

Karty przedmiotów kierunkowych i specjalnościowych

Kierunek Informatyczne Systemy Automatyki Studia Stacjonarne II stopnia

obowiązujące studentów rozpoczynających studia

w roku akademickim 2021/2022

Spis treści

1	Kursy kierunkowe i ogólnouczeniiane	4
1.1	ISAU00001 Wieloetapowe procesy decyzyjne	5
1.2	ISAU00002 Identyfikacja i modelowanie statystyczne	9
1.3	ISAU00003 Algorytmy Optymalizacji	13
1.4	ISAU00004 Algorytmy uczenia maszynowego	16
1.5	ISAU00005 Specjalistyczne platformy programistyczne	19
1.6	FLEU00001 Komunikacja społeczna	23
1.7	FZP004901 Fizyka	26
1.8	MAT001440 Matematyka	29
1.9	ZMZ000387 Przedsiębiorczość	33
2	Kursy specjalnościowe Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)	36
2.1	ISAU00101 Internet rzeczy	37
2.2	ISAU00102 Programowanie współbieżne i równoległe	41
2.3	ISAU00103 Eksploracja danych w systemach automatyki	45
2.4	ISAU00104 Rozproszone systemy sterowania	48
2.5	ISAU00105 Zaawansowane algorytmy sterowania	52
2.6	ISAU00106 Zastosowania informatyki w planowaniu produkcji	56
2.7	ISAU00107 Projekt specjalnościowy	59
2.8	ISAU00108 Seminarium specjalnościowe	62
2.9	ISAU00111 Algorytmy ewolucyjne i nowoczesne heurystyki	65
2.10	ISAU00112 Bezpieczeństwo funkcjonalne systemów sterowania	69
2.11	ISAU00113 Przemysłowe systemy wizyjne i identyfikacyjne	72
2.12	ISAU00114 Inteligencja rozproszona w Przemśle 4.0	75
2.13	ISAU00115 Obliczenia neuronowe	78
2.14	ISAU00116 Ekonomia dla inżynierów	81
2.15	ISAU00109 Seminarium dyplomowe	84
3	Kursy specjalnościowe Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)	87
3.1	ISAU00201 Głębokie sieci neuronowe	88
3.2	ISAU00202 Algorytmy przetwarzania obrazów	92
3.3	ISAU00203 Metody analizy i eksploracji danych	95
3.4	ISAU00204 Obliczenia superkomputerowe	98
3.5	ISAU00206 Inteligentne systemy diagnostyki	102
3.6	ISAU00208 Rozproszone i obiektowe bazy danych	106
3.7	ISAU00209 Projekt przejściowy	110
3.8	ISAU00205 Zastosowania informatyki w zarządzaniu zasobami	114
3.9	ISAU00207 Algorytmy wspomaganie decyzji	117
3.10	ISAU00211 Seminarium specjalnościowe	122
3.11	ISAU00212 Seminarium dyplomowe	125

4	Kursy specjalnościowe Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)	128
4.1	ISAU00301 Techniki eksploracji i eksploatacji	129
4.2	ISAU00302 Metody dekompozycji i koordynacji	133
4.3	ISAU00304 Widzenie maszynowe	137
4.4	ISAU00306 Diagnostyka systemów	141
4.5	ISAU00308 Aplikacje wielowątkowe	144
4.6	ISAU00309 Projekt przejściowy	147
4.7	ISAU00303 Zaawansowane technologie programowania	150
4.8	ISAU00305 Symulacja procesów dynamicznych	153
4.9	ISAU00307 Algorytmy ewolucyjne - teoria i praktyka	156
4.10	ISAU00311 Seminarium specjalnościowe	160
4.11	ISAU00312 Seminarium dyplomowe	163
5	Kursy specjalnościowe Inteligentne Systemy Produkcyjne (ISP)	166
5.1	ISAU00401 Badania operacyjne i optymalizacja dyskretna	167
5.2	ISAU00402 Sieci neuronowe i systemy rozmyte	171
5.3	ISAU00403 Algorytmy sztucznej inteligencji w Przemysle 4.0	174
5.4	ISAU00404 Big data	177
5.5	ISAU00405 Obliczenia wysokiej wydajności	180
5.6	ISAU00406 Projekt przejściowy	184
5.7	ISAU00411 Seminarium specjalnościowe	187
5.8	ISAU00407 Widzenie maszynowe	190
5.9	ISAU00408 Obliczenia ewolucyjne	194
5.10	ISAU00409 Przemysłowy Internet Rzeczy	197
5.11	ISAU00412 Seminarium dyplomowe	201

1 Kursy kierunkowe i ogólnouczelniane

Kursy kierunkowe i ogólnouczelniane

1.1 ISAU00001 Wieloetapowe procesy decyzyjne

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: : Wieloetapowe procesy decyzyjne	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: : Multi-stage decision processes	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność:	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy	
Kod przedmiotu: ISAU00001	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30	15	15		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60	60	30		
Forma zaliczenia	Egzamin	Zaliczenie na ocenę	Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (2)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1	1	1		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy na temat opisów dyskretnych procesów decyzyjnych i ich własności
C2 Poznanie metod badania zbieżności procesów decyzyjnych
C3 Poznanie metodyki programowania dynamicznego i jej zastosowań w procesach uczenia podejmowania decyzji

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ	
Z zakresu wiedzy:	
PEU_W01	Zna opisy dyskretnych procesów decyzyjnych i ich własności
PEU_W02	Zna metody badania zbieżności procesów decyzyjnych
PEU_W03	Zna metodykę programowania dynamicznego i obszary zastosowań
Z zakresu umiejętności:	
PEU_U01	Potrafi zasymulować dyskretny proces decyzyjny
PEU_U02	Potrafi zbadać numerycznie warunki zbieżności procesów decyzyjnych
PEU_U03	Potrafi opracować algorytmy programowania dynamicznego dla typowych zagadnień.
Z zakresu kompetencji społecznych:	
PEU_K01	Ma świadomość roli społecznej dynamicznych procesów decyzyjnych
PEU_K02	Rozumie konieczność samokształcenia się oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zajęcia wprowadzające. Powtórzenie wybranych pojęć algebry liniowej.	2
Wy2	Opisy liniowych i nieliniowych systemów dynamicznych z czasem dyskretnym. Sterowalność, obserwowalność i dekompozycja kalmana	2
Wy3	Badanie stabilności systemów z decyzjami zależnymi od stanu	2
Wy4	Chaos w systemach dynamicznych i wykładniki Lapunowa.	2
Wy5	Zasada optymalności Bellmana – warunki stosowalności i proste przykłady	2
Wy6	Zasada optymalności Bellmana – ogólna postać metody programowania dynamicznego	2
Wy7	Programowanie dynamiczne – aspekty obliczeniowe	2
Wy8	Łańcuchy Markowa – definicja i podstawowe własności	2
Wy9	Programowanie dynamiczne dla systemów stochastycznych	2
Wy10	Uczenie ze wzmacnianiem dla łańcuchów Markowa	2
Wy11	Wstęp do rachunku wariacyjnego	2
Wy12	Podstawowe sformułowanie zasady maksimum	2
Wy13	Dyskretyzacja i numeryczne aspekty minimalizacji funkcjonałów	2
Wy14	Idea iteracyjnego uczenia sekwencji decyzji	2
Wy15	Podsumowanie. Zagadnienia uzupełniające	2
Suma godzin		30

Forma zajęć - Ćwiczenia		Liczba godzin
Ćw1	Zajęcia wprowadzające. Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu.	1
Ćw 2	Badanie związków między opisami systemów z czasem dyskretnym	2
Ćw 3	Badanie sterowalności	2
Ćw 4	Badanie obserwowalności	2
Ćw 5	Określanie punktów równowagi i dobór funkcji Lapunowa	2
Ćw 6	Programowanie dynamiczne – prosty przykład (koord. z La 6)	2

Ćw 7	Programowanie dynamiczne – przykład ciągu agregatów produkcyjnych (koord. z La 7)	2
Ćw 8	Podsumowanie i kolokwium	2
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Zajęcia wprowadzające. Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu. BHP	1
La2	Symulacja prostych systemów nieliniowych – np. rozwoju epidemii	2
La3	Obserwacja chaosu w prostych systemach i szacowanie wskaźników chaosu	2
La4	Dobór funkcji Lapunowa	2
La5	Empiryczne określanie obszaru stabilności wokół punktu równowagi	2
La6	Programowanie dynamiczne – prosty przykład	2
La7	Programowanie dynamiczne – przykład ciągu agregatów produkcyjnych	2
La8	Podsumowanie i omówienie sprawozdań	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1 Wykład z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych.
N2 Zajęcia laboratoryjne i ćwiczenia audytoryjne
N3 Konsultacje.
N4 Praca własna – przygotowanie do zajęć laboratoryjnych i ćwiczeń, opracowywanie i interpretacja wyników, przygotowywanie sprawozdań.
N5 Samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W03	Egzamin
F2	PEU_U01- PEU_U03	Sprawozdania/raporty z zajęć laboratoryjnych. Obserwacja bieżących wyników pracy.
F3	PEU_U01- PEU_U03	Rozwiązywanie zadań.Kolokwium
P=0.5*F1+0.25*F2+0.25*F3 z warunkiem koniecznym F2>2.0 i F3>0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 BELLMAN R.E., DREYFUS S.E., Programowanie dynamiczne (zastosowanie), PWE, Warszawa2 BERTSEKAS D.P., Dynamic programming: Deterministic and Stochastic Models, Prentice-Hall3 T. Kaczorek i inni, Podstawy teorii sterowania, WNT, Warszawa 2005. |
|--|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Kincaid, Cheney, Analiza numeryczna, WNT Warszawa, 20062 Pieniążek P., Zbiór rozwiązań problemów z kodem w języku Matlab/Octave z podręcznika Programowanie dynamiczne i modele rekursywne w ekonomii. |
|---|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Prof. Dr hab. inż. Ewaryst Rafałłowicz
--

1.2 ISAU00002 Identyfikacja i modelowanie statystyczne

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: : Identyfikacja i modelowanie statystyczne	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: : Identification and statistical modeling	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność:	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy	
Kod przedmiotu: ISAU00002	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		60		
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (3)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2		1		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie wiedzy z zakresu metod generacji liczb pseudolosowych oraz wybranych zagadnień teorii estymacji na potrzeby identyfikacji systemów.
- C3 Nabycie wiedzy i umiejętności z zakresu parametrycznych i nieparametrycznych metod estymacji funkcji gęstości prawdopodobieństwa i funkcji regresji.
- C4 Nabycie wiedzy i umiejętności z zakresu metod nieparametrycznych wykorzystywanych w identyfikacji i analizie liniowych oraz nieliniowych obiektów dynamicznych.
- C5 Poznanie konstrukcji metody najmniejszych kwadratów oraz jej zastosowań w zadaniach modelowania i identyfikacji.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 Zna metody generacji zmiennych losowych o zadanych rozkładach.
- PEU_W02 Zna wybrane techniki estymacji dystrybuanty i funkcji gęstości prawdopodobieństwa.
- PEU_W03 Zna konstrukcję i własności metody najmniejszych kwadratów w ujęciu podstawowym oraz wybrane techniki pokrewne, w tym metodę rekurencyjną i metodę zmiennych instrumentalnych.
- PEU_W04 Zna wybrane narzędzia statystyczne wykorzystywane w identyfikacji dynamicznych systemów nieliniowych.

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 Potrafi skonstruować środowisko obliczeniowe do prowadzenia eksperymentów w oparciu o symulowane wielkości losowe o zadanych rozkładach prawdopodobieństwa.
- PEU_U02 Potrafi zaimplementować i zastosować wybrane estymatory wielkości wykorzystywanych w identyfikacji i modelowaniu.
- PEU_U03 Potrafi przeprowadzić identyfikację prostych nieliniowych obiektów dynamicznych. Umie dokonać interpretacji uzyskanych wyników.

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 Ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy,
- PEU_K02 Rozumie konieczność samokształcenia się oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zajęcia wprowadzające. Powtórzenie wybranych pojęć rachunku prawdopodobieństwa	2
Wy2	Generacja liczb losowych. Metoda odwrotnej dystrybuanty i metoda odrzucania	2
Wy2	Generacja liczb losowych c.d. Metoda odrzucania i techniki pokrewne	2
Wy3	Typy zbieżności probabilistycznych, podstawowe twierdzenia graniczne oraz metody oceny estymatorów	2
Wy4	Nieparametryczna estymacja dystrybuanty. Konstrukcja i własności estymatora	2
Wy5	Nieparametryczna estymacja funkcji gęstości prawdopodobieństwa – estymator Nadaraya-Watsona	2
Wy6	Nieparametryczna identyfikacja statycznych systemów nieliniowych – metoda jądrowa	2

Wy7	Nieparametryczna identyfikacja statycznych systemów nieliniowych – rozwinięcia ortogonalne	2
Wy8	Metoda najmniejszych kwadratów w modelowaniu statycznych systemów liniowych	2
Wy9	Metoda najmniejszych kwadratów – wybrane własności	2
Wy10	Przejście procesu losowego przez obiekt dynamiczny, wybielanie, estymator Gaussa-Markova	2
Wy11	Metoda zmiennych instrumentalnych – konstrukcja i wybrane zastosowania	2
Wy12	Metoda najmniejszych kwadratów w ujęciu rekurencyjnym	2
Wy13	Procedury obliczeniowe metody najmniejszych kwadratów	2
Wy14	Reprezentacje blokowo-zorientowane w modelowaniu nieliniowych systemów dynamicznych	2
Wy15	Podsumowanie. Zagadnienia uzupełniające	2
	Suma godzin	32

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Zajęcia wprowadzające. Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu. BHP	2
La2	Generacja liczb losowych – rozkład jednostajny i metoda odwracania dystrybuanty	2
La3	Generacja liczb losowych – metoda odrzucania i techniki pokrewne	2
La4	Wybrane zagadnienia teorii estymacji – twierdzenia graniczne, średnia i mediana z próby oraz ich własności	2
La5	Konstrukcja i numeryczna analiza własności dystrybuanty empirycznej. Przykładowe zastosowania	2
La6	Nieparametryczna estymacja funkcji gęstości prawdopodobieństwa – estymator Nadaraya-Watsona	2
La7	Nieparametryczna identyfikacja statycznych systemów nieliniowych – metoda jądrowa	2
La8	Nieparametryczna identyfikacja statycznych systemów nieliniowych – rozwinięcia ortogonalne	2
La9	Metoda najmniejszych kwadratów – konstrukcja i wybrane własności	2
La10	Przejście procesu losowego przez obiekt dynamiczny, wybielanie, estymator Gaussa-Markova	2
La11	Metoda zmiennych instrumentalnych – konstrukcja i wybrane zastosowania	2
La12	Metoda najmniejszych kwadratów w ujęciu rekurencyjnym	2
La13	Procedury obliczeniowe metody najmniejszych kwadratów	2
La14	Reprezentacje blokowo-zorientowane w modelowaniu dynamicznych systemów nieliniowych	2
La15	Podsumowanie. Zagadnienia uzupełniające	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Wykład z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych.
- N2 Zajęcia laboratoryjne.
- N3 Konsultacje.
- N4 Praca własna – przygotowanie do zajęć laboratoryjnych, opracowywanie i interpretacja wyników, przygotowywanie sprawozdań.
- N5 Samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W04	Kolokwium
F2	PEU_U01- PEU_U03	Sprawozdania/raporty z zajęć laboratoryjnych. Obserwacja bieżących wyników pracy.

$P=0.7 \cdot F1 + 0.3 \cdot F2$ z warunkiem koniecznym $F1 > 2.0$ i $F2 > 0$

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

- 1 Söderström, Stoica, System identification. Prentice-Hall International, 1989.
- 2 Mańczak, Nahorski, Komputerowa identyfikacja obiektów dynamicznych PWN 1983.
- 3 Gajek, Kałużka, Wnioskowanie statystyczne dla studentów, WNT, Warszawa
- 4 Jakubowski, Stencel, Wstęp do teorii prawdopodobieństwa, wyd. Script, Warszawa, 2004.
- 5 Koronacki, Mielniczuk, Statystyka: dla studentów kierunków technicznych i przyrodniczych, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, 2001.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 Kincaid, Cheney, Analiza numeryczna, WNT Warszawa, 2006
- 2 Trybuła, Statystyka matematyczna z elementami teorii decyzji, Ofic. Wyd. PWr., 2002.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

Dr hab. inż. Paweł Wachel, prof. ucz.

1.3 ISAU00003 Algorytmy Optymalizacji

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Algorytmy optymalizacji
Nazwa przedmiotu w języku angielskim:
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność:
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy
Kod przedmiotu: ISAU00003
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	120			30	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy dotyczącej opisu, modelowania matematycznego i zasad projektowania algorytmów optymalizacyjnych dla praktycznych problemów dyskretnych
C2 Nabycie umiejętności projektowania, implementacji, programowania i oceny jakości algorytmów dla problemów dyskretnych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Zna klasy procesów dyskretnych oraz ograniczenia występujące w rzeczywistych dyskretnych systemach wytwarzania, obsługi i transportu.

PEU_W02 Zna podstawowe algorytmy optymalizacji stosowane w problemach dyskretnych.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 Potrafi zaprojektować, zaimplementować i ocenić algorytm optymalizacyjny dla wybranego problemu dyskretnego.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Procesy i problemy optymalizacyjne	2
Wy2	Modelowanie procesów dyskretnych.	2
Wy3	Algorytmy optymalizacji dyskretniej.	2
Wy4	Optymalizacja obsługi zadań w stanowisku krytycznym.	2
Wy5	Optymalizacja obsługi zadań w systemach przepływowych	2
Wy6	Kolejkowanie zadań w systemach gniazdowych.	2
Wy7	Optymalny dobór obciążeń stanowisk oraz szeregowanie zadań w systemach hybrydowych.	2
Wy8	Minimalizacja wariacji wyjścia w systemach just - in - time.	2
Wy9	Porcjowanie, grupowanie i agregacja zadań.	2
Wy10	Modelowanie ograniczeń technologicznych oraz transportu.	2
Wy11	Zarządzanie przy ograniczonych zasobach odnawialnych.	2
Wy12	Balansowanie linii montażowej.	2
Wy13	Optymalizacja czasu cyklu.	2
Wy14	Kooperacja i magazynowanie.	2
Wy15	Pakiety programowe optymalizacji.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Przedstawienie, omówienie i wybór tematów projektów.	2
Pr2	Opracowanie opisu i sformułowanie zadania optymalizacyjnego	2
Pr3 - 4	Opracowanie algorytmów optymalizacyjnych	4
Pr5 - 8	Projekt i implementacja aplikacji	7
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora i mediów elektronicznych
- N2 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do egzaminu
- N3 Konsultacje
- N4 Praca projektowa i implementacyjna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01 -PEU_W2	Egzamin pisemny
F2	PEU_U01	Ocena projektu
P= 0.5*F1+0.5*F2 F1>2, F2>2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

1. Bożejko W, Pempera J. (red.): Optymalizacja dyskretna w informatyce, automatyce i robotyce, Oficyna Wydawnicza PWr, Wrocław, 2012.
2. Smutnicki C.: Algorytmy szeregowania, EXIT, Warszawa 2002.
3. Sawik T., Optymalizacja dyskretna w elastycznych systemach produkcyjnych, WNT Warszawa 1992.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

1. Sawik T., Planowanie i sterowanie produkcji w elastycznych systemach montażowych, Warszawa, WNT, 1996.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

Prof. dr hab. inż. Czesław Smutnicki, czeslaw.smutnicki@pwr.edu.pl

1.4 ISAU00004 Algorytmy uczenia maszynowego

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Algorytmy uczenia maszynowego
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Machine learning algorithms
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność:
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy
Kod przedmiotu: ISAU00004
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy i praktycznych umiejętności z zakresu podstawowych metod projektowania systemów uczących się na podstawie danych.
C2 Nabycie wiedzy z zakresu zastosowań metod do rzeczywistych problemów decyzyjnych

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ	
Z zakresu wiedzy:	
PEU_W01 – posiada wiedzę na temat podstawowych metod projektowania systemów uczących się na podstawie danych.	
PEU_W02 – posiada wiedzę na temat zakresu zastosowań podstawowych algorytmów uczenia maszynowego.	
PEU_W03 – zna zasady projektowania systemów uczących.	
Z zakresu umiejętności:	
PEU_U01 – potrafi zaprojektować system uczący rozwiązujący podstawowe problemy klasyfikacji	
PEU_U02 – potrafi dobrać strukturę modelu uczącego i ocenić jego efektywność	
Z zakresu kompetencji społecznych:	
PEU_K01 – ma świadomość konieczności śledzenia najnowszych rozwiązań w związku z dynamicznym rozwojem nowych sposobów wykorzystania algorytmów uczenia maszynowego.	

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie do problematyki uczenia maszynowego.	2
Wy2	Podstawowe zastosowania uczenia maszynowego	2
Wy3	Rozpoznawanie wzorców.	2
Wy4	Statystyczne algorytmy uczenia nadzorowanego.	2
Wy5	Bayesowskie podejście do uczenia klasyfikatorów	2
Wy6	Liniowa analiza dyskryminacyjna.	2
Wy7	Metody typu najbliższego sąsiada.	2
Wy8	Maszyny wektorów wspierających (SVM)	2
Wy9	Sieci neuronowe – metody uczenia nadzorowanego	2
Wy10	Uczenie bez nadzoru.	2
Wy11	Metody klasteryzacji	2
Wy12	Sieci samoorganizujące.	2
Wy13	Drzewa decyzyjne – CART, lasy losowe.	2
Wy14	Wnioskowanie grupowe – łączenie klasyfikatorów.	2
Wy15	Podstawy teoretyczne teorii uczenia – krótki przegląd problemów.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Szkolenie stanowiskowe BHP. Omówienie proponowanej tematyki projektów, narzędzi programistycznych, źródeł danych, sposobów realizacji	2
Pr2	Ewaluacja i ostateczne ustalenie tematów projektów, zatwierdzenie harmonogramów	2
Pr3	Praca nad projektami, konsultacje i raportowanie postępów realizacji	9
Pr4	Prezentacje na forum grupy i omówienie rezultatów przeprowadzonych prac	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
- N2 Zajęcia projektowe – praca z wyspecjalizowanym oprogramowaniem
- N3 Konsultacje
- N4 Praca własna - przygotowanie do realizacji zadań projektowych
- N5 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEK W01 -PEK W04	Kolokwium
F2	PEK U01-PEK U04 PEK K01	Ocena projektu
$P=0.6 \cdot F1 + 0.4 \cdot F2$ $F1 > 2$, $F2 > 2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

- 1 G. Aurelien , Uczenie maszynowe z użyciem Scikit-Learn i TensorFlow Helion 2020
- 2 S. Raschka, Python. Uczenie maszynowe, Helion 2019
- 3 J. Hearty, Zaawansowane uczenie maszynowe z językiem Python, Helion 2017
- 4 Szeliga, Data science i uczenie Maszynowe, PWN 2018. (Ibuk)
- 5 Rutkowski, Metody i techniki sztucznej inteligencji. PWN (Ibuk)

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 C. M. Bishop, Pattern Recognition and Machine Learning, Springer 2006.
- 2 E. Alpaydin, "Introduction to Machine Learning", 2-ed., The MIT Press, London, 2010.
- 3 Hastie, Trevor; Tibshirani, Robert; Friedman, Jerome "The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction, Springer 2009

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

Prof. dr hab. inż. Ewa Skubalska-Rafajłowicz ewa.rafajlowicz@pwr.edu.pl

1.5 ISAU00005 Specjalistyczne platformy programistyczne

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Specjalistyczne platformy programistyczne
Nazwa przedmiotu w języku angielskim:
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność:
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy
Kod przedmiotu: ISAU00005
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15		15		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		30		
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (2)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2		2		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

Wiedza o nowoczesnych platformach programistycznych. Podstawowa wiedza o cyklu wytwarzania oprogramowania. Umiejętności posługiwania się narzędziami takimi jak repozytorium kodu. Podstawowa umiejętność wykorzystywania systemów ciągłej integracji. Umiejętność tworzenia prostych aplikacji w dowolnym języku wysokopoziomowym (C# / Java / Python).

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie ogólnej wiedzy o nowoczesnych środowiskach chmurowych.
- C2. Opanowanie podstaw konfiguracji usług i aplikacji w chmurze.
- C3. Opanowanie podstaw projektowania aplikacji opartych na architekturze chmurowej.
- C4. Opanowanie podstaw analizy systemów informatycznych i ich przygotowania do migracji do chmury.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – Zna podstawowe komponenty i usługi w chmurze

PEU_W02 – Zna charakterystykę architektur aplikacji w chmurze

PEU_W03 – Rozumie aspekty biznesowe i techniczne migracji i tworzenia aplikacji chmurowych

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – Umie skonfigurować i uruchomić serwery wirtualne w chmurze

PEU_U02 – Umie wykorzystać podstawowe usługi zarządzane w chmurze

PEU_U03 – Umie wykorzystać usługi chmurowe do stworzenia prostej aplikacji wysokodostępnej.

PEU_U04 – Umie wykorzystać podstawowe mechanizmy przetwarzania danych w chmurze

PEU_U05 – Umie przygotować i przeprowadzić podstawową automatyzację tworzenia infrastruktury w chmurze

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – ma świadomość wpływu jakości projektowanej architektury aplikacji na możliwości jej dalszego rozwoju przez innych programistów oraz wpływu na efektywność przedsiębiorstwa.

PEU_K02 – rozumie konieczność samodzielnego dokształcania się, szczególnie w obliczu ciągłej ewolucji technologii informatycznych i zmian słownika branżowego, używanego w komunikacji pomiędzy specjalistami.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie w sprawy organizacyjne. Wprowadzenie do narzędzi i środowisk wykorzystywanych w trakcie zajęć. Przypomnienie własności środowisk wytwarzania (np. Azure DevOps)	1
Wy2	Przegląd i właściwości środowisk chmurowych i komponentów aplikacji w chmurze.	2
Wy3	Przegląd i cechy architektur aplikacji chmurowych. Zasady projektowania aplikacji dla platformy chmurowej.	2
Wy4	Przegląd rozwiązań przechowywania i przetwarzania danych w środowiskach chmurowych.	2
Wy5	Biznesowe i techniczne aspekty migracji systemów do chmury	2
Wy6	Projektowanie wysokodostępnych skalowanych aplikacji chmurowych	2
Wy7	Bezpieczeństwo aplikacji chmurowych. Mechanizmy monitorowania infrastruktury i aplikacji.	2
Wy8	Repetitorium	2
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Sprawy organizacyjne. Szkolenie stanowiskowe BHP. Konfiguracja wybranego środowiska chmurowego.	1
La2	Implementacja maszyn wirtualnych w środowisku chmurowym	2
La3	Mechanizmy konfiguracji sieci wirtualnych i równoważenia obciążenia	2
La4	Konfiguracja mechanizmów magazynowania danych (Blob Storage / S3)	2
La5	Konfigurowanie i wykorzystanie systemów baz danych w chmurze	2
La6	Tworzenie aplikacji opartej o architekturę serverless	2
La7	Metody automatyzacji tworzenia zasobów	2
La8	Monitorowanie aplikacji w chmurze	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<p>N1. Wykład z wykorzystaniem prezentacji multimedialnej</p> <p>N2. Interaktywna demonstracja- live coding.</p> <p>N3. Ćwiczenia laboratoryjne.</p> <p>N4. Konsultacje.</p> <p>N5. Praca własna – przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych.</p>

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01 - PEU_W03	Odpowiedzi ustne lub pisemne z pytań zadawanych w trakcie wykładu. Kolokwium końcowe
F2	F2 PEU_U01 - PEU_U05 PEU_K01 - PEU_K02	Ocena sposobu wykonania zadania, ocena poziomu nabytych umiejętności (na podstawie odpowiedzi na pytania związane z wykonanym zadaniem) w trakcie zajęć laboratoryjnych
<p>$P = 0,5 * F1 + 0,5 * F2$ Konieczne jest uzyskanie oceny pozytywnej z każdej formy realizowanych w ramach przedmiotu (laboratorium oraz wykład)</p>		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPELNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 John Culkin, Mike Zazon, James Ferguson, AWS Cookbook, O'Reilly Media, 20212 Julian Soh, Marshall Copeland, Anthony Puca, Micheleen Harris, Microsoft Azure: Planning, Deploying, and Managing the Cloud, Apress, 20203 Stephan Orban, Andy Jassy, Ahead in the Cloud: Best Practices for Navigating the Future of Enterprise IT, 2018 |
|--|

LITERATURA UZUPELNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 Saurabh Shrivastava, Neelanjali Srivastav, Kamal Arora, Solutions Architect's Handbook, Packt Publishing, 20202 Gene Kim, The Phoenix Project: A Novel about IT, DevOps, and Helping Your Business Win, IT Revolution Press, 20183 Gene Kim, The Unicorn Project: A Novel about Developers, Digital Disruption, and Thriving in the Age of Data, IT Revolution Press, 2019 |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr inż. Bartosz Jabłoński, bartosz.jablonski@pwr.edu.pl

1.6 FLEU00001 Komunikacja społeczna

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Komunikacja społeczna
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Social Communication
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność:
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy
Kod przedmiotu: FLEU00001
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					15
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					60
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P (1)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Student poznaje problematykę interdyscyplinarną z zakresu teorii kultury, teorii organizacji i zarządzania i teorii mediów oraz zagadnienia transdyscyplinarne z zakresu nauk humanistycznych i społecznych oraz inżynieryjno-technicznych ze szczególnym uwzględnieniem specyfiki kierunku studiów
- C2 Student otrzymuje wprowadzenie do głównych teorii kultury z uwzględnieniem porównawczej nauki o cywilizacjach jako podstawa orientacji we współczesnym procesie globalizacji ze wskazaniem głównych obszarów zastosowania w kontekście praktyki zawodowej inżyniera
- C3 Student poznaje główne teorie organizacji i zarządzania przy podkreśleniu uwarunkowań kulturowych systemów organizacyjnych oraz przy zastosowaniu metody porównawczej
- C4 Poprzez przedstawienie głównych teorii mediów student poznaje główne obszary zastosowania wiedzy z zakresu nauk humanistycznych i społecznych w pracy zawodowej inżyniera

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi przygotować prezentację

PEU_U02 Student potrafi wykazać się wiedzą niezbędną od rozumienia społecznych, ekonomicznych, politycznych i prawnych uwarunkowań działalności inżynierskiej

PEU_U03 Student zna metody funkcjonowania instytucji i mechanizmów na gruncie polskimi międzynarodowym w przestrzeni politycznej, prawnej, gospodarczej i społecznej oraz ich uwzględnienia w praktyce inżynierskiej

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Sem1	Świat człowieka jako przestrzeń komunikacji. Orientacja transdyscyplinarna w kontekście cywilizacji, organizacji i mediów na styku nauk humanistycznych i społecznych oraz nauk inżynieryjno – technicznych.	3
Sem2	Cywilizacje jako przestrzeń rozwoju człowieczeństwa (humanitas). Czym jest cywilizacja i jak ją wyjaśniać? Definicje, dziedziny i teorie cywilizacji.	2
Sem3	Synergia czy zderzenie? Konsekwencje afirmacji wielości cywilizacji na kanwie porównawczej nauki o cywilizacjach.	2
Sem4	Proces organizacji społeczeństwa a wielość cywilizacji: indywidualizm a kolektywizm, organiczności a technokratyzm w kontekście porównawczej analizy kultur organizacyjnych.	2
Sem5	Główne teorie i praktyka zarządzania organizacjami	2
Sem6	Media jako główna przestrzeń i zasadniczy element komunikacji społecznej z typologią mediów przy uwzględnieniu uwarunkowań cywilizacyjnych i technologicznych (globalizm a regionalizm mediów)	2
Sem7	Pedagogika mediów: kompetencje społeczno-medialne. Etyka mediów: czyja odpowiedzialność za media?	2
Suma godzin		15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1. Prezentacja multimedialna
- N2. Dyskusja problemowa
- N3. Praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01	Prezentacja
F2	PEU_U02, PEU_U03	Dyskusja
P= 0.5*F1+0.5*F2, gdzie F1 >2.0 i F2>2.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

- 1 McQuail, Denis, Teoria komunikowania masowego, PWN, Warszawa 2007
- 2 Konersmann, Ralf, Filozofia kultury, Oficyna Naukowa, Warszawa 2009
- 3 Huntington, Samuel P., Zderzenie cywilizacji, Muza SA, Warszawa 2003
- 4 Kaliszewski, Andrzej, Główne nurty w kulturze XX i XXI wieku, Poltext, Warszawa 2012
- 5 Hofstede, Geert/ Hofstede, Geert Jan, Kultura i organizacje, Polskie Wydawnictwo Ekonomiczne, Warszawa 2007
- 6 Griffin, Ricky W., Podstawy zarządzania organizacjami, PWN, Warszawa 2004
- 7 Levinson, Paul, Nowe nowe media, WAM, Kraków 2010
- 8 Briggs, Asa/ Burke Peter, Społeczna historia mediów. Od Gutenberga do Internetu, PWN, Warszawa 2010

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 Koźmiński, A.K., Piotrowski, W., Zarządzanie. Teoria i praktyka, PWN, Warszawa 2000
- 2 Lepa, Adam, Pedagogika mass-mediów, Archidiecezjalne Wydawnictwo Łódzkie, Łódź 2000
- 3 Dusek, Val, Wprowadzenie do filozofii techniki, Wydawnictwo WAM, Kraków 2011
- 4 Stępień Tomasz, Kultura, cywilizacja i historia. Geneza pojęć i teorii na kanwie sporu realizm vs. Antyrealizm, [w:] Sikora, Marek (red.), Realizm wobec wyzwań antyrealizmu. Multidyscyplinarny przegląd stanowisk, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 2011

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

Dr Tomasz Stępień, Tomasz.stepien@pwr.edu.pl

1.7 FZP004901 Fizyka

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Fizyka
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Physics
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność:
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy
Kod przedmiotu: FZP004901
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30				
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	1				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	0,5				

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Zdobycie wiedzy w zakresie wybranych, fundamentalnych praw fizyki współczesnej koniecznej do zrozumienia zjawisk fizycznych w obrębie studiowanej dyscypliny naukowej
C2 Zrozumienie potrzeby samokształcenia.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 zna i rozumie na czym polega dualizm korpuskularno-falowy światła i materii

PEU_W02 zna i rozumie postulaty i podstawowy formalizm mechaniki kwantowej

PEU_W03 zna i rozumie sens fizyczny równania Schrödingera i funkcji falowej

PEU_W04 zna i rozumie sens fizyczny rozwiązania równania Schrödingera dla atomu wodoru i atomów wieloelektronowych

PEU_W05 zna i rozumie idee opisu kwantowego układów wieloatomowych, w szczególności strukturę pasmową kryształów

PEU_W06 zna i rozumie oraz jest świadomy wpływu statystyk kwantowych na właściwości materii

PEU_W07 zna i rozumie jak na gruncie modelu pasmowego ciał stałych można wyjaśnić właściwości elektro-optyczne ciał stałych

PEU_W08 zna i rozumie zasadę działania nowoczesnych wybranych urządzeń półprzewodnikowych

Z zakresu umiejętności:

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Dualizm korpuskularno - falowy światła i materii. Prawo Plancka. Postulat de Broglie'a.	2
Wy2	Postulaty i elementy formalizmu mechaniki kwantowej. Funkcja falowa. Zasada nieoznaczoności Heisenberga.	2
Wy3	Równanie Schrödingera i jego zastosowanie (studnia potencjału, układy studni, efekt tunelowy). Skaningowy mikroskop tunelowy.	2
Wy4	Atom wodoru. Liczby kwantowe. Spin. Atom wieloelektronowy. Widmo absorpcji i emisji.	2
Wy5	Układy wieloatomowe, typy wiązań międzyatomowych. Struktura krystaliczna ciał stałych. Model pasmowy ciał stałych.	2
Wy6	Statystyki kwantowe: Fermiego-Diraca i Bose-Einsteina.	2
Wy7	Właściwości elektro-optyczne metali, izolatorów i półprzewodników w obrazie struktury pasmowej	2
Wy8	Wybrane nowoczesne przyrządy półprzewodnikowe (ogniwo słoneczne, fotodiody, laser półprzewodnikowy).	1
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykład tradycyjny z prezentacjami multimedialnymi uzupełniony demonstracjami zjawisk fizycznych.

N2 E-materiały do wykładu umieszczone w Internecie.

N3 Konsultacje i kontakt pocztą elektroniczną.

N4 Praca własna – przygotowanie do testu końcowego

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01, PEU_W02, PEU_W03, PEU_W04, PEU_W05, PEU_W06, PEU_W07, PEU_W08, PEU_K01, PEU_K02	aktywność na wykładzie : odpowiedź ustna oraz testy
F2	PEU_W01, PEU_W02, PEU_W03, PEU_W04, PEU_W05, PEU_W06, PEU_W07, PEU_W08, PEU_K01, PEU_K02	test końcowy
P = F2 z uwzględnieniem F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Materiały do wykładu (pliki PPT), dostępne poprzez internet: www.if.pwr.wroc.pl/łpoko 2 J. Orear, Fizyka, tom 2., WNT, Warszawa 2008. 3 K.Sieranski, J.Szatkowski Fizyka. Wzory i Prawa z Objaśnieniami cz.III, Scripta 2008 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Paul A. Tipler Fizyka Współczesna; PWN, Warszawa 2011 2 R R. A. Serway, Physics for Scientists and Engineers, 8th Ed., Brooks/Cole, Belmont 2009; Physics for Scientists and Engineers with Modern Physics, 8th Ed., Brooks/Cole, Belmont 2009

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
<p>Paweł Scharoch, e-mail: pawel.scharoch@pwr.edu.pl prof. dr hab. inż. Paweł Machnikowski; Pawel.Machnikowski@pwr.edu.pl</p>

1.8 MAT001440 Matematyka

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: : Matematyka	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: : Mathematics	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność:	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy	
Kod przedmiotu: MAT001440	
Grupa kursów: NIE	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30				
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	1				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	0,5				

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
<ol style="list-style-type: none">1. Znajomość rachunku różniczkowego i całkowego funkcji jednej zmiennej.2. Znajomość własności i zastosowań liczb zespolonych oraz macierzy.3. Znajomość teorii i zastosowań szeregów liczbowych oraz szeregów potęgowych.4. Znajomość teorii zmiennych losowych i ich rozkładów prawdopodobieństwa.

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Poznanie podstawowych pojęć, twierdzeń, metod i zastosowań dotyczących przestrzeni liniowych oraz przekształceń liniowych w przestrzeniach wektorowych.
- C2. Poznanie podstawowych pojęć, twierdzeń i metod dotyczących przestrzeni Banacha oraz przestrzeni Hilberta.
- C3 Poznanie podstawowych pojęć i twierdzeń dotyczących teorii miary i całki Lebesgue'a.
- C4. Stosowanie nabytej wiedzy do tworzenia i analizy modeli matematycznych w celu rozwiązywania zagadnień teoretycznych i praktycznych w technice.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 zna podstawowe pojęcia i własności przestrzeni liniowych i przekształceń liniowych.

PEU_W02 zna podstawowe pojęcia i własności iloczynu skalarnego, przestrzeni Banacha i Hilberta.

PEU_W03 zna podstawowe fakty z teorii miary oraz konstrukcję całki w sensie Lebesgue'a.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi wyznaczyć bazę i wymiar przestrzeni liniowej o skończonym wymiarze oraz współrzędne wektora w zadanej bazie.

PEU_U02 potrafi wyznaczyć macierz przekształcenia liniowego w zadanych bazach, potrafi wykorzystać własności przekształceń liniowych do wyznaczania potęg macierzy.

PEU_U03 potrafi skonstruować układ ortogonalny w przestrzeni Hilberta oraz rozwinąć w szereg ortogonalny wektor z przestrzeni Hilberta z zadany układem ortogonalnym.

PEU_U04 potrafi obliczyć całkę Lebesgue'a z funkcji względem zadanej miary oraz zbadać zbieżność ciągu całek z użyciem odpowiedniego twierdzenie o zbieżności.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Liniowe przestrzenie wektorowe, definicja, przykłady. Liniowe podprzestrzenie wektorowe.	1
Wy2	Liniowa niezależność, baza liniowej przestrzeni wektorowej, wymiar liniowej przestrzeni wektorowej, przestrzenie wektorowe skończenie wymiarowe, przykłady.	1
Wy3	Odwzorowania liniowe w liniowych przestrzeniach wektorowych, odwzorowania liniowe w przestrzeniach skończenie wymiarowych i macierze, działania w przestrzeni odwzorowań liniowych i w przestrzeni macierzy.	2
Wy4	Unormowane liniowe przestrzenie wektorowe, zbieżność w unormowanych liniowych przestrzeniach wektorowych, przestrzenie Banacha, przykłady.	2
Wy5	Przestrzenie unitarne, wektory ortogonalne, przestrzenie Hilberta. Przykłady.	2
Wy6	Układy ortogonalne, szeregi ortogonalne. Rozwijanie w szereg ortogonalny. Baza ortonormalna w przestrzeni Hilberta, przykłady.	2
Wy7	Rzut ortogonalny, twierdzenie o rzucie ortogonalnym.	1

Wy8	Funkcje mierzalne jednej i wielu zmiennych. Definicja miary. Miara probabilistyczna. Miara Lebesgue'a. Całka względem miary. Całka względem miary probabilistycznej, całka Lebesgue'a (względem miary Lebesgue'a). Całkowalność. Przestrzenie L_2 i L_p zmiennych losowych. Zupełność przestrzeni L_p .	2
Wy9	Zastosowanie twierdzenia o rzucie ortogonalnym do konstrukcji liniowego optymalnego średniokwadratowego predyktora. Warunkowa wartość oczekiwana.	1
Wy10	Funkcjonał liniowy. Twierdzenie Riesz o postaci funkcyjonału liniowego w przestrzeni Hilberta.	1
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

1. Wykład – metoda tradycyjna
2. Listy zadań
3. Konsultacje
4. Praca własna studenta.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
P – Wy	PEU_W01- PEU_W03 PEU_U01- PEU_U04	Egzamin

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 D. Mc Quarrie, Matematyka dla przyrodników i inżynierów, T. 2, PWN, Warszawa 2005.
- 2 E. Piegat, Elementy analizy funkcjonalnej oraz teorii miary i całki Lebesgue'a, Wydawnictwo Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 1975.
- 3 M. Gewert, Z. Skoczylas, Algebra liniowa 2, Definicje, twierdzenia, wzory. Oficyna Wydawnicza GiS, Wrocław 2005.
- 4 M. Gewert, Z. Skoczylas, Algebra liniowa 2, Przykłady i zadania. Oficyna Wydawnicza GiS, Wrocław 2005.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 W. Rudin, Analiza rzeczywista i zespolona, PWN, Warszawa 1986.
- 2 J. Górniak, T. Pytlik, Analiza funkcjonalna w zadaniach, Wydawnictwo Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 1992.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr Krzysztof Michalik (Krzysztof.Michalik@pwr.wroc.pl) Komisja programowa Instytutu Matematyki i Informatyki

1.9 ZMZ000387 Przedsiębiorczość

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Przedsiębiorczość
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Entrepreneurship
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność:
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: obowiązkowy
Kod przedmiotu: ZMZ000387
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				15
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60				30
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	3				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P (1)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	0.5				1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Zdobycie wiedzy w zakresie przedsiębiorczości
C2 Poznanie wybranych instrumentów (strategii, modeli, metod) oceniających przedsiębiorczość

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 PEU_W01 Zna istotę przedsiębiorczości

PEU_W03 Zna wybrane instrumenty (strategie, modele, metody) oceny przedsiębiorczości

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 Potrafi wyszukać i zinterpretować wiedzę związaną z przedsiębiorczością

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 Nabędzie aktywną postawę przedsiębiorczą do realizacji przedsięwzięć o charakterze innowacyjnym

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie do przedsiębiorczości	3
Wy2	Przedsiębiorczość akademicka	2
Wy3	Przedsiębiorczość korporacyjna oraz małego i średniego przedsiębiorstwa	2
Wy4	Przedsiębiorczość regionalna	2
Wy5	Przedsiębiorczość społeczna	2
Wy6	Przedsiębiorczość intelektualna	2
Wy7	Sprawdzian	2
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Wprowadzenie do seminarium	1
Se2	Charakterystyka pomysłu innowacyjnego	2
Se3	Charakterystyka klienta, odbiorcy i głównych konkurentów	2
Se4	Strategia pomysłu/ produktu innowacyjnego	2
Se5	Ocena sukcesu pomysłu/ własność intelektualna	2
Se6	Finansowanie innowacji	2
Se7	Model biznesowy	2
Se8	Omówienie wyników pracy seminaryjnej	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1. Laptop

N2. Multimedia wykonanie

N3. Wybrane dane statystyczne i raporty

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01, PEU_W02, PEU_W03, PEU_U01,	Pomiar aktywności przez regularne sprawdzanie obecności na zajęciach (wykładzie)
F2	PEU_W01, PEU_W02, PEU_W03 PEU_U01	Pomiar wiedzy przez wykonanie pracy semestralnej dotyczącej przedsiębiorczości
F3	PEU_K01	Pomiar postawy przedsiębiorczej przez opracowanie pomysłu/ produktu innowacyjnego
P		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 W. Kasprzak, K. Pelc, Innowacje. Strategie techniczne i rozwojowe, Wydawnictwo Politechniki Wrocławskiej, Wrocław, 2012 2 G. Gierszewska, B. Olszewska, J. Skonieczny, Zarządzanie strategiczne dla inżynierów, PWE, Warszawa 2012 3 J.Skonieczny (red.), Kształtowanie zachowań innowacyjnych, przedsiębiorczych i twórczych w edukacji inżyniera, Wydawnictwo Indygo Zahir Media, Wrocław, 2011 4 P. Drucker, Natchnienie i fart czyli innowacja i przedsiębiorczość, Wydawnictwo Studia Emka, Warszawa 2004 5 A. Dereń, Zarządzanie własnością intelektualną w transferze technologii, Difin, 2014. <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 K. Matusiak (red.), Innowacje i transfer technologii. Słownik pojęć, PARP, Warszawa 2005 2 A. Sosnowska, S. Łobejko, A. Kłopotek, J.Brdulak, A. Rutkowska-Brdulak, K. Zbikowska, Jak wdrażać innowacje technologiczne w firmie, PARP, Warszawa 2005 3 J.G. Wissema, Technostarterzy. Dlaczego i jak?, PARP, Warszawa 2005 4 A. Bąkowski, T. Cichoński, G. Gromada, J. Guliński, S. Kmita, T. Krzyżyński, U. Marchlewicz, K. Matusiak, D. Trzmielak, J. Wajda, K. Zasiadły, Innowacyjna przedsiębiorczość akademicka, PARP, Warszawa 2005

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Skonieczny Jan (jan.skonieczny@pwr.edu.pl) Katedra Infrastruktury Zarządzania (W8/K5)

Kursy

specjalnościowe

Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)

2.1 ISAU00101 Internet rzeczy

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Internet Rzeczy
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Internet Of Things
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00101
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (2)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)				2	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
Podstawowa wiedza o standardach komunikacyjnych. Umiejętność programowania i przetwarzania danych.

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy z zakresu Internetu Rzeczy (IoT – Internet of Things).
- C2. Nabycie wiedzy z zakresu komunikacji w Internecie Rzeczy, ze szczególnym pogłębieniem wiedzy o wybranych protokołach i standardach w IoT.
- C3. Nabycie wiedzy o najnowszych rozwiązaniach platformach Internetu rzeczy.
- C4. Nabycie wiedzy z zakresu o systemach zarządzania danymi.
- C5. Nabycie umiejętności realizacji aplikacji IoT.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 – posiada podstawową wiedzę o modelach i architekturze w Internecie Rzeczy IoT oraz standardach normalizacyjnych w tym zakresie.
- PEU_W02 – zna głównych dostawców IoT na rynku i potrafi wybrać aplikacje do rozważanego problemu.
- PEU_W03 – zna wybrane sposoby zarządzania wiedzą i danymi w kontekście Internetu rzeczy.
- PE_W04 – posiada wiedzę na temat najnowocześniejszych sposobów komunikacji w Internecie Rzeczy.
- PEU_W05 – posiada pogłębioną wiedzę o wybranych protokołach wymiany danych w IoT (np. CoAP, MQTT, AMPQ, ZigBee, Z-Wave, WiFi, SigFox, NB-IoT itp.)
- PEU_W06 – zna podstawowe zastosowania Internetu Rzeczy

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 – Umiejętność projektowania aplikacji z zakresu IoT. Posiada także umiejętność dekompozycji, planowania i przydzielania zasobów do odpowiednich etapów projektu.
- PEU_U02 – Umiejętność wyboru technologii IoT do realizacji zadania, formułowania założeń oraz tworzenia dokumentacji aplikacji.
- PEU_U03 – Umiejętność testowania i integracji poszczególnych elementów wytworzonych w projekcie, wykorzystujących standardy Internetu rzeczy.
- PEU_U04 – Umiejętność dostosowania się do założeń stawianych aplikacji i w zależności o potrzeb potrafi wykorzystać gotowych rozwiązanie IoT (tj. np. platform, rozwiązań chmurowych, narzędzi analitycznych, standardów sieciowych, czy urządzeń).
- PEU_K01 – ma świadomość znaczenia transferu i wykorzystania zmiennej w czasie wiedzy o technologiach IoT.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Internet Rzeczy (Internet of Things – IoT) wprowadzenie (definicje, historia, cele). Systematyka pojęć w kontekście Przemysł 4.0. Dokumenty normalizacyjne w zakresie IoT (np. ITU).	2
Wy2	Modele przepływu danych w IoT. Warstwy aplikacyjne, pośrednia (middleware), sieciowe, i sensoryczne (sensing). Formalne wymogi stawiane w obszarze narzędzi i aplikacji IoT.	2
Wy3	Warstwowy model IoT, Urządzenia z usługami IoT. Wprowadzenie do warstwy komunikacji w IoT. Wybrane standardy. Architektura. Kontekst standardów W3C.	2

Wy4	Przykłady projektów IoT. Przeglądarki urządzeń IoT.	2
Wy5	Zarządzanie i problemy z danymi w IoT. Modele, standardy. Elementy sztucznej inteligencji w IoT.	2
Wy6	Aspekty bezpieczeństwa IoT (bezpieczeństwo urządzeń, bezpieczeństwo połączeń, bezpieczeństwo chmury). Wybrane modele, aplikacje (np. podejścia Cisco, Dell, CEWPS).	2
Wy7	Protokoły komunikacyjne wspierające IoT – np. DDS (Data Distribution Service) AMQP (Advanced Message Queuing Protocol). CoAP (Constrained Application Protocol), MQTT (Message Queue Telemetry Transport)). Protokoły w sterownikach PLC	2
Wy8	Wprowadzenie do sieci komunikacyjnych Internetu rzeczy IoT. tzw. „wielka trójka” sieci bezprzewodowych: Wi-Fi, Bluetooth, sieci komórkowe oraz inne protokoły wspierające IoT. Modele warstwowe. Podstawowe funkcjonalności.	2
Wy9	Przegląd sieci komunikacyjnych w obszarze PAN (Personal Area Network) Omówienie szczegółowo wybranej sieci (np. Bluetooth, NFC, ISO/IEC 15693)	2
Wy10	Przegląd sieci komunikacyjnych w obszarze LAN (Local Area Network) Omówienie szczegółowo wybranej sieci (np. Wi-Fi, ZigBee, Z Wave, RFID, Thread).	2
Wy11	Przegląd sieci komunikacyjnych w obszarze WAN (Wide Area Network). Omówienie szczegółowo wybranej sieci (np. LoRa, LoRaWAN, Sigfox, 4G, 5G, NB-IoT, EC-GSM IoT).	2
Wy12	Platformy IoT (układy mikroprocesorowe – zbieranie danych (np. Raspbery PI – Home Assistant, ARM Mbed OS), rozwiązania chmurowe.	2
Wy13	Zastosowania IoT. Inteligentne miasta – wybrane zagadnienia: logistyka miasta, systemy ITS (transfer Protection. Omówienie rzeczywistego systemu (np. inteligentny system zarządzania drogami na obszarze Houston – CTMS). Inteligentne zarządzanie transportem	2
Wy14- Wy15	Autonomiczne pojazdy (drony), unormowania UE w zakresie pojazdów (poziomy SAE), klasy pojazdów autonomicznych, przykłady istniejących rozwiązań (np. Tesla, Google). nierozwiązane problemy, ograniczenia zastosowania autonomicznych pojazdów w Polsce.	4
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Własna implementacja aplikacji IoT, z wykorzystaniem wybranej technologii lub platformy IoT oraz urządzeń zbierających dane. W projekcie szczególnie nacisk kładziony jest na protokoły komunikacyjne pomiędzy urządzeniami IoT (i/lub danymi z chmury, a warstwą aplikacyjną).	15
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora.
N2 Konsultacje
N3 Praca własna - realizacja i implementacja projektu wybranej aplikacji IoT.
N4 Praca własna – samodzielne studia i poszukiwanie informacji z zakresu wykładu.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU W01 - PEU W06 PEU U01 - PEU U04 PEU K01	Realizacja projektu - dokumentacja oraz finalna demonstracja aplikacji.
F2	PEU W01 - UAIR PEU	Kolokwium i/lub referat na wskazany temat z obszaru IoT.
P=0.5*F1+0.5*F2, F1>=3.0, F2>=3.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Materiały udostępniane przez producentów platform IoT. 2 Standardy IoT (dokumenty normalizacyjne). 3 Michael Miller, Internet rzeczy, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016 4 Roberto Minerva, Abyi Biru, and Domenico Rotondi. 2015. Towards a definition of the Internet of Things (IoT). IEEE Internet Initiative 1 (2015). 5 Y Series. 2001. Global Information Infrastructure, Internet Protocol Aspects and Next-Generation Networks. ITU-T Recommendation Y (2001) 6 Samuel Greengard, The internet of things, MIT Press Essential Knowledge Series, Cambridge ; London: MIT Press, 2015 7 Simone Cirani, Gianluigi Ferrari, Marco Picone, Luca Veltri, Internet of things: architectures, protocols and standards, Hoboken: Wiley, 2019 8 Buyya, Rajkumar; Vahid Dastjerdi, Amir, Internet of Things: Principles and Paradigms, San Francisco: Elsevier Science & Technology, 2016 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Arshdeep Bahga, Vijay Madiseti, Internet of Things (A Hands-on-Approach), by Arshdeep Bahga, Vijay Madiseti 2014, 2 Guinard Dominique, Trifa Vlad, Internet rzeczy. Budowa sieci z wykorzystaniem technologii webowych i Raspberry Pi, Helion, 2017, 3 Nicolai M. Josuttis, SOA in Practice, Publisher O'Reilly Media, Inc., August 2007, 4 Marcin Sikorski, Internet Rzeczy, Adam Roman Red. PWN, 2019 5 Jerzy Kluczewski, Internet rzeczy IoT i IoE w symulatorze Cisco Packet Tracer - Praktyczne przykłady i ćwiczenia, ITStart, 2018 6 Łukasz Sułkowski ,Dominika Kaczorowska-Spychalska, Internet of things: nowy paradygmat rynku, Warszawa, Difin, 2018 7 Czasopisma podejmujące zagadnienia nowych technologii: Business Harvard Review, Journal of Computer and Communications

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Jacek, Jagodziński, jacek.jagodzinski@pwr.edu.pl

2.2 ISAU00102 Programowanie współbieżne i równoległe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Komputerowe systemy sterowania
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Computer control systems
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00102
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		60		
Forma zaliczenia	Egzamin		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (2)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2		2		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

1. Podstawowa umiejętność programowania w języku C/C++.
2. Podstawy systemów operacyjnych.

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Posiada wiedzę z zakresu komputerowych systemów sterowania.
- C2. Posiada wiedzę z zakresu systemów czasu rzeczywistego.
- C3. Rozumie podstawowe pojęcia dotyczące programowania współbieżnego.
- C4. Rozumie definicje i własności mechanizmów synchronizacji oraz komunikacji.
- C5. Posiada praktyczne umiejętności tworzenia aplikacji współbieżnych.
- C6. Posiada podstawową wiedzę z zakresu architektury przetwarzania liniowego (CPU) i równoległego (GPU).

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – Posiada podstawową wiedzę w zakresie komputerowych systemów sterowania oraz systemów czasu rzeczywistego, zna mechanizmy synchronizacji i komunikacji między wątkami i procesami, posiada podstawową wiedzę w zakresie przetwarzania liniowego i równoległego.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – Potrafi projektować oraz implementować oprogramowanie współbieżne.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie. Komputerowe systemy sterowania. Systemy wbudowane.	2
Wy2	Systemy czasu rzeczywistego. Programowanie współbieżne.	2
Wy3	Procesy i wątki.	2
Wy4	Zarządzanie procesami i wątkami.	2
Wy5	Komunikacja za pomocą łączy.	2
Wy6	Komunikaty.	2
Wy7	Semafor.	2
Wy8	Sygnały.	2
Wy9	Czas, timery i zdarzenia.	2
Wy10	Kolejki komunikatów.	2
Wy11	Przerwania.	2
Wy12	Transmisja szeregową.	2
Wy13	Analiza porównawcza liniowej i równoległej architektury komputerów.	2
Wy14	Programowanie równoległe.	2
Wy15	Egzamin.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Szkolenie stanowiskowe. Sprawy organizacyjne. Prezentacja oprogramowania i sprzętu wykorzystywanego w czasie laboratorium. Podstawowe funkcje systemów operacyjnych.	2
La2	Procesy. Zarządzanie procesami.	4
La3	Wątki. Zarządzanie wątkami.	4
La4	Komunikacja - łącza, komunikaty, kolejki.	8
La5	Synchronizacja - semafony.	4
La6	Sygnaly, timery, zdarzenia.	8
Suma godzin		30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<p>N1. Wykład z wykorzystaniem slajdów oraz prezentacji multimedialnych.</p> <p>N2. Materiały dodatkowe umieszczane na stronie WWW przedmiotu.</p> <p>N3. Oprogramowanie komputerowe dla wybranych urządzeń.</p> <p>N4. Omówienie zadań do wykonania na laboratorium, prezentacja przykładowych rozwiązań, ustne sprawdzanie efektów.</p> <p>N5. Konsultacje.</p> <p>N6. Praca własna – przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych.</p> <p>N7. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do egzaminu zaliczeniowego.</p>

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W02	kolokwium zaliczeniowe
F2	PEU_U01	ocena realizacji zadań laboratoryjnych oraz sprawozdań
P= 0,5*F1 + 0,5*F2 UWAGA: należy uzyskać obie pozytywne oceny formujące: F1 oraz F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <p>1 Jędrzej Ulasiewicz, Systemy czasu rzeczywistego QNX6 Neutrino, Wydawnictwo BTC, Legionowo 2007</p> <p>2 Paweł Majdzik, Programowanie współbieżne. Systemy czasu rzeczywistego, Helion</p> <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <p>3 Mordechai Ben-Ari, Podstawy programowania współbieżnego i rozproszonego, WNT, Warszawa 2016</p>

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Lukasz Korus lukasz.korus@pwr.edu.pl

2.3 ISAU00103 Eksploracja danych w systemach automatyki

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Eksploracja danych w systemach automatyki	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Data mining in control systems	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00103	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (2)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			2	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
<ol style="list-style-type: none"> 1. Podstawowa umiejętność programowania w języku Python, Matlab. 2. Podstawowa znajomość zagadnień statystyki.

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Posiada wiedzę z zakresu podstawowych metod i procesów eksploracji danych.
- C2. Posiada wiedzę z zakresu wstępnego przetwarzania danych, odkrywania asocjacji, odkrywania wzorców sekwencji, klasyfikacji, grupowania oraz algorytmy wykorzystywane w tych obszarach.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – Posiada podstawową wiedzę z zakresu eksploracji danych pomiarowych: wstępnego przetwarzania danych, odkrywania asocjacji, odkrywania wzorców sekwencji, klasyfikacji.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – Potrafi wykorzystywać poznane algorytmy eksploracji danych w praktycznych zastosowaniach.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie. Podstawowe pojęcia eksploracji danych.	2
Wy2	Metody i algorytmy optymalizacji.	2
Wy3	Wstępne przetwarzanie danych.	2
Wy4	Odkrywanie asocjacji.	4
Wy5	Odkrywanie wzorców sekwencji.	4
Wy6	Klasyfikacja.	4
Wy7	Grupowanie.	4
Wy8	Analiza i klasyfikacja szeregów czasowych.	4
Wy9	Metody wizualizacji danych	2
Wy10	Kolokwium	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Wprowadzenie. Szkolenie stanowiskowe. Sprawy organizacyjne.	2
La2	Wstępne przetwarzanie danych.	2
La3	Analiza i klasyfikacja szeregów czasowych.	4
La4	Odkrywanie asocjacji.	4
La5	Odkrywanie wzorców sekwencji.	6
La6	Klasyfikacja.	6
La7	Grupowanie.	6
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1. Wykład z wykorzystaniem slajdów oraz prezentacji multimedialnych.
- N2. Materiały dodatkowe umieszczone na stronie WWW przedmiotu.
- N3. Oprogramowanie komputerowe dla wybranych urządzeń.
- N4. Omówienie zadań do wykonania na laboratorium, prezentacja przykładowych rozwiązań, ustne sprawdzanie efektów.
- N5. Konsultacje.
- N6. Praca własna – przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych.
- N7. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do egzaminu zaliczeniowego.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W02	kolokwium zaliczeniowe
F2	PEU_U01	ocena realizacji zadań laboratoryjnych oraz sprawozdań
P= 0,5*F1 + 0,5*F2 UWAGA: należy uzyskać obie pozytywne oceny formujące: F1 oraz F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

- 1 Stanisław Osowski, Metody i narzędzia eksploracji danych, Wydawnictwo BTC, Legionowo 2013
- 2 Tadeusz Morzy, Eksploracja danych. Metody i algorytmy, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2020

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 3 H.D.I. Abarbanel, R. Brown, J.J. Sidorowich, L.S. Tsimiring, The analysis of observed chaotic data in physical systems, Reviews of Modern Physics, Vol.65. No.4, 1993

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

Lukasz Korus lukasz.korus@pwr.edu.pl

2.4 ISAU00104 Rozproszone systemy sterowania

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Rozproszone Systemy Sterowania
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Distributed Control Systems
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00104
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		60		
Forma zaliczenia	Egzamin		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (3)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1		2		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy z zakresu struktury, budowy, bazy sprzętowej i konfiguracji rozproszonych systemów sterowania.
- C2. Nabycie wiedzy z zakresu zagadnień związanych z sieciami przemysłowymi.
- C3. Nabycie wiedzy z zakresu zaawansowanych metod sterowania procesem i utrzymywania wysokiej dostępności systemu automatyki.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 ma wiedzę z zakresu architektury i funkcjonalności system w DCS

PEU_W02 ma wiedzę o wykorzystaniu redundancji w systemach automatyki wysokiej dostępności.

PEU_W03 ma wiedzę z zakresu teorii i wykorzystania przemysłowych sieci komunikacyjnych

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi skonfigurować i uruchomi wybrany system automatyki rozproszonej

PEU_U02 potrafi wykorzystać możliwości redundancji w systemach automatyki

PEU_U03 potrafi skorzystać z sieci przemysłowych przy projektowaniu i eksploatacji system w automatyki rozproszonej.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wstęp do rozproszonych system w automatyki DCS	2
Wy2	Różnice pomiędzy systemami DCS a PLC/HMI	2
Wy3	Struktura i baza sprzętowa wybranych systemów automatyki rozproszonej	2
Wy4	Systemy konfiguracji i dostępu do inteligentnych urządzeń obiektowych	2
Wy5	Język programowania FBD (Diagram Bloków Funkcyjnych)	2
Wy6	Zaawansowane sterowanie procesami APC	2
Wy7	Technologia OPC	2
Wy8	Sieć typu Ethernet w zastosowaniach przemysłowych	2
Wy9	Zdalny dostęp do urządzeń i systemów automatyki	2
Wy10	Cyberbezpieczeństwo systemów automatyki, Przemysł 4.0	2
Wy11- Wy12	Zagadnienia redundancji i wysokiej dostępności	4
Wy13	Iskrobeezpieczeństwo	2
Wy14	Dokumentacja technologiczna instalacji przemysłowych	2
Wy15	Podsumowanie kursu	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Szkolenie stanowiskowe BHP. Sprawy organizacyjne.	2
La2	Konfiguracja i uruchomienie wybranego systemu automatyki rozproszonej z wykorzystaniem możliwości redundancji.	4
La3	Konfiguracja i uruchomienie wybranego systemu automatyki rozproszonej z wykorzystaniem sieci przemysłowej.	4
La4	Konfiguracja i uruchomienie wybranego systemu automatyki rozproszonej z wysoką dostępnością.	4
La5- La7	Realizacja miniprojektu wykorzystującego urządzenia i infrastrukturę laboratorium Rozproszonych Systemów Sterowania DCS.	12
La8	Zaliczenie	4
Suma godzin		30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora N2. Ćwiczenia laboratoryjne N3. Konsultacje N4. Praca własna - przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych N5. Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do zaliczenia

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01- PEU_U03	Odpowiedzi ustne, obserwacja wykonywania ćwiczeń, pisemne sprawozdania z ćwiczeń
F2	PEU_W01- PEU_W03	Kolokwium
$P = 0,4 \cdot F1 + 0,6 \cdot F2$ (do zaliczenia kursu zarówno F1 jak i F2 muszą być ocenami pozytywnymi)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Mackay S., Wright E., Park J., Reynders D.: Practical Industrial Data Networks, Elsevier 20042 Neumann P.: Systemy komunikacji w technice automatyzacji, COSiW SEP Warszawa 20033 Park J., Mackay S., Wright E.: Practical Data Communications for Instrumentation and Control, Elsevier 20034 Pigan R., Metter M.: Automating with Profinet, Publicis Publishing 20085 Solnik W., Zajda Z.: Sieci przemyslowe Profibus DP i MPI w automatyce, 20106 Solnik W., Zajda Z.: Sieć przemysłowa Profibus DP w praktyce przemysłowej, Wydawnictwo BTC 2012 |
|---|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Dokumentacje techniczno - ruchowe producentów systemów2 Czasopismo: Pomiary Automatyka Kontrola3 Czasopismo: Pomiary Automatyka i Robotyka4 Czasopismo: Industrial Ethernet Book |
|---|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Adam Ratajczak, 71 320 26 48, adam.ratajczak@pwr.edu.pl

2.5 ISAU00105 Zaawansowane algorytmy sterowania

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Zaawansowane algorytmy sterowania	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim:	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00105	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		15		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		30		
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (2)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1		1		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
Zna własności i zastosowanie podstawowych obiektów dynamiki. Zna zasady działania i projektowania klasycznych układów regulacji. Umie rysować schematy i pisać skrypty w Matlabie (Scilabie).

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy o wybranych metodach projektowania złożonych układów regulacji.
- C2. Nabycie wiedzy o narzędziach i funkcjach wspomagających projektowanie układów regulacji
- C3. Nabycie umiejętności wykorzystania narzędzi wspomagających projektowanie układów regulacji
- C4. Nabycie umiejętności dokumentowania badań symulacyjnych

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – zna zaawansowane metody identyfikacji obiektów

PEU_W02 – ma wiedzę o typowych problemach w obszarze sterowania

PEU_W03 – ma wiedzę na temat strategii sterowania trudnych zadań

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – potrafi zastosować wybrane metody identyfikacji obiektów

PEU_U02 – umie zaprojektować wybrane układy wieloobwodowe

PEU_U03 – potrafi skonstruować i zasymulować wybrany układ sterowania z modelem

PEU_U04 – potrafi wskazać przykładowe rozwiązanie dla trudnych zadań sterowania

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Typy obiektów i przykłady procesów sterowania. Klasyfikacja metod projektowania systemów sterowania	2
Wy2	Wybrane metody identyfikacji obiektów, np. metoda momentów	2
Wy3	Linearyzacja i uproszczanie modeli.	2
Wy4-5	Podstawy i zasady zaawansowanych metod projektowania regulatorów PID	4
Wy6	Projektowanie układów wieloobwodowych, w tym układów kaskadowych	2
Wy7	Systemy sterowania z modelem obiektu.	2
Wy8	Sterowanie adaptacyjne – zasady i wybrane rozwiązania.	2
Wy9	Sterowanie odporne – zasady i wybrane rozwiązania.	2
Wy10	Sterowanie predykcyjne – zasady i wybrane rozwiązania.	2
Wy11	Sterowanie w przestrzeni stanów - zasady i wybrane rozwiązania.	2
Wy12	Zastosowanie logiki rozmytej w systemach sterowania.	2
Wy13-14	Wybrane przykłady trudnych przypadków sterowania	4
Wy15	Podsumowanie omawianych metod projektowania	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Szkolenie stanowiskowe BHP. Wprowadzenie organizacyjne i metodologiczne	1
La2	Przygotowanie modelu wybranego obiektu badawczego	2
La3	Identyfikacja modelu metodą momentów	2
La4	Projekt i badania symulacyjne układu kaskadowego	2
La5	Badania symulacyjne wybranego układu sterowania z modelem	2
La6-7	Realizacja wybranej strategii sterowania dla trudnego zadania (obiektu)	4
Suma godzin		13

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<ol style="list-style-type: none"> 1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora 2. Ćwiczenia laboratoryjne 3. Praca własna – przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych, opracowanie sprawozdań 4. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium 5. Konsultacje

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01 - PEU_U04	Sprawozdania z ćwiczeń laboratoryjnych
P1	PEU_W01 - PEU_W03	Kolokwium pisemne z wykładu
P = 0,5*F1 + 0,5*P2 pod warunkiem, że F1 ≥ 3.0 i P1 ≥ 3.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPELNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Materiały udostępniane na stronie www prowadzącego2 Åström, Hägglund; PID Controllers: Theory, Design and Tuning, ISA - Instrument Society of America, 19953 Åström, Hägglund; Advanced PID Control, ISA - Instrumentation, Systems and Automation Society, 20064 Franklin G.F. i in., Feedback control of dynamic systems, Pearson, 20105 Piegat A., Modelowanie i sterowanie rozmyte; Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, Warszawa 1999 |
|---|

LITERATURA UZUPELNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 Dokumentacja Matlab (dostęp on line)2 Greblicki W.; Podstaw automatyki, Politechnika Wroclawska - Oficyna Wydawnicza Politechniki Wroclawskiej, Wrocław 20063 Halawa J., Symulacja i komputerowe projektowanie dynamiki układów sterowania, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wroclawskiej, Wrocław 2007 |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Anna Czemplik, 71 320 32 85; anna.czemplik@pwr.wroc.pl
--

2.6 ISAU00106 Zastosowania informatyki w planowaniu produkcji

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Zastosowania informatyki w planowaniu produkcji	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Applications of computer science in production planning	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00106	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	3				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (2)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)				1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy dotyczącej konstruowania algorytmów wspomagających planowanie w różnych aspektach działalności produkcyjnej.
C2 Nabycie umiejętności projektowania i implementowania aplikacji wspomagających planowanie w procesach produkcyjnych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Zna sposoby opisywania matematycznego wybranych problemów planowania w systemach produkcyjnych.

PEU_W02 Zna metody konstruowania efektywnych algorytmów opartych metodach przeszukiwań przestrzeni rozwiązań.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 Potrafi zaprojektować i zaimplementować prototyp systemu informatycznego wspomagającego planowanie w systemach produkcyjnych

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1-2	Sposoby modelowania kolejnościowych problemów planowania	3
Wy3-4	Metody konstruowania efektywnych algorytmów opartych na metodach przeszukiwań lokalnych	4
Wy5	Algorytmy pakowania 2D i 3D	2
Wy6	Algorytmy wspomagające harmonogramowanie transportu	2
Wy7	Planowanie projektów	2
Wy8	Planowanie operacyjne	2
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Prezentacja, omówienie i wybór tematów projektów.	1
Pr2-3	Opracowanie opisu matematycznego oraz modelu danych	4
Pr4	Opracowanie algorytmów optymalizacyjnych	2
Pr5-7	Projekt i implementacja aplikacji	6
Pr8	Prezentacja zrealizowanego projektu	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
N2 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium
N3 Konsultacje
N4 Praca projektowa i implementacyjna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W02	Kolokwium pisemne
F2	PEU_U01	Ocena projektu
P= 0.5*F1+0.5*F2 F1>2, F2>2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 C. Smutnicki, Algorytmy szeregowania, EXIT, Warszawa 2002. 2 T. Sawik, Optymalizacja dyskretna w elastycznych systemach produkcyjnych, WNT Warszawa 1992. <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 T. Sawik, Planowanie i sterowanie produkcji w elastycznych systemach montażowych, Warszawa, WNT, 1996.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. inż. Jarosław Pempera, jaroslaw.pempera@pwr.edu.pl

2.7 ISAU00107 Projekt specjalnościowy

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Projekt specjalnościowy
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Specialization project
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00107
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)				30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)				60	
Forma zaliczenia				Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)				x	
Liczba punktów ECTS				2	
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P(1)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)				1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności z zakresu projektowania specjalistycznych systemów lub układów.
- C2 Nabycie umiejętności posługiwania się narzędziami do wykonania specjalistycznych systemów lub układów
- C3 Nabycie umiejętności wyszukiwania i korzystania z dokumentacji i katalogów firmowych oferujących narzędzia i sprzęt wykorzystany w projekcie

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – potrafi wykonać projekt specjalistycznych systemów lub układów.

PEU_U02 – potrafi posługiwać się narzędziami do wykonania specjalistycznych systemów lub układów

PEU_U03 – potrafi wyszukiwać i korzystać z dokumentacji i katalogów firmowych oferujących narzędzia i sprzęt wykorzystany w projekcie

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – ma świadomość odpowiedzialności związanej z wykonywaną profesją,

PEU_K02 – rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Przygotowanie Założeń Projektowych, zgodnie z wytycznymi	1
Pr2	Zapoznanie się z rynkowymi metodami rozwiązania problemu projektowego.	2
Pr3	Opracowanie własnej koncepcji rozwiązania projektowego.	3
Pr4	Dobór urządzeń i narzędzi projektowych.	4
Pr5	Identyfikacja, testy wybranych urządzeń i narzędzi projektowych.	3
Pr6	Opracowanie własnych algorytmów oraz wykonanie schematu połączeń projektowanego specjalistycznego systemu lub układu	6
Pr7	Walidacja projektu – wykonanie zgodnie z projektem prototypu specjalistycznego systemu lub układu	8
Pr8	Testy prototypu oraz parametryzacja wykonanego rozwiązania projektowego	3
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora

N2 Konsultacje

N3 Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie samodzielnej pracy pisemnej

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F	PEU_U01 – PEU_U3 PEU_K01 - PEU_K03	Samodzielnie wykonana dokumentacja projektowa oraz prototyp urządzenia
P=F		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <p>1 Dokumentacje i katalogi narzędzi i sprzętu wykorzystanego w projekcie</p> <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <p>1 Artykuły w czasopismach, książki, firmowe opisy rozwiązań technicznych dotyczące zagadnienia rozwiązywanego w projekcie</p>

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr inż. Michał Lower, michal.lower@pwr.edu.pl ,

2.8 ISAU00108 Seminarium specjalnościowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium specjalnościowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Specialization seminar
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00108
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					60
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(2)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Opracowanie i wygłoszenie referatów poświęconych wybranemu specjalistycznemu zagadnieniu naukowo - technicznemu z zakresu studiowanej dyscypliny
C2 Zorganizowanie i prowadzenie dyskusji dotyczącej tych zagadnień
C3 Udział w dyskusjach na temat referowanych zagadnień

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – Zna trendy i nowe rozwiązania w dziedzinie technologii komputerowych stosowanych w przemyśle

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – Potrafi opracować krytycznie konkretne zagadnienie specjalistyczne korzystając z tradycyjnych i elektronicznych źródeł informacji (w języku polskim i angielskim), zaprezentować wyniki w zwartej i uporządkowanej formie

PEU_U02 – Potrafi w sposób zgodny z zasadami przygotować prezentację multimedialną

PEU_U03 – Potrafi przeprowadzić i koordynować dyskusję merytoryczną, aktywnie uczestniczyć w moderowanej dyskusji merytorycznej.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Wygłoszenie seminarium i kierowanie dyskusją na jego temat	2
Se2	Czynny udział w seminarium w roli słuchacza i dyskutanta	28
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Prezentacja z wykorzystaniem wideoprojektora
- N2 Dyskusja moderowana
- N3 Konsultacje
- N3 Praca własna – samodzielne przygotowanie referatów

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01 PEU_U01 - PEU_U02	Ocena zawartości merytorycznej prezentacji, jakości prezentacji, treści i formy wypowiedzi, wypowiedzi w dyskusji
F2	PEU_U03	Sprawne prowadzenie i aktywność w dyskusji
P=0.6 * F1 + 0.4 * F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|--|
| 1 Czasopisma, książki i materiały opracowane przez twórców omawianej technologii |
|--|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- | |
|--|
| 1 Materiały wyszukane na stronach internetowych dotyczące opracowywanego zagadnienia |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr inż. Michał Lower, michal.lower@pwr.edu.pl ,
--

2.9 ISAU00111 Algorytmy ewolucyjne i nowoczesne heurystyki

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Algorytmy ewolucyjne i nowoczesne heurystyki
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Evolutionary algorithms and modern heuristics
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00111
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15		15		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30		30		
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	2				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (1)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1		1		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy z zakresu podstawowych mechanizmów wykorzystywanych przez metody ewolucyjne.
- C2. Nabycie wiedzy z zakresu podstawowych typów, zasady działania i budowy algorytmów ewolucyjnych.
- C3. Nabycie wiedzy i umiejętności wyboru metody, kodowania, operatorów i parametrów uwzględniających specyfikę zadania.
- C4. Nabycie wiedzy z zakresu działania i budowy wybranych nowoczesnych metaheurystyk.
- C5. Nabycie umiejętności implementacji algorytmów ewolucyjnych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 – zna podstawowe mechanizmy wykorzystywane przez algorytmy ewolucyjne
- PEU_W02 – zna podstawowe typy, zasadę działania i budowę algorytmów ewolucyjnych
- PEU_W03 – zna sposoby kodowania i operatory ewolucyjne oraz metody zarządzania populacją
- PEU_W04 – zna nowoczesne metaheurystyki

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 – potrafi dokonać wyboru metody, operatorów i parametrów odpowiednich do specyfiki postawionego zadania
- PEU_U02 – potrafi dokonać implementacji programowej wybranej metody ewolucyjnej
- PEU_U03 – umie przeprowadzić badania efektywności i ocenę zaimplementowanej metody

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 – ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy
- PEU_K02 – rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wstęp. Algorytmy ewolucyjne jako narzędzie optymalizacji globalnej	2
Wy2	Modele ewolucji.	2
Wy3	Podstawowe typy algorytmów ewolucyjnych, operatory, reprezentacje.	2
Wy4	Dynamika adaptacji lokalnej i globalnej	2
Wy5	Metody zarządzania populacją.	2
Wy6-7	Nowoczesne metaheurystyki.	4
Wy8	Podsumowanie wykładu.	1
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Szkolenie stanowiskowe BHP. Sprawy organizacyjne. Wprowadzenie.	1
La2	Implementacja prostego algorytmu genetycznego dla kodowania binarnego i jednowymiarowej funkcji celu.	2
La3	Implementacja prostego algorytmu genetycznego dla wielowymiarowych rzeczywistych funkcji celu. Badania efektywności i wpływu parametrów.	2
La4-5	Implementacja prostego algorytmu fenotypowego dla jedno- i wielowymiarowych rzeczywistych funkcji celu. Badania efektywności na wybranym zestawie zadań testowych.	4
La6	Symulacja i analiza własności procesów ewolucyjnej adaptacji.	2
La7	Przykłady działania wybranych metaheurystyk. Badania efektywności na wybranym zestawie zadań testowych.	2
La8	Prezentacja oprogramowania. Podsumowanie laboratorium	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora N2. Zajęcia laboratoryjne N3. Konsultacje N4. Praca własna – przygotowanie do zajęć laboratoryjnych N5. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01 -PEU_U03 PEU_K01 -PEU_K02	Odpowiedzi ustne, obserwacja wykonywania ćwiczeń laboratoryjnych, implementacje programowe algorytmów, pisemne sprawozdania z ćwiczeń
F2	PEU_W01 - PEU_W04	Kolokwium pisemne
$P = 0.4 * F1 + 0.6 * F2$ konieczne jest uzyskanie pozytywnej oceny z każdej z form: $F1 \geq 3$ i $F2 \geq 3$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 J. Arabas, Wykłady z algorytmów ewolucyjnych, WNT, Warszawa 2001
- 2 Z. Michalewicz, Algorytmy genetyczne + struktury danych = programy ewolucyjne, WNT, Warszawa, 1996
- 3 D.E. Goldberg, Algorytmy genetyczne i ich zastosowania, WNT, Warszawa, 1995
- 4 K-L. Du, M.N.S.Swamy, Search and optimization by metaheuristics, Birkhauser, 2016
- 5 I. Karcz-Dulęba, Algorytmy ewolucyjne, materiały dydaktyczne do wykładu pod adresem <http://iwona.duleba.staff.iiar.pwr.wroc.pl/Students>

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 Z. Michalewicz, D. Fogel, Jak to rozwiązać czyli nowoczesna heurystyka, WNT, Warszawa 2006
- 2 Handbook of Evolutionary Computation, T. Baeck, D.B Fogel, Z. Michalewicz (Editors), Taylor & Francis, 1997
- 3 źródła internetowe
- 4 Czasopisma: IEEE on Evolutionary Computations, Swarm and Evolutionary Computations oraz inne z dziedziny

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr hab. inż. Iwona Karcz-Dulęba, prof. uczelni, iwona.duleba@pwr.edu.pl

2.10 ISAU00112 Bezpieczeństwo funkcjonalne systemów sterowania

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Bezpieczeństwo funkcjonalne systemów sterowania	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Functional safety of control systems	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00112	
Grupa kursów: NIE	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60				
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	2				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1				

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1. Zdobyć wiedzę na temat bezpieczeństwa funkcjonalnego w zakresie maszyn.
C2. Zdobyć wiedzę na temat bezpieczeństwa funkcjonalnego w zakresie przemysłu procesowego.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Ma podstawową wiedzę z zakresu podstaw bezpieczeństwa funkcjonalnego.

PEU_W02 Ma podstawową wiedzę na temat metod oceny zagrożeń, analizy i redukcji ryzyka.

PEU_W03 Ma podstawową wiedzę na temat systemów sterowania związanych z bezpieczeństwem.

Z zakresu umiejętności:

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie do bezpieczeństwa funkcjonalnego	2
Wy2	Normy i dyrektywy	2
Wy3	Bezpieczeństwo maszyn - zarządzanie ryzykiem	2
Wy4	Bezpieczeństwo maszyn - wdrażanie środków ochronnych	2
Wy5	Bezpieczeństwo maszyn - odległość bezpieczna	2
Wy6 Wy7	Bezpieczeństwo maszyn - system sterowania związany z bezpieczeństwem	4
Wy8	Bezpieczeństwo maszyn - aspekty projektowe i przykłady	2
Wy9	Bezpieczeństwo procesów - cykl życia systemów bezpieczeństwa	2
Wy10	Bezpieczeństwo procesów - analiza zagrożeń	2
Wy11	Bezpieczeństwo procesów - ocena i redukcja ryzyka	2
Wy12	Bezpieczeństwo procesów - przyrządowe funkcje bezpieczeństwa	2
Wy13	Bezpieczeństwo procesów - przyrządowe systemy bezpieczeństwa	2
Wy14	Bezpieczeństwo procesów - wdrażanie, walidacje, obsługa	2
Wy15	Podsumowanie kursu	2
Suma godzin		30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora

N2. Konsultacje

N3. Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do zaliczenia

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W03	Kolokwium
P = F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Basu. Plant Hazard Analysis and Safety Instrumentation Systems. Academic Press. 20172 P. Gruhn, H. Cheddie. Safety instrumented systems design, analysis, and justification. Research Triangle Park. 20113 D. Macdonald. Practical industrial safety, risk assessment and shutdown systems for industry. Elsevier. 2004.4 W. M. Goble. Safety Instrumented Systems Verification: Practical Probabilistic Calculations. International Society of Automation, ISA. 2012. |
|---|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 B.G. Lipta?k, K. Venczel. Instrument and automation engineers' handbook. Volume 1, Measurement and safety. CRC Press. 20162 Dokumentacje techniczno - ruchowe producentów systemów3 Czasopismo: Pomiary Automatyka Kontrola4 Czasopismo: Pomiary Automatyka i Robotyka5 Czasopismo: Industrial Ethernet Book |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Adam Ratajczak, 71 320 26 48, adam.ratajczak@pwr.edu.pl

2.11 ISAU00113 Przemysłowe systemy wizyjne i identyfikacyjne

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Przemysłowe systemy wizyjne i identyfikacyjne
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Industrial vision and identification systems
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00113
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					60
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P (2)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1. Nabycie wiedzy z zakresu systemów wizyjnych stosowanych w przemyśle.
C2. Nabycie wiedzy z zakresu systemów identyfikacji stosowanych w przemyśle..

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 - potrafi przygotować i przedstawić prezentację dotyczącą aktualnych trendów w temacie przedmiotu

PEU_U02 - potrafi w dyskusji rzeczowo uzasadnić swoje zdanie oraz krytycznie i rzeczowo ocenić wystąpienia innych osób.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Sprawy organizacyjne	2
Se2	Opracowanie i wygłoszenie referatu dotyczącego wybranych zagadnień związanych z przemysłowymi systemami wizyjnymi i identyfikacyjnymi, na podstawie literatury naukowej i czasopism branżowych.	28
Suma godzin		30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Prezentacja multimedialna
- N2 Dyskusja problemowa
- N3 Konsultacje
- N4 Praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01- PEU_U02	Ocena zawartości merytorycznej prezentacji, treść i forma wypowiedzi ustnej, aktywność w dyskusji
P = F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Batchelor, B.G., Whelan, P.F. Intelligent Vision Systems for Industry. Springer, 1997.2 Sun, D-W. Computer Vision Technology in the Food and Beverage Industries. Woodhead Publ, 2012.3 Liu, Z., Hiroyuki, U., Ramuhalli, P., Niel, K. Integrated Imaging and Vision Techniques for Industrial Inspection. Springer, 2015.4 Piramuthu, S., Zhou, W. Rfid and Sensor Network Automation in the Food Industry: Ensuring Quality and Safety Through Supply Chain Visibility. Wiley, 2016.5 Aktas, C.. The Evolution and Emergence of Qr Codes. Cambridge Scholars Publishing, 2017.6 Torras, C.. Computer Vision: Theory and Industrial Applications. Springer, 1992.7 Sen, D., Sen, P. Rfid for Utilities, Oil and Gas Industry. PennWell, 2009.8 Sen, D., Sen, P., Das, A.M. Rfid for Energy & Utility Industries. PennWell, 2009.9 Czasopismo: Imaging & machine vision europe10 Czasopismo: inVISION11 Czasopismo: Vision Systems Design12 Czasopismo: VISION Focus13 Czasopismo: Vision Spectra |
|---|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

[1]

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Adam Ratajczak, 71 320 26 48, adam.ratajczak@pwr.edu.pl

2.12 ISAU00114 Inteligencja rozproszona w Przemysle 4.0

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Inteligencja rozproszona w Przemysle 4.0	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Distributed intelligence in Industry 4.0	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00114	
Grupa kursów: NIE	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30				
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	1				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2				

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH	
1. Podstawowa wiedza z zakresu Przemysłu 4.0	

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie wiedzy z zakresu paradygmatów Przemysłu 4.0 w kontekście wykorzystania systemów informatycznych integrujących systemy cybernetyczne i fizyczne
- C2. Nabycie wiedzy z zakresu systemów rozproszonych oprogramowanych metodami sztucznej inteligencji wykorzystanymi w Przemysle 4.0

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 - posiada wiedzę dotyczącą paradygmatów Przemysłu 4.0

PEU_W02 – posiada wiedzę dotyczącą metodologii tworzenia modułowych struktur, w tym rozproszonych, łączenia ich w kompleksy, oraz podziału funkcji sterowania z wykorzystaniem metod sztucznej inteligencji.

Z zakresu umiejętności:

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie. Czwarta rewolucja przemysłowa	2
Wy2	Paradygmaty przemysłu 4.0. Inteligentne metody sterowania	2
Wy3	Symulacje. Cyfrowy bliźniak	2
Wy4	Cyberbezpieczeństwo w kontekście systemów wytwarzania	2
Wy5	Analityka Big Data	2
Wy6	Elastyczne wytwarzanie. Zrobotyzowany transport	2
Wy7	Komputerowe systemy wspomaganie planowania	2
Wy8	Optymalizacja produkcji	1
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem prezentacji i tablicy
- N2. Konsultacje
- N3. Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01	PEU_W02
F1	PEU_W01 - PEU_W02	Kolokwium pisemne
P = F1; F1>2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <p>1 Gilchrist A., Industry 4.0 The Industrial Internet of Things, Springer 2016</p> <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <p>1 Kagermann, H., W. Wahlster and J. Helbig, eds., 2013: Recommendations for implementing the strategic initiative Industrie 4.0: Final report of the Industrie 4.0 Working Group</p>

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
prof. dr hab. Wojciech Bożejko, 71 320 24 68, wojciech. bozejko@pwr. edu. pl

2.13 ISAU00115 Obliczenia neuronowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU					
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Obliczenia neuronowe					
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Neural computing					
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki					
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)					
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień					
Rodzaj przedmiotu: wybieralny					
Kod przedmiotu: ISAU00115					
Grupa kursów: NIE					

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30				
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	1				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1				

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy na temat zastosowań sieci neuronowych do przetwarzania obrazów
C2 Nabycie wiedzy o architekturach sieci głębokich stosowanych do przetwarzania obrazów
C3 Nabycie wiedzy o projektowaniu sieci neuronowych do kontroli wizyjnej jakości produkcji i segregacji produktów
C4 Nabycie wiedzy o metodach użycia sieci neuronowych do modelowania nieliniowych obiektów dynamicznych i tworzenia sterowników neuronowych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ
Z zakresu wiedzy: Z zakresu wiedzy: PEU_W01 – Posiada poszerzoną wiedzę na temat sieci neuronowych i algorytmów ich uczenia. PEU_W02 – Posiada wiedzę na temat przetwarzania obrazów za pomocą sieci neuronowych PEU_W03 – Posiada wiedzę o zastosowaniach sieci neuronowych w automatyce
Z zakresu umiejętności:
Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wstęp, program wykładu, wprowadzenie do tematyki przedmiotu	1
Wy2	Przegląd architektur sieci jednokierunkowych, wielowarstwowe perceptrony, ekstrakcja cech dla architektur płytkich,	2
Wy3	Uczenie sieci z nauczycielem, algorytmy gradientowe I i II rzędu, dobór funkcji celu	2
Wy4	Sieci konwolucyjne, zastosowanie sieci głębokich do przetwarzania obrazów, omówienie popularnych bibliotek do tworzenia sieci neuronowych	2
Wy5	Lokalizacja i detekcja obiektów na obrazach za pomocą sieci głębokich (sieci w pełni splotowe oraz YOLO), generowanie obrazów za pomocą sieci GAN (ang. generative adversarial network)	2
Wy6	Techniki regularyzacji, ekstrakcja cech, normalizacja danych, augmentacja obrazów, dobór hiperparametrów. Uczenia ze wzmocnieniem i bez nauczyciela	2
Wy7	Sieci rekurencyjne m.in. LSTM i GRU, łączenie sieci jednokierunkowych i rekurencyjnych, autoenkodery	2
Wy8	Tworzenie neurosterowników oraz modeli neuronowych nieliniowych obiektów dynamicznych.	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
- N2. Konsultacje
- N3. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W03	Sprawdzian pisemny
P=F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

- 1 S. Osowski, Sieci neuronowe do przetwarzania informacji, Oficyna Wydawnicza Politechniki Warszawskiej, Wyd. IV, 2020
- 2 F. Chollet, Deep Learning. Praca z językiem Python i biblioteką Keras, Helion, 2019
- 3 A. Géron, Uczenie maszynowe z użyciem Scikit-Learn i TensorFlow, Wyd. II, Helion, 2020
- 4 E. Rafajłowicz, W. Rafajłowicz, Wstęp do przetwarzania obrazów przemysłowych, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej 2010

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 Jerzy Brzózka, „Regulatory i układy automatyki”, MIKOM, Warszawa, 2004
- 2 M. Norgaard, O. Ravn, N.K. Poulsen, L.K. Hansen, Neural networks for modelling and control of dynamic system, Springer, London, 2000.
- 3 Nelles 0. Nonlinear System Identification From Classical Approaches to Neural Network and Fuzzy Model, Springer-Verlag, Berlin 2001

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

Krzysztof Halawa, krzysztof.halawa@pwr.edu.pl

2.14 ISAU00116 Ekonomia dla inżynierów

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Ekonomia dla inżynierów
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Economy for engineers
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00116
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30				
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	1				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1				

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie wiedzy o strukturze, ekonomicznych podstawach, zasadach funkcjonowania przedsiębiorstw oraz zakładach usługowych działających dla przemysłu.
- C2 Nabycie wiedzy o odpowiedzialności prawnej i finansowej, procedurach rozliczeń finansowych i odbioru prac
- C3 Nabycie wiedzy o systemach zarządzania i jego związku z ekonomiką, zasadach bezpieczeństwa finansowego i ekonomicznego w spółkach prawa handlowego,
- C4 Nabycie wiedzy o idei klasteringu i tworzeniu klastrów gospodarczych, jako czynnik rozwoju i innowacji, ze szczególnym uwzględnieniem nowych technologii ICT.
- C5 Nabycie wiedzy na temat praktycznych aspektów prowadzenia projektów IT

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – ma wiedzę o strukturze, ekonomicznych podstawach, zasadach funkcjonowania przedsiębiorstw oraz zakładach usługowych działających dla przemysłu.

PEU_W02 – ma wiedzę o odpowiedzialności prawnej i finansowej, procedurach rozliczeń finansowych i odbioru prac

PEU_W03 – ma wiedzę o systemach zarządzania i jego związku z ekonomiką, zasadach bezpieczeństwa finansowego i ekonomicznego w spółkach prawa handlowego,

PEU_W04 – ma wiedzę o idei klasteringu i tworzeniu klastrów gospodarczych, jako czynnik rozwoju i innowacji, ze szczególnym uwzględnieniem nowych technologii ICT.

PEU_W05 – ma wiedzę na temat praktycznych aspektów prowadzenia projektów IT

Z zakresu umiejętności:

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – ma świadomość odpowiedzialności związanej z wykonywaną profesją,

PEU_K02 – rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego

PEU_K03 – ma świadomość subiektywności przekazu medialnego dotyczącego zagadnień innowacyjności i gospodarki opartej na wiedzy.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Struktura, ekonomiczne podstawy i zasady funkcjonowania przedsiębiorstwa produkcyjnego oraz zakładu usługowego. Procedury rozliczeń finansowych i odbioru prac. Odpowiedzialność prawna i finansowa pracownika i usługodawcy.	5
Wy2	Praktyczne aspekty prowadzenia projektów IT z wykorzystaniem metodyk kaskadowych i przyrostowych w globalnych korporacjach. Cykl życia projektu i praktyczne aspekty utrzymanie aplikacji IT w globalnych korporacjach	5
Wy3	Prezentacja i analiza organizacji biznesowych opartych na Kodeksie Handlowym. Tworzenie, zarządzanie, odpowiedzialność, bezpieczeństwo finansowe i ekonomiczne w spółkach prawa handlowego, ze szczególnym uwzględnieniem branży ICT. Zasady, wdrażanie i odpowiedzialność w działalności biznesowej w zakresie znaku CE oraz Deklaracji Zgodności. Harmonizacja z Europejskim Systemem Zapewnienia Bezpieczeństwa	3
Wy4	Idea klasteringu i tworzenie klastrów gospodarczych, jako czynnik rozwoju i innowacji, ze szczególnym uwzględnieniem nowych technologii ICT	2

Suma godzin	15
-------------	----

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
 N2 Konsultacje
 N3 Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie samodzielnej pracy pisemnej

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F	PEU_W01 – PEU_W05 PEU_K01 - PEU_K03	Samodzielna praca pisemna
P=F		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 Praca zbiorowa pod redakcją J.A.Strz., epka: Kodeks spółek handlowych. Komentarz. Wydanie 5. Wydawnictwa C.H.Beck. Warszawa 2011
- 2 S.Borras, D.Tsagdis, Polityki klastrowe w Europie – przedsiębiorstwa, instytucje i zarządzanie, Polska Agencja Rozwoju Przedsiębiorczości, Warszawa, 2011
- 3 Zbiór ustaw - Kodeks cywilny. Kodeks postępowania cywilnego. Kodeks rodzinny i opiekuńczy. Prawo prywatne międzynarodowe. Koszty sądowe w sprawach cywilnych. Prawo o aktach stanu cywilnego. Księgi wieczyste i hipoteka. Kodeks spółek handlowych, Wydawca LexisNexis 2012

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 Praca zbiorowa pod redakcją K.Matusiak: Innowacje i transfer technologii - słownik pojęć, Polska, Agencja Rozwoju Przedsiębiorczości, Warszawa, 2011
- 2 Zbiór ustaw - Kodeks cywilny Komentarz Komplet - Komentarz do kodeksu cywilnego, Wydawca, LexisNexis 2012
- 3 A. M. Świątkowski, Polskie prawo pracy, Wydawca LexisNexis 2012

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

dr hab. inż. Iwona Karcz - Dulęba, iwona.duleba@pwr.edu.pl
 Współtwórcy programu wykładu:
 dr inż. Andrzej Jabłoński, andrzej.jablonski@pwr.edu.pl,
 dr inż. Michał Lower, michal.lower@pwr.edu.pl,
 dr inż. Łukasz Korus, lukasz.korus@pwr.edu.pl

2.15 ISAU00109 Seminarium dyplomowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium dyplomowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Diploma Seminar
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Komputerowe Systemy Sterowania (IKS)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00109
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					90
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					3
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(3)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					2

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do tworzenia własnych oryginalnych rozwiązań.
- C2 Zdobycie umiejętności przygotowania prezentacji pozwalającej w sposób komunikatywny przekazać słuchaczom swoje oryginalne pomysły, koncepcje i rozwiązania.
- C3 Nabycie umiejętności kreatywnej dyskusji, w której w sposób rzeczowy i merytoryczny można uzasadnić i obronić swoje stanowisko.
- C4 Nabycie umiejętności pisania dzieła prezentującego własne osiągnięcia, w tym prezentacji własnych osiągnięć na tle rozwoju myśli światowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi przygotować prezentację zawierającą wyniki rozwiązań

PEU_U02 potrafi w dyskusji rzeczowo uzasadnić swoje oryginalne pomysły i rozwiązania

PEU_U03 potrafi krytycznie ocenić rozwiązania naukowo - techniczne innych osób

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Omówienie zasad przygotowania i pisania pracy dyplomowej, a w szczególności przedstawienie zasad edytorskich. Omówienie zasad przygotowania i głoszenia prezentacji zawierającej wyniki rozwiązań własnych i stanu wiedzy literaturowej.	2
Se2	Prezentacje indywidualne dotyczące omówienia aktualnego stanu wiedzy związanego z problematyką realizowanej pracy dyplomowej oraz odniesienia przewidywanego, oryginalnego własnego wkładu do osiągnięć literaturowych	8
Se3	Dyskusja w grupie seminaryjnej nt. stanu wiedzy literaturowej i założonej koncepcji rozwiązania stawianych sobie problemów, składających się na pracę dyplomową	6
Se4	Prezentacje indywidualne dotyczące zrealizowanej pracy dyplomowej z uwypukleniem własnego oryginalnego dorobku autora wraz z dyskusją w grupie seminaryjnej	14
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 prezentacja multimedialna

N2 dyskusja problemowa

N3 praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01	prezentacja
F2	PEU_U02, PEU_U03	dyskusja
P= 0. 7*F1+0. 3*F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
LITERATURA PODSTAWOWA: [1]
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA: [1]

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. inż. Iwona Karcz - Duleba, prof.uczelni, iwona. duleba@pwr. wroc. pl

**3 Kursy specjalnościowe Zastosowania Technologii Informacyjnych
(IZT)**

Kursy

specjalnościowe

**Zastosowania Technologii Informacyjnych
(IZT)**

3.1 ISAU00201 Głębokie sieci neuronowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Głębokie sieci neuronowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Deep neural networks
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00201
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (2)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
1. Wiedza nabyta na kursie Algorytmy uczenia maszynowego

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Zapoznanie studenta z podstawami działania głębokich sieci neuronowych, oraz zasadami ich stosowania.
- C2. Nabycie wiedzy i umiejętności dotyczących projektowania i możliwości wykorzystania sieci głębokich w wybranych zadaniach.
- C3. Zdobycie wiedzy dotyczącej aktualnie stosowanych modeli głębokich i rekurencyjnych, oraz możliwości ich dopasowania i wykorzystania do rozwiązania wybranych problemów.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – zna zasady projektowania i podstawy działania sieci głębokich

PEU_W02 – zna zasadę działania i struktury sieci konwolucyjnych

PEU_W03 – zna możliwości i zasady działania sieci LSTM, GRU, GAN i podobnych

PEU_W04 – zna możliwości stosowania różnych architektur sieci w wybranych zadaniach inżynierskich i naukowych.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – potrafi wstępnie dobrać typ i rodzaj architektury sieci głębokiej w oparciu o charakterystykę rozwiązywanego problemu

PEU_U02 – potrafi zastosować podstawowe techniki doboru hiperparametrów dopasowane do struktury sieci i typu problemu

PEU_U03 – potrafi przeprowadzić transfer learning na nowych danych wykorzystując dostępne modele

PEU_U04 – potrafi przygotować dane i praktycznie wykorzystać własne lub dostępne modele w wybranych problemach inżynierskich

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – ma świadomość konieczności śledzenia najnowszych doniesień w związku z dynamicznym rozwojem nowych rozwiązań opartych na głębokich sieciach neuronowych

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Przypomnienie podstawowych pojęć związanych z uczeniem maszynowym, sprawy organizacyjne, wprowadzenie	2
Wy2	Sieci płytkie a głębokie, podstawy uczenia głębokiego i intuicje	2
Wy3	Sieci konwolucyjne – struktury, działanie, zastosowania	4
Wy4	Autoenkodery i uczenie nienadzorowane	2
Wy5	Algorytmy uczenia nadzorowanego, sieci DBN	2
Wy6	Sieci rekurencyjne LSTM i GRU	2
Wy7	Sieci generujące i sieci GAN	2
Wy8	Złośliwe przykłady, Conditional GAN, S-R GAN, CycleGAN	2
Wy9	Sieci DenseNet i inne usprawnienia znanych rozwiązań	2
Wy10	Dobór hiperparametrów, normalizacja, zbiory danych, środowiska programistyczne, transfer learning	4
Wy11	Przegląd architektur sieci głębokich – pozostałe zasady projektowania	2
Wy12	Zastosowania sieci głębokich w analizie obrazów	2

Wy13	Zastosowania sieci głębokich w problemach NLP	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
P1	Omówienie proponowanej tematyki projektów, narzędzi programistycznych, sposobów realizacji	2
P2	Ewaluacja i ostateczne ustalenie tematów projektów	1
P3	Praca nad projektami, konsultacje i raportowanie postępów realizacji	10
P4	Prezentacje na forum grupy i omówienie rezultatów przeprowadzonych prac	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<ol style="list-style-type: none"> 1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem prezentacji i materiałów w formie elektronicznej. 2. Ćwiczenia projektowe. 3. Konsultacje z prowadzącym. 4. Praca własna: przygotowanie projektów, studia literaturowe.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01- PEU_U04, PEU_K01	Ocena wykonanego projektu, w tym ocena sposobu realizacji zadania, oraz prezentacji rezultatów
F2	PEU_W01- PEU_W04	Kolokwium końcowe
$P = 0.4 * F1 + 0.6 * F2, F1 > 2, F2 > 2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPELNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1. Andreas C. Mueller, Sarah Guido: Introduction to Machine Learning with Python. A Guide for Data Scientists, O'Reilly 20162. Francois Chollet: Deep Learning with Python, Manning 20183. Ian Goodfellow et al.: Deep Learning (Adaptive Computation and Machine Learning Series), MIT Press 20174. Charu C. Aggarwal: Neural Networks and Deep Learning: A Textbook, Springer 2018 |
|---|

LITERATURA UZUPELNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1. L. Rutkowski: Metody i techniki sztucznej inteligencji, PWN 20092. K. Murphy: Machine Learning: A Probabilistic Perspective (Adaptive Computation and Machine Learning series) 20173. M. Pumperla: Deep Learning and the Game of Go, Manning 2019 |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr hab. inż. Andrzej Rusiecki, andrzej.rusiecki@pwr.edu.pl
--

3.2 ISAU00202 Algorytmy przetwarzania obrazów

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Algorytmy przetwarzania obrazów
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Image processing algorithms
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00202
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy na temat akwizycji i nisko-poziomego ich przetwarzania
C2 Poznanie metod znajdowania obiektów na obrazach

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ
Z zakresu wiedzy: PEU_W01 Zna podstawy akwizycji obrazów i ich opisu PEU_W02 Zna metody poprawy jakości obrazów PEU_W03 Zna algorytmy wyszukiwania obiektów i ich opisu
Z zakresu umiejętności: PEU_U01 Potrafi dobrać metody poprawy jakości obrazów PEU_U02 Potrafi dobrać i zastosować sekwencje algorytmów prowadzących do znalezienia i opisanie obiektów
Z zakresu kompetencji społecznych: PEU_K01 Rozumie konieczność samokształcenia się oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zajęcia wprowadzające. Przegląd zastosowań	2
Wy2	Rodzaje kamer, obszary zastosowań i dobór ustawień i łączy. Reprezentacje obrazów	2
Wy3	Proste operacje na obrazach	2
Wy4	Algorytmy poprawy i filtracji obrazów I	2
Wy5	Algorytmy poprawy i filtracji obrazów II	2
Wy6	Metody segmentacji I	2
Wy7	Metody segmentacji II	2
Wy8	Analiza i opis skupień na obrazach	2
Wy9	Podstawowe parametry skupień i algorytmy ich wyznaczania	2
Wy10	Algorytmy znajdowania konturów I	2
Wy11	Algorytmy znajdowania konturów II i opisy konturów	2
Wy12	Przykłady zastosowań I	2
Wy13	Przykłady zastosowań II	2
Wy14	Podstawy podejścia morfologicznego	2
Wy15	Podsumowanie. Zagadnienia uzupełniające	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
P1	Zajęcia wprowadzające. Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu. Podział na grupy	1
P2	Informacje o dostępnych narzędziach, bibliotekach do przetwarzania obrazów [Open CV, biblioteki w języku Python etc.]	2
P3	Wybór i realizacja prostych zadań projektowych – dobór i zestawienie sekwencji algorytmów, prowadzących do rozwiązania problemu znalezienia i opisanie obiektów	2
P4	c.d. realizacji P3 i omówienie wyników	2
P5	Wybór i realizacja bardziej złożonych zadań projektowych – np. wykrywanie wielu obiektów (osób, pojazdów, wad produkcji)	2

P6	c.d. realizacji P5	4
P8	Podsumowanie i omówienie sprawozdań	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	
N1	Wykład z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych.
N2	Zajęcia projektowe
N3	Konsultacje.
N4	Praca własna – przygotowanie do zajęć, programowanie na poziomie zestawiania gotowych procedur i interpretacja wyników, przygotowywanie sprawozdań.
N5	Samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W03	kolokwium
F2	PEU_U01- PEU_U03	Sprawozdania/raporty z zajęć projektowych. Obserwacja bieżących wyników pracy.
P=0.6*F1+0.4*F2 z warunkiem koniecznym F2>2.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Choraś R., Komputerowa wizja. Metody interpretacji i identyfikacji obiektów, Exit, 2005 2 E. Rafajłowicz, W. Rafajłowicz, Wstęp do przetwarzania obrazów przemysłowych, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 2011 (książka dostępna bezpłatnie na portalu Dolnośląskiej Biblioteki Cyfrowej). 3 Pod red. E. Rafajłowicza, W. Rafajłowicza, Algorytmy przetwarzania obrazów i wstęp do pracy z biblioteką OpenCV. Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 2006 (książka dostępna bezpłatnie na portalu Dolnośląskiej Biblioteki Cyfrowej) <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Pratt, W. K., Digital image processing, New York, Wiley, 1991. 2 Real- Time Imaging 3 IEEE Transactions On Image Processing

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Prof. Dr hab. inż. Ewaryst Rafajłowicz

3.3 ISAU00203 Metody analizy i eksploracji danych

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Metody analizy i eksploracji danych
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Data analysis and data mining methods
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00203
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Zapoznanie studenta z podstawowymi typami danych i możliwościami ich przetwarzania, oraz analizy.
- C2. Nabycie wiedzy i umiejętności dotyczących przeprowadzania różnych zadań z zakresu analizy i eksploracji danych na wybranych typach danych.
- C3. Zdobywanie wiedzy dotyczącej najnowszych trendów i możliwości związanych z analizą i eksploracją danych, w szczególności danych strumieniowych i big data

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – zna podstawowe typy danych i metody ich wizualizacji, oraz opisu

PEU_W02 – zna podstawowe algorytmy redukcji wymiaru i analizy jakości danych

PEU_W03 – zna podstawowe metody eksploracji różnych typów danych

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01- potrafi wizualizować i przetwarzać podstawowe typy danych

PEU_U02- potrafi używać wybranych narzędzi programistycznych stosowanych w analizie danych

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – ma świadomość konieczności śledzenia najnowszych rozwiązań i zastosowań algorytmów analizy i eksploracji danych

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Typy danych – podstawowe pojęcia	2
Wy2	Wizualizacja danych – metody i przykłady	2
Wy3	Statystyki opisowe w analizie danych	2
Wy4	Sposoby analizy jakości danych	2
Wy5	Redukcja wymiaru - metody liniowe	2
Wy6	Redukcja wymiaru - metody nieliniowe	2
Wy7	Klasteryzacja danych	2
Wy8	Granulacja danych	2
Wy9	Predykcja	2
Wy10	Eksploracja danych – metody statystyczne i metody sztucznej inteligencji.	2
Wy11	Analiza danych strumieniowych, big data	2
Wy12	Analiza i planowanie eksperymentu	2
Wy13	Dane geolokacyjne (GIS),	2
Wy14	Dane tekstowe i ich klasyfikacja	2
Wy15	Modelowanie i kompresja danych, przegląd narzędzi softwareowych	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
P1	Omówienie proponowanej tematyki projektów, narzędzi programistycznych, źródeł danych, sposobów realizacji	2
P2	Ewaluacja i ostateczne ustalenie tematów projektów, zatwierdzenie harmonogramów	2
P3	Praca nad projektami, konsultacje i raportowanie postępów realizacji	22
P4	Prezentacje na forum grupy i omówienie rezultatów przeprowadzonych prac	4
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<ol style="list-style-type: none"> 1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem prezentacji i materiałów w formie elektronicznej. 2. Ćwiczenia projektowe. 3. Konsultacje z prowadzącym. 4. Praca własna: przygotowanie projektów, studia literaturowe.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01-W03	Kolokwium pisemne
F2	PEU-U01-U02	Ocena realizacji projektów
P= 0.5F1+ 0.5 F2, F1, F2 > 2.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 T. Morzy, Eksploracja danych. Metody i algorytmy, Wydawnictwo Naukowe PWN 2020 2 Systemy uczące się, P. Cichosz, WNT, 2000 3 Hand David, Mannila Heikki, Smyth Padhraic, Eksploracja danych, WNT, Warszawa 2005 4 D. T. Larose, Metody i modele eksploracji danych, Wyd. Nauk. PWN, Warszawa 2008 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Miriah Meyer, Danyel Fisher, Making data visual, O'Reilly Media, Inc. 2018 2 Hastie, Trevor; Tibshirani, Robert; Friedman, Jerome "The Elements of Statistical Learning: Data Mining, Inference, and Prediction, Springer 2009

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Prof. dr hab. inż. Ewa Skubalska-Rafajłowicz ewa.rafajlowicz@pwr.edu.pl

3.4 ISAU00204 Obliczenia superkomputerowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Obliczenia superkomputerowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Supercomputing
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00204
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
1. Podstawowa wiedza z zakresu programowania w języku wysokiego poziomu

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie wiedzy z zakresu architektur systemów obliczeń superkomputerowych.
- C2 Nabycie wiedzy z zakresu języków i bibliotek programowania równoległego.
- C3 Nabycie wiedzy z zakresu projektowanie algorytmów równoległych oraz oceny ich jakości.
- C4 Nabycie wiedzy z zakresu równoległych algorytmów sortowania oraz równoległych algorytmów macierzowych.
- C5 Nabycie wiedzy z zakresu równoległych algorytmów uczenia maszynowego oraz zastosowania obliczeń superkomputerowych w analizie i eksploracji danych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 Zna architektury systemów obliczeń superkomputerowych.
- PEU_W02 Ma wiedzę z zakresu programowania równoległego z użyciem OpenMP, MPI, CUDA, Python.
- PEU_W03 Ma wiedzę z zakresu projektowanie algorytmów równoległych oraz oceny ich jakości.
- PEU_W04 Ma wiedzę z zakresu równoległych algorytmów sortowania oraz równoległych algorytmów macierzowych.
- PEU_W05 Ma wiedzę z zakresu równoległych algorytmów uczenia maszynowego oraz zastosowania obliczeń superkomputerowych w analizie i eksploracji danych.

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 Potrafi programować wykorzystując języki i biblioteki programowania równoległego.
- PEU_U02 Potrafi zaprojektować oraz zaimplementować algorytm równoległy rozwiązujący złożony problem obliczeniowy.
- PEU_U03 Potrafi uruchamiać algorytmy równoległe w środowiskach obliczeń wysokiej wydajności.

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 Ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy.
- PEU_K02 Rozumie konieczność samokształcenia się oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie do tematyki obliczeń superkomputerowych.	2
Wy2	Architektury systemów superkomputerowych. Model PRAM.	2
Wy3	Środowisko obliczeń superkomputerowych na przykładzie klastra – architektura, system zlecenia zadań obliczeniowych.	2
Wy4	Projektowanie algorytmów równoległych. Miary jakości algorytmów równoległych (przyspieszenie, efektywność, koszt).	2
Wy5	Granice zrównoleglania obliczeń – anomalia przyspieszenia ponadliniowego.	2
Wy6	Języki i biblioteki programowania równoległego.	2
Wy7	Programowanie równoległe w OpenMP.	2
Wy8	Programowanie równoległe w CUDA.	2
Wy9	Programowanie równoległe w MPI.	2
Wy10	Programowanie równoległe w Python.	2
Wy11	Równoległe algorytmy sortowania. Równoległe algorytmy macierzowe.	2

Wy12	Wybrane algorytmy równoległe. Równoległe metaheurystyki.	2
Wy13	Algorytmy uczenia maszynowego w środowiskach obliczeń superkomputerowych.	2
Wy14	Zastosowanie obliczeń superkomputerowych w analizie i eksploracji danych.	2
Wy15	Repetytorium.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Wprowadzenie. omówienie literatury.	1
Pr2	Wprowadzenie do środowisk i narzędzi obliczeń wysokiej wydajności.	2
Pr3	Sformułowanie problemów.	2
Pr4	Opracowanie projektu algorytmu równoległego rozwiązującego złożony problem obliczeniowy.	2
Pr5	Implementacja algorytmu równoległego rozwiązującego złożony problem obliczeniowy w środowisku superkomputerowym.	2
Pr6	Implementacja algorytmu równoległego rozwiązującego złożony problem obliczeniowy w środowisku superkomputerowym.	2
Pr7	Analiza jakości algorytmów równoległych (przyspieszenie, efektywność, koszt).	2
Pr8	Opracowanie raportu końcowego oraz oddawanie projektu. Podsumowanie.	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. Wykład z prezentacjami w systemie superkomputerowym online.
N2. Konsultacje.
N3. Praca własna - realizacja zadania projektowego.
N4. Praca własna - studia literaturowe.
N5. Praca własna - przygotowanie do kolokwium.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1		Obserwacja postępów w pracy nad projektem, pisemne sprawozdanie końcowe.
F2		Odpowiedzi ustne lub pisemne z pytań zadawanych w trakcie wykładu. Kolokwium końcowe.
P = 0,5 * F1 + 0,5 * F2. Konieczne jest uzyskanie oceny pozytywnej z każdej formy realizowanych w ramach przedmiotu (projekt oraz wykład)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Grama A., Gupta A., Karypis D., Kumar V., Introduction to Parallel Computing (2nd ed.), Pearson Addison Wesley (2003).2 Pacheco P. S., An Introduction to Parallel Programming, Elsevier, 2011.3 The OpenMP API specification for parallel programming, https://www.openmp.org/4 CUDA C++ Programming Guide, https://docs.nvidia.com/cuda/cuda-c-programming-guide/5 Open MPI: Open Source High Performance Computing, https://www.open-mpi.org/ |
|---|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 Cormen T.H., Leiserson C.E., Rivest R.L. : Wprowadzenie do algorytmów, rozdz. 27 Algorytmy wielowątkowe, WNT, Warszawa (2012).2 Bożejko W., A new class of parallel scheduling algorithms, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, (2010), 1–280. |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr inż. Mariusz Uchroński, mariusz.uchronski@pwr.edu.pl

3.5 ISAU00206 Inteligentne systemy diagnostyki

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Inteligentne systemy diagnostyki
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Intelligent diagnostic systems
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00206
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30				30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90				60
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2				2

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy na temat wysoko-poziomowego przetwarzania obrazów w diagnostyce
C2 Poznanie metod i narzędzi znajdowania defektów

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ	
Z zakresu wiedzy:	
PEU_W01 Zna podstawy wysoko-poziomowego przetwarzania obrazów w diagnostyce	
PEU_W02 Zna metody znajdowania i klasyfikacji defektów	
PEU_W03 Zna podstawowe metody monitorowania jakości produkcji	
Z zakresu umiejętności:	
PEU_U01 Potrafi dobrać metody wysoko-poziomowego przetwarzania obrazów w diagnostyce	
PEU_U02 Potrafi dobrać i zastosować sekwencje algorytmów prowadzących do znalezienia i klasyfikacji defektów	
Z zakresu kompetencji społecznych:	
PEU_K01 Rozumie społeczną rolę monitorowania jakości produkcji	

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zajęcia wprowadzające. Przegląd zastosowań	2
Wy2	Podstawowe pojęcia – średnie czasy do wykrycia defektu i fałszywe-go alarmu etc. Wysoko-poziomowe przetwarzanie obrazów I	2
Wy3	Wysoko-poziomowe przetwarzanie obrazów II	2
Wy4	Klasyfikatory obrazów w diagnostyce obrazów przemysłowych i nieźrównoważenie klas w ciągu uczącym	2
Wy5	Wykrywanie sytuacji nietypowych	2
Wy6	Przykłady zastosowań – korozja i baza danych obrazów	2
Wy7	Przykłady zastosowań – monitorowanie addytywnego wytwarzania i procesu spalania	2
Wy8	Analiza sygnałów akustycznych pod kątem diagnostyki – silniki, drgania kabin maszyn roboczych	2
Wy9	Zastosowania różnych rodzajów kamer (IR, UV, scyntylicyjnych) i sensorów	2
Wy10	Diagnostyka na podstawie modelu matematycznego procesu	2
Wy11	Diagnostyka z użyciem modeli Markowa i ukrytych łańcuchów Markowa	2
Wy12	Najprostszy model teorii niezawodności	2
Wy13	Systemy ekspertowe w diagnostyce urządzeń	2
Wy14	Diagnostyka systemu a jego cyber-bezpieczeństwo	2
Wy15	Podsumowanie. Zagadnienia uzupełniające	2
Suma godzin		30

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
S1	Zajęcia wprowadzające. Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu. Podział na grupy	2
S2	Cykl seminariów na temat metod wysoko-poziomowego przetwarzania obrazów i zastosowań w diagnostyce	6
S3	Cykl prezentacji na temat dostępnych narzędzi i bibliotek do wysoko-poziomowego przetwarzania obrazów	4
S4	Seminaria na temat klasyfikatorów obrazów i ich sekwencji	6

55	Prezentacje na temat diagnostyki z użyciem modeli matematycznych i systemów ekspertowych	6
S6	Przegląd kart kontrolnych statystycznego monitorowania jakości produkcji	4
S7	Podsumowanie i omówienie sprawozdań	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Wykład z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych.
N2 Zajęcia seminaryjne
N3 Konsultacje.
N4 Praca własna – przygotowanie do zajęć, programowanie na poziomie zestawiania gotowych procedur i interpretacja wyników, przygotowywanie sprawozdań.
N5 Samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W03	kolokwium
F2	PEU_U01- PEU_U03	Zawartość i sposób prezentacji seminariów. Obserwacja bieżących wyników pracy.
P=0.6*F1+0.4*F2 z warunkiem koniecznym F2>2.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 Choraś R., Komputerowa wizja. Metody interpretacji i identyfikacji obiektów, Exit, 2005
- 2 E. Rafajłowicz, W. Rafajłowicz, Wstęp do przetwarzania obrazów przemysłowych, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 2011 (książka dostępna bezpłatnie na portalu Dolnośląskiej Biblioteki Cyfrowej).
- 3 Thompson J. R., Koronacki J., Statystyczne sterowanie procesem. Metoda Deminga etapowej optymalizacji jakości. Akademicka Oficyna Wydawnicza PLJ, Warszawa, 1994
- 4 Diagnostyka procesów – Pod red. J. Korbicza i in., WNT, Warszawa, 200

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 Pratt, W. K., Digital image processing, New York, Wiley, 1991.
- 2 Hryniewicz O., Współczesne metody statystyczne w sterowaniu jakością. IBS PAN, Warszawa 1996.
- 3 Demant C., Streicher - Abel B. and P. Waszkewitz, Industrial Image Processing: Visual Quality Control in Manufacturing, Springer, Berlin, 1999
- 4 Real - Time Imaging
- 5 IEEE Transactions On Image Processing

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Prof. Dr hab. inż. Ewaryst Rafajłowicz Ewaryst.rafajlowicz@pwr.edu.pl

3.6 ISAU00208 Rozproszone i obiektowe bazy danych

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Rozproszone i obiektowe bazy danych
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Distributed and object-oriented databases
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00208
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	3				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (2)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
1. Znajomość metodologii programowania obiektowego 2. Znajomość relacyjnych baz danych

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy i umiejętności w zakresie tworzenia rozproszonych systemów baz danych oraz ich możliwości i ograniczeń.
- C2. Nabycie wiedzy i umiejętności w zakresie tworzenia obiektowych systemów baz danych oraz ich możliwości i ograniczeń
- C3. Nabycie umiejętności wyszukiwania informacji w literaturze naukowej oraz korzystania z dokumentacji.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – znasz zasady budowy systemów rozproszonych oraz problemy w nich się pojawiające

PEU_W02 – znasz podstawy, w tym rozumie możliwości i ograniczenia rozproszonych systemów baz danych

PEU_W03 – rozumie metodologie tworzenia aplikacji korzystających z rozproszonych baz danych

PEU_W04 – zna podstawy, w tym rozumie możliwości i ograniczenia obiektowych systemów baz danych

PEU_W05 – rozumie metodologie tworzenia aplikacji korzystających z obiektowych baz danych

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – umie zaprojektować rozproszony system baz danych

PEU_U02 – umie zaimplementować aplikację korzystającą z rozproszonego systemu baz danych

PEU_U03 – umie zaprojektować obiektowy system baz danych

PEU_U04 – umie zaimplementować aplikację korzystającą z obiektowego systemu baz danych

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zajęcia wprowadzające - przedstawienie programu, wymagań i literatury. Przypomnienie wybranych zagadnień z dziedziny relacyjnych baz danych. Wprowadzenie do rozproszonych systemów baz danych (definicje, taksonomia)	1
Wy2-3	Rozproszone systemy bazy danych – wady i zalety, projektowanie metodą top-down i bottom-up, transparentność, mechanizmy rozpraszania: fragmentacja (pozioma, pionowa, hybrydowa), replikacja (prosta i zaawansowana), transakcje rozpr. (protokoły zatwierdzania w systemach rozproszonych).	4
Wy4	Wbudowane mechanizmy wspomagające tworzenie rozproszonych baz danych w istniejących systemach bazodanowych	2
Wy5-6	Obiektowe bazy danych – porównanie z bazami relacyjnymi, standard ODBMS i JDO, przykładowe systemy (silniki) obiektowych bazy danych.	4
Wy7	Implementacja wybranych mechanizmów obiektowych baz danych. Obiektowo-relacyjne bazy danych – wprowadzenie, obiektowo-relacyjne mapowanie (ORM), rozszerzenia obiektowe w istniejących systemach relacyjnych	2
Wy8	Kolokwium zaliczeniowe	2
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Sprawy organizacyjne. Wstępne przydzielenie tematów	1
Pr2-6	Projekt i realizacja rozproszonej bazy danych z wykorzystaniem wybranych narzędzi i technologii	10
Pr7-8	Projekt i realizacja obiektowej bazy danych z wykorzystaniem wybranych narzędzi i technologii	4
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<p>N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora</p> <p>N2. Konsultacje</p> <p>N3. Praca własna – samodzielne wykonywanie zadań w ramach projektu</p> <p>N4. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium</p>

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01-U04, PEU_K01	prezentacja działania zadań projektowych, pisemne sprawozdania z zadań projektowych,
F2	PEU_W01 - PEU_W05	kolokwium pisemne
$P = F1*0,5 + F2*0,5$ (należy zaliczyć obie formy; gdy wykład niezaliczony w pierwszym terminie wtedy do wzoru za F2 przyjmuje się 2,5)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 Wrembel R., Bębel B., Oracle. Projektowanie rozproszonych baz danych, Helion, Gliwice,2 Date C. J., Wprowadzenie do systemów baz danych, WNT, Warszawa, 2000.3 Ramez Elmasri, Shamkant B. Navathe Wprowadzenie do systemów baz danych. Wydanie VII, Helion 20194 Ozsu T. M., Valduriez P., Principles of Distributed Database Systems, Springer, 20205 Coulouris G., Dollimore J., Kindberg T., Systemy rozproszone - podstawy i projektowanie, WNT, Warszawa, 2003.6 Harrington J.L., Obiektowe bazy danych dla każdego, MIKOM, Warszawa, 2001 |
|--|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 Thomas M. Connolly z Carolyn E. Begg, Database Systems. A Practical Approach to Design, implementation, and Management., Pearson 20152 Strona internetowa: http://wazniak.mimuw.edu.pl3 Strona internetowa: http://www.oracle.com4 Strona internetowa: https://msdn.microsoft.com5 Strona internetowa: http://db.apache.org/jdo/specifications.html |
|---|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Jarosław Mierzwa, tel. 71 320 32 88; jaroslaw.mierzwa@pwr.edu.pl

3.7 ISAU00209 Projekt przejściowy

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Projekt przejściowy	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Temporary project	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00209	
Grupa kursów: NIE	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)				45	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)				90	
Forma zaliczenia				Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)				x	
Liczba punktów ECTS				3	
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P(6)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)				2	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności przeszukiwania czasopism elektronicznych z danej dziedziny.
- C2 Nabycie umiejętności rozpoznania/identyfikacji problemu praktycznego, opisanego w sposób formalny.
- C3 Nabycie umiejętności definiowania celów problemu badawczego.
- C4 Nabycie praktycznej umiejętności szybkiego tworzenia oprogramowania z przyjaznym interfejsem użytkownika.
- C5 Nabycie umiejętności implementacji wybranego algorytmu z dziedziny specjalności.
- C6 Nabycie umiejętności tworzenia aplikacji wspomagającej badania symulacyjne.
- C7 Nabycie umiejętności przygotowania i przeprowadzenia prostych eksperymentów symulacyjnych.
- C8 Nabycie umiejętności sporządzania profesjonalnych raportów i sprawozdań.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – umie przeszukiwać biblioteki cyfrowe i czasopisma elektroniczne z danej dziedziny.

PEU_U02 – potrafi zidentyfikować problem praktyczny i opisać go w sposób formalny.

PEU_U03 – umie sformułować cel badawczy problemu.

PEU_U04 – umie sprawnie tworzyć oprogramowanie w wybranym języku obiektowym, z przyjaznym interfejsem użytkownika.

PEU_U05 – potrafi zaimplementować wybrany algorytm rozwiązujący zdefiniowany problem praktyczny

PEU_U06 – umie tworzyć aplikacje wspomagające badania symulacyjne (aplikacje typu WWW lub lokalne) z wykorzystaniem baz danych przy użyciu języka SQL lub innego mechanizmu zarządzania danymi.

PEU_U07 – umie zdefiniować eksperyment sprawdzający własności zaimplementowanego algorytmu.

PEU_U08 – umie tworzyć złożone zestawienia i wykresy np. przy pomocy MS Excel oraz konwertować pliki graficzne.

PEU_U09 – potrafi sporządzić profesjonalny raport z użyciem edytora LateX lub Microsoft Word.

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy.

PEU_K02 – rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Pr1	Wprowadzenie, omówienie zasad współpracy, podział na grupy, prezentacja problemów	3
Pr2	Analiza dostępnej literatury, sformułowanie problemów praktycznych i badawczych	3
Pr3	Prezentacja i analiza metod rozwiązujących zadany problem	3
Pr4	Analiza wybranych algorytmów dotyczących określonego zagadnienia	3

Pr5	Oprogramowanie wybranych algorytmów	6
Pr6	Przygotowanie oprogramowania wspomagającego planowane badania	3
Pr7	Przeprowadzenie badań komputerowych (eksperyment symulacyjny)	5
Pr8	Analiza i opracowanie uzyskanych wyników	4
Pr9	Edycja profesjonalnych raportów w systemie LaTeX lub Microsoft Word, indeksowanie wzorów i rysunków, etykiety i wykazów	6
Pr10	Tworzenie wykresów przedstawiających otrzymane rezultaty, konwersja plików graficznych, przygotowanie plików do składu w raporcie	6
Pr11	Podsumowanie, prezentacja i omówienie wyników	3
	Suma godzin	45

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1. Praca własna – studia literaturowe, wyszukiwanie informacji w bibliotekach i sieci Internet
- N2. Praca własna – projektowanie, programowanie, eksperymenty komputerowe
- N3. Praca własna – sporządzanie raportów, sprawozdań, tworzenie aplikacji WWW lub lokalnych
- N4. Konsultacje
- N5. Seminaria/Prezentacje (w grupach kilkusobowych)

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_K01 – PEU_K02	Ocena realizacji poszczególnych etapów projektu
F2	PEU_U08 – PEU_U09	Ocena raportu końcowego
$P = 0,4 \cdot F1 + 0,6 \cdot F2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 1. Rafajłowicz E., Rafajłowicz W., Wstęp do przetwarzania obrazów przemysłowych, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 2011
- 2 Skubalska - Rafajłowicz Ewa [Red.]: Sieci neuronowe w przetwarzaniu strumieni danych: struktury sieci i algorytmy uczenia. Wrocław : Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, 2011
- 3 Choraś R., Komputerowa wizja. Metody interpretacji i identyfikacji obiektów, Exit, 2005
- 4 Thompson J. R., Koronacki J., Statystyczne sterowanie procesem. Metoda Deminga etapowej optymalizacji jakości. Akademicka Oficyna Wydawnicza PLJ, Warszawa, 1994
- 5 Zalewski A., Cegiela R., Matlab - obliczenia numeryczne i ich zastosowania, Wyd. Nakom, Poznań, 1997
- 6 UML dla każdego: Ujednolicony Język Modelowania - wyrażanie związków między klasami w projektowaniu obiektowym /J. Schmuller. Gliwice: Helion, 2003
- 7 Kurzyński M., Rozpoznawanie obiektów: metody statystyczne, Oficyna Wydawnicza Politechniki, 1996
- 8 System zarządzania bazą danych Oracle 7 i Oracle 8 /R. Wrembel, J. Jezierski, M. Zakrzewicz, wyd. Nakom, Poznań, 2000
- 9 Techniczne podstawy systemów klient - serwer /C. L. Hall. Warszawa: WNT, 1996
- 10 Postawy języka C++/S. Lippman, WNT Warszawa, 2001
- 11 HTML 4: biblia /B. Pfaffenberger, B. Karow. Gliwice: Helion, 2001.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 Hryniewicz O., Współczesne metody statystyczne w sterowaniu jakością. IBS PAN, Warszawa 1996
- 2 Demant C., Streicher - Abel B. and P. Waszkewitz, Industrial Image Processing: Visual Quality Control in Manufacturing, Springer, Berlin, 1999
- 3 Pratt, W. K., Digital image processing, New York, Wiley, 1991
- 4 HTML5 i CSS3. Zaawansowane wzorce projektowe, Helion, 2012
- 5 Microsoft SQL Server 2012 Podstawy języka T - SQL, APN Promise, 2012
- 6 Learning Oracle PL/SQL /B. Pribyl, S. Feuerstein. Beijing : O'Reilly, 2002
- 7 Kulikowski R., Sterowanie w wielkich systemach, WNT, Warszawa, 1970
- 8 A. Niederliński, J. Mościński, Z. Ogonowski, Regulacja adaptacyjna, Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 1995
- 9 Amborski K., Marusak A., Teoria sterowania w ćwiczeniach, PWN, Warszawa, 1978
- 10 Kaczorek T., Teoria wielowymiarowych układów dynamicznych liniowych, WNT, Warszawa, 1983
- 11 Ogata K., Metody przestrzeni stanów w teorii sterowania, WNT, Warszawa, 1974
- [12] Pełczewski W., Teoria sterowania. Ciągłe stacjonarne układy liniowe, WNT, Warszawa, 1980.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

dr inż. Łukasz Jeleń, lukasz.jelen@pwr.edu.pl

3.8 ISAU00205 Zastosowania informatyki w zarządzaniu zasobami

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Zastosowania informatyki w zarządzaniu zasobami	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Applications of computer science in resource management	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00205	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30				30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60				60
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P (2)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1				1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Zdobycie wiedzy i umiejętności projektowania systemów informatycznych wspomagających zarządzanie zasobami w systemach informatycznych
- C2 Zdobycie wiedzy i umiejętności projektowania systemów informatycznych wspomagających zarządzanie kapitałem ludzkim
- C3 Nabycie umiejętności przygotowania prezentacji oraz omówienia wybranego zagadnienia z zakresu zarządzania zasobami

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 - zna kategorie zasobów oraz cele zarządzania zasobami

PEU_W02 - zna podstawowe algorytmy zarządzania zasobami w systemach komputerowych oraz przemysłowych

PEU_W03 - zna metody i algorytmy zarządzania kapitałem ludzkim

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 - potrafi publicznie omówić wybrane zagadnienie z zakresu zarządzania zasobami

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zasoby odnawialne i niedanawialne w systemach komputerowych, produkcyjnych oraz transportowych	2
Wy2	Podstawowe algorytmy zarządzania dostępem do zasobów w systemach komputerowych	2
Wy3	Zakleszczenia w systemach i sieciach komputerowych	2
Wy4	Zarządzanie dostępem do pamięci w różnych językach programowania	2
Wy5	Przetwarzanie równoległe realizowane w technologii CUDA	2
Wy6	Przetwarzanie wektorowe w technologii SSE	2
Wy7	Zarządzenie pracą pracowników. Cele i wymagania	2
Wy8	Harmonogramowanie projektów	2
Wy9	Metody zarządzania zespołem pracowników	2
Wy10	Harmonogramowanie projektów	2
Wy11	Metody konstruowania algorytmów optymalizacyjnych wspomagających harmonogramowanie pracy pracowników	2
Wy12	ERP: zarządzanie materiałami i surowcami	2
Wy13	ERP: zarządzanie łańcuchem dostaw	2
Wy14	ERP: zarządzanie kapitałem ludzkim	2
Wy15	ERP: zarządzanie kontaktami z klientami	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Omówienie propozycji zagadnień seminaryjnych z zakresu zarządzania zasobami	2
Se2 - 15	Prezentacje studenckie z zakresu zarządzania zasobami	28
Suma godzin		30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
N2 Konsultacje
N3 Praca własna - przygotowanie do wystąpień na seminarium
N4 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do egzaminu

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01 - PEU_W10	egzamin pisemny
F2	PEU_U01	prezentacja ustna aktywność podczas seminarium
$P = 0,5 * F1 + 0,5 * F2, F1 > 2, F2 > 2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
LITERATURA PODSTAWOWA:
1 R. Wyrzykowski, Klastry komputerów PC i architektury wielordzeniowe: budowa i wykorzystanie, Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, 2006
2 D. Waters: Zarządzanie operacyjne. Towary i usługi. Wydawnictwo Naukowe PWN, 2013
3 C. Smutnicki, Algorytmy szeregowania, Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, 2002
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:
1. W. Bożejko, A new class of parallel scheduling algorithms, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, (2010), 1-280

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. inż. Jarosław Pempera, jaroslaw.pempera@pwr.edu.pl

3.9 ISAU00207 Algorytmy wspomaganie decyzji

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Algorytmy wspomaganie decyzji
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Decision support algorithms
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00207
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	15
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	30
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (2)	P (1)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1			1	1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Zapoznanie studenta z podstawowymi technikami i algorytmami wspomaganie decyzji
- C2 Zdobyć przez studenta umiejętności stosowania technik wspomaganie decyzji
- C3 Opanowanie umiejętności projektowania i implementacji podstawowych elementów systemu wspomaganie decyzji.
- C4 Opanowanie umiejętności samodzielnych studiów literaturowych dotyczących nowatorskich rozwiązań z obszaru algorytmów wspomaganie decyzji

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 – zna klasyfikację problemów i modeli decyzyjnych, oraz możliwości ich rozwiązywania
- PEU_W02 – zna możliwości stosowania metod statystycznych, Bayesowskich, elementów teorii gier w algorytmach wspomaganie decyzji
- PEU_W03 – zna podstawowe metody analizy dużych zbiorów danych
- PEU_W04 – zna możliwości stosowania systemów neuronowych i pokrewnych metod w systemach wspomaganie decyzji
- PEU_W05 – zna możliwości stosowania metod sztucznej inteligencji w systemach wspomaganie decyzji
- PEU_W06 – zna zasady wykorzystania podejścia ewolucyjnego we wspomaganie decyzji
- PEU_W07 – zna zasady tworzenia i działania systemów eksperckich

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 – potrafi formalnie sformułować problem decyzyjny i przedstawić potencjalne możliwości jego rozwiązania
- PEU_U02 – potrafi zastosować w praktyce rozwiązania oparte na sieciach neuronowych, rozmytych systemach wnioskowania, elementach statystyki i innych metodach używanych w procesie wspomaganie decyzji
- PEU_U03 – potrafi wykonać projekt systemu wspomagającego decyzję dedykowanego konkretnemu problemowi
- PEU_U04 – potrafi zaimplementować system wspomagający decyzję dla zadanego problemu decyzyjnego
- PEU_U05 – potrafi samodzielnie odnaleźć w literaturze i wdrożyć w projektowanym systemie nowatorskie rozwiązania polepszające proces wspomaganie decyzji

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 – potrafi kreatywnie podejść do rozwiązania problemu
- PEU_K02 – potrafi harmonogramować realizację zadania i określać właściwie priorytety umożliwiające realizację zadania

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wstęp, wprowadzenie do wykładu, program, wymagania. Klasyfikacja problemów i modeli decyzyjnych.	2
Wy2	Sposoby rozwiązywania problemów decyzyjnych. Algorytmy optymalizacji.	2
Wy3	Optymalizacja wielokryterialna w algorytmach wspomaganie decyzji.	2
Wy4	Modele statystyczne we wspomaganie decyzji.	2
Wy5	Metody Bayesowskie w podejmowaniu decyzji.	2

Wy6	Elementy teorii gier.	2
Wy7	Metody uczenia maszynowego – modele oparte na przykładach.	2
Wy8	Sieci neuronowe jako narzędzie w podejmowaniu decyzji.	2
Wy9	Systemy eksperckie.	2
Wy10	Rozmyte systemy wnioskowania a podejmowanie decyzji.	2
Wy11	Zbiory przybliżone w analizie danych.	2
Wy12	Podjęcie ewolucyjne we wspomaganie decyzji.	2
Wy13	Odporne metody statystyczne i analiza błędów w danych.	2
Wy14	Automatyczne systemy wspomaganie decyzji.	2
Wy15	Sztuczna inteligencja i inspiracje kognitywistyczne we wspomaganie decyzji.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Szkolenie stanowiskowe BHP. Sprawy organizacyjne. Wprowadzenie. Ustalenie tematów projektów, podział na grupy projektowe.	1
Pr2	Przedstawienie harmonogramu projektu, metod rozwiązania, konsPEUtu, przeglądu literatury.	2
Pr3	Wykonanie i implementacja systemu wspomaganie decyzji wg założeń projektowych.	7
Pr4	Przetestowanie i ocena jakości działania wykonanego projektu.	2
Pr5	Sporządzenie całościowej dokumentacji projektu.	2
Pr6	Prezentacja projektu wraz z dokumentacją.	1
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Sprawy organizacyjne. Wprowadzenie. Ustalenie i przydział tematów do przygotowania.	1
Se2	Poznane dotychczas metody wspomaganie decyzji – dyskusja.	1
Se3	Praktyczne przykłady zastosowań metod statystycznych do wspomaganie procesu decyzyjnego.	2
Se4	Praktyczne przykłady zastosowań sieci neuronowych i metod sztucznej inteligencji do wspomaganie procesu decyzyjnego	6
Se5	Przegląd najpopularniejszych systemów wspomaganie decyzji.	2
Se6	Nowe podejścia we wspomaganie decyzji.	3
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora N2. Zajęcia projektowe N3. Seminarium N4. Materiały dydaktyczne w formie elektronicznej N5. Konsultacje N6. Praca własna studenta

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01 - PEU_U05 PEU_K01 PEU_K02	Obserwacja postępów realizacji projektu, sprawozdanie z wykonanych projektu, prezentacja projektu
F2	PEU_U01 - PEU_U05 PEU_K01 - PEU_K02	Obserwacja przygotowania tematów seminarium, ocena udziału w dyskusji
F3	PEU_W01 - PEU_W07	Sprawdzian pisemny
$P = 0,2 \cdot F1 + 0,2 \cdot F2 + 0,6 \cdot F3$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 Papathanasiou, Jason, Ploskas, Nikolaos, Linden, Isabelle (Eds.), Real-World Decision Support Systems. Case Studies, Springer 2016
- 2 D. Schwartz, Decision Support Systems, ML Books International – IPS 2015
- 3 Ramesh Sharda, Analytics, Data Science, & Artificial Intelligence: Systems for Decision Support, Pearson 2020
- 4 A. Łachwa , Rozmyty świat zbiorów, liczb, relacji, faktów, reguł i decyzji, Exit, Warszawa 2001
- 5 B.W. Lindgren, Elementy teorii decyzji, WNT, Warszawa 1977

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 J. Korbicz, A. Obuchowicz, D. Uciński, Sztuczne sieci neuronowe. Podstawy i zastosowania, Akad. Oficyna Wyd. PLJ, 1994
- 2 R. Witt, Metody programowania nieliniowego, WNT, Warszawa 1986
- 3 Materiały do wykładu w formie elektronicznej
- 4 Power, D. J., Decision support systems: concepts and resources for managers. Westport, Conn., Quorum Books,2002
- 5 Burstein, Frada; Holsapple, Clyde W. (Eds.), Handbook on Decision Support Systems 1 and 2, Springer, 2008
- 6 George M. Marakas, Decision Support Systems In The 21st Century, Pearson College Div; Subsequent edition (August 1, 2002)

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr hab. inż. Andrzej Rusiecki, andrzej.rusiecki@pwr.edu.pl
--

3.10 ISAU00211 Seminarium specjalnościowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium specjalnościowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Specialization seminar
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00211
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					60
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(2)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Opracowanie i wygłoszenie seminarium poświęconego wybranemu specjalistycznemu zagadnieniu naukowo - technicznemu z zakresu studiowanej dyscypliny
C2 Zorganizowanie i prowadzenie dyskusji dotyczącej tego zagadnienia

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEK W1 - Zna trendy i nowe rozwiązania w dziedzinie technologii informacyjnych stosowanych w automatyce

Z zakresu umiejętności:

PEK U01 – Potrafi opracować krytycznie konkretne zagadnienie specjalistyczne korzystając z tradycyjnych i elektronicznych źródeł informacji (w języku polskim i angielskim), zaprezentować wyniki w zwartej i uporządkowanej formie.

PEK U02 Potrafi w sposób zgodny z zasadami przygotować prezentację multimedialną.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Wygłoszenie seminarium i kierowanie dyskusją na jego temat	2
Se2	Czynny udział w seminarium w roli słuchacza i dyskutanta	28
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 Prezentacja komputerowa, rzutnik, tablica

N2 Dyskusja moderowana

N3 Konsultacje

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEK W1	Ocena zawartości merytorycznej prezentacji i wypowiedzi w dyskusji
F2	PEK U01 PEK U02	Treść i forma wypowiedzi ustnej, jakość prezentacji
$P = 0.5 * F1 + 0.5 * F2, F1, F2 \geq 3$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|--|
| 1 IEEE Transactions – wybrane serie
2 Lecture Notes in Computer Science |
|--|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

[1]

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Prof. dr hab. inż. Ewa Skubalska-Rafajłowicz ewa.rafajłowicz@pwr.edu.pl

3.11 ISAU00212 Seminarium dyplomowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium dyplomowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Diploma Seminar
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Technologii Informatycznych (IZT)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00212
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					90
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					3
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(3)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					2

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do tworzenia własnych oryginalnych rozwiązań.
- C2 Zdobywanie umiejętności przygotowania prezentacji pozwalającej w sposób komunikatywny przekazać słuchaczom swoje oryginalne pomysły, koncepcje i rozwiązania.
- C3 Nabycie umiejętności kreatywnej dyskusji, w której w sposób rzeczowy i merytoryczny można uzasadnić i obronić swoje stanowisko.
- C4 Nabycie umiejętności pisania dzieła prezentującego własne osiągnięcia, w tym prezentacji własnych osiągnięć na tle rozwoju myśli światowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi przygotować prezentację zawierającą wyniki rozwiązań

PEU_U02 potrafi w dyskusji rzeczowo uzasadnić swoje oryginalne pomysły i rozwiązania

PEU_U03 potrafi krytycznie ocenić rozwiązania naukowo-techniczne innych osób

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Omówienie zasad przygotowania i pisania pracy dyplomowej, a w szczególności przedstawienie zasad edytorskich	2
Se2	Prezentacje indywidualne dotyczące omówienia aktualnego stanu wiedzy związanego z problematyką realizowanej pracy dyplomowej oraz odniesienia przewidywanego, oryginalnego własnego wkładu do osiągnięć literaturowych	8
Se3	Dyskusja w grupie seminaryjnej nt. stanu wiedzy literaturowej i założonej koncepcji rozwiązania stawianych sobie problemów, składających się na pracę dyplomową	6
Se4	Prezentacje indywidualne dotyczące zrealizowanej pracy dyplomowej z uwypukleniem własnego oryginalnego dorobku autora wraz z dyskusją w grupie seminaryjnej	14
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 prezentacja multimedialna

N2 dyskusja problemowa

N3 praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W02, PEU_U01	prezentacja
F2	PEU_W01, PEU_U02, PEU_U03	dyskusja
P= 0.5*F1+0.5*F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
LITERATURA PODSTAWOWA:
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. inż. Przemysław Śliwiński, przemyslaw.sliwinski@pwr.edu.pl

4 Kursy specjalnościowe Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)

Kursy

specjalnościowe

**Zastosowania Inżynierii Komputerowej
(IZI)**

4.1 ISAU00301 Techniki eksploracji i eksploatacji

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Techniki eksploracji i eksploatacji
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Exploration and exploitation techniques
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00301
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy i umiejętności w zakresie konstruowania algorytmów eksploracji i eksploatacji dla problemów decyzyjnych i predykcyjnych.
- C2. Nabycie wiedzy i umiejętności w zakresie budowy modeli mieszanych, konstruowanych ze wsparciem ekspertów.
- C3. Nabycie umiejętności w zakresie implementacji, testowania i wykorzystywania algorytmów eksploracji i eksploatacji.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Zna podstawowe pojęcia związane z konstrukcją algorytmów redukcji wymiaru danych wielowymiarowych.

PEU_W02 Zna wybrane metody konstruowania zagregowanych modeli zależności w danych pomiarowych oraz zagadnienia i techniki konstruowania predyktorów ze wsparciem ekspertów.

PEU_W03 Zna ogólne sformułowanie problemów decyzyjnych typu „wieloreki bandyta”. PEU_W04 Zna podstawowe algorytmy eksploracji i eksploatacji wykorzystywane w problemach typu „wieloreki bandyta”.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 Potrafi zastosować wybrane algorytmy redukcji wymiaru danych pomiarowych i dokonać interpretacji uzyskanych rezultatów.

PEU_U02 Potrafi zaimplementować wybrane techniki agregacji, na potrzeby modelowania zależności występujących w danych pomiarowych.

PEU_U03 Potrafi dokonać właściwej klasyfikacji problemu predykcyjnego, zastosować techniki konstruowania modeli ze wsparciem ekspertów oraz algorytmy eksploracji i eksploatacji dedykowane zadaniom typu „wieloreki bandyta”.

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 Ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy,

PEU_K02 Rozumie konieczność samokształcenia się oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie. Omówienie merytorycznego zakresu kursu	2
Wy2	Reprezentacje danych wielowymiarowych. Wybrane własności przestrzeni wielowymiarowych	2
Wy3	Techniki redukcji wymiaru w zadaniach wielowymiarowych – koncepcje i klasyfikacja metod	2
Wy4	Wybrane algorytmy redukcji wymiarów w zagadnieniach wielowymiarowych	2
Wy5	Modelowanie w zadaniach przetwarzania informacji. Problematyka agregacji modeli	2
Wy6	Techniki ważenia eksponencjalnego w agregacyjnym konstruowaniu modeli	2
Wy7	Techniki ważenia eksponencjalnego w agregacyjnym konstruowaniu modeli – kontynuacja	2
Wy8	Zadania predykcji ze wsparciem ekspertów – klasyfikacja problemów	2
Wy9	Metody oceny predyktorów ze wsparciem ekspertów, wybrane algorytmy i ich zastosowania	2

Wy10	Ogólne sformułowanie problemów decyzyjnych typu „wieloręki bandyta”. Eksploracja i eksploatacja	2
Wy11	Algorytmy eksploracji i eksploatacji w stochastycznych problemach typu „wieloręki bandyta”	2
Wy12	Własności formalne algorytmów eksploracji i eksploatacji oraz przykłady ich zastosowań	2
Wy13	Algorytmy eksploracji i eksploatacji w deterministycznych problemach typu „wieloręki bandyta”	2
Wy14	Wybrane rozszerzenia i problemy szczególne w obszarze metod eksploracji i eksploatacji	2
Wy15	Podsumowanie. Dyskusja podejść alternatywnych.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu, prezentacja zakresu tematycznego zagadnień projektowych. Dobór zespołów projektowych.	2
Pr2	Opracowanie planu realizacji zadania projektowego, podziału prac w zespołach, wybór narzędzi projektowych, środowiska obliczeniowego, wykorzystywanych bibliotek i źródeł danych. Określenie szczegółowych wymagań końcowych.	2
Pr3- Pr6	Realizacja wstępnych etapów projektu, analiza potencjalnych trudności i ograniczeń. Wstępne symulacje i badania numeryczne.	8
Pr7	Indywidualne prezentacje częściowych wyników projektowych. Dyskusja problemowa nt. trudności i ograniczeń. Ew. uszczegółowienie celów projektowych.	2
Pr8- Pr14	Dalsza realizacja działań projektowych z uwzględnieniem wniosków wynikających z prezentacji indywidualnych. Konsultacje grupowe i indywidualne.	14
Pr15	Zespołowe prezentacje uzyskanych rezultatów z omówieniem wkładu pracy poszczególnych członków zespołu. Analiza otrzymanych wyników w kontekście przyjętych założeń projektowych. Prezentacja dokumentacji projektowej. Wystawienie ocen końcowych.	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<p>N1. Wykład z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych</p> <p>N2. Zajęcia projektowe</p> <p>N3. Konsultacje</p> <p>N4. Praca własna – przygotowywanie raportu ze zrealizowanych zadań projektowych</p> <p>N5. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do zaliczenia kursu</p>

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W04	Kolokwium
F2	PEU_U01- PEU_U03	Prezentacje/raporty z zajęć projektowych. Obserwacja bieżących wyników pracy.
P=0.7*F1+0.3*F2 z warunkiem koniecznym F1>2.0 i F2>0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Lattimore, Tor, and Csaba Szepesvári, Bandit algorithms, Cambridge University Press, 2020. 2 Cesa-Bianchi, Nicolo, and Gábor Lugosi, Prediction, learning, and games, Cambridge university press, 2006. <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 White, John, Bandit algorithms for website optimization, O'Reilly Media, Inc., 2012. 2 Kincaid, Cheney. Analiza numeryczna, WNT Warszawa, 2006. 3 Magiera, Modele i metody statystyki matematycznej, wyd. GiS, Wrocław, 2002.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Dr hab. inż. Paweł Wachel, prof. PWr

4.2 ISAU00302 Metody dekompozycji i koordynacji

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Metody dekompozycji i koordynacji
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Decomposition and coordination methods
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00302
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
Znajomość podstaw identyfikacji, sterowania i optymalizacji

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie wiedzy z zakresu opisu formalnego nieliniowych systemów dynamicznych o złożonej strukturze połączeń, ich modelowania i optymalizacji w obecności zakłóceń przypadkowych.
- C2 Nabycie wiedzy i umiejętności z zakresu dekompozycji zadania optymalizacji systemu złożonego na zadania mniejsze oraz rozwiązywania ich w sposób rozproszony i równoległy.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Zna typowe struktury blokowo-zorientowanych nieliniowych systemów dynamicznych, metody ich formalnego opisu oraz identyfikacji parametrów w obecności zakłóceń przypadkowych.

PEU_W02 Zna metody dekompozycji problemów optymalizacji w systemach o złożonej strukturze i ich rozwiązywania z zastosowaniem techniki obliczeń równoległych.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 Umie zaimplementować procedury identyfikacji parametrów elementów nieliniowego systemu dynamicznego o złożonej strukturze, bez jego rozłączania.

PEU_U02 Umie dokonać dekompozycji zadania optymalizacji systemu złożonego na pod-problemy, oraz zaimplementować algorytmy ich rozwiązywania z zastosowaniem techniki obliczeń równoległych.

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 Ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy,

PEU_K02 Rozumie konieczność samokształcenia się oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Systemy o złożonej strukturze (1)	2
Wy2	Systemy o złożonej strukturze (2)	2
Wy3	Dekompozycja systemu decyzyjnego ze względu zasięg zmiennych	2
Wy4	Dekompozycja systemu decyzyjnego ze względu horyzont czasowy	2
Wy5	Optymalizacja wypukła. Metody iteracyjne	2
Wy6	Optymalna dystrybucja zasobów. Procedury koordynacji	2
Wy7	Metoda predykcji interakcji	2
Wy8	Metoda balansowania interakcji	2
Wy9	Struktury typu MFC/IMC	2
Wy10	Zaawansowane metody optymalizacji dyskretnej w systemach sieciowych. Metoda podziału i ograniczeń	2
Wy11	Złożoność obliczeniowa wybranych algorytmów	2
Wy12	Wybrane techniki programowania rozproszonego i współbieżnego dla systemów złożonych	2
Wy13	Zastosowania w zarządzaniu systemami transportowymi	2
Wy14	Zastosowania w zarządzaniu systemami produkcyjnymi	2
Wy15	Podsumowanie. Kolokwium zaliczeniowe	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Sformułowanie problemu. Studia literaturowe.	6
Pr2	Opracowanie programu komputerowego – algorytm	6
Pr3	Opracowanie programu komputerowego – wizualizacja	6
Pr4	Badania eksperymentalne (symulacyjne)	6
Pr5	Opracowanie wyników i raportu końcowego	6
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. Wykład tradycyjny z użyciem wideoprojektora
N2. Praca własna – studia literaturowe
N3. Praca własna – programowanie i badania komputerowe
N4. Konsultacje

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01 - PEU_W02	Sprawdzian pisemny (kolokwium)
F2	PEU_U01 - PEU_U02	Program komputerowy i raport końcowy z wynikami badań
P = 0.7F1 + 0.3F2, pod warunkiem że F1>2.0 i F2>2.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 Giri, F., & Bai, E. W. (Eds.). (2010). Block-oriented nonlinear system identification, London: Springer.
- 2 W. Grega (2004). Metody i algorytmy sterowania cyfrowego w układach scentralizowanych i rozproszonych. Wydawnictwa AGH Kraków.
- 3 P. Tatjewski (2002). Sterowanie zaawansowane obiektów przemysłowych. Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, Warszawa.
- 4 M. Ben-Ari (2016), Podstawy programowania współbieżnego i rozproszonego, Klasyka informatyki, WNT Warszawa.
- 5 Błażewicz, J. (1988). Złożoność obliczeniowa problemów kombinatorycznych. Wydawnictwa Naukowo-Techniczne.
- 6 C. Papadimitriou, (2007) Złożoność obliczeniowa, WNT, Warszawa, 2007.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 M.G. Singh, A. Titli, Systems: Decomposition, Optimisation and Control, Pergamon Press, Oxford, 1978.
- 2 W. Findeisen, F.N. Bailey, M. Brdyś, K. Malinowski, P. Tatjewski, A. Wozniak, Control and Coordination in Hierarchical Systems, Wiley, New York 1980.
- 3 Mzyk, G. (2014). Combined parametric-nonparametric identification of block-oriented systems, Berlin: Springer.
- 4 Z. Hasiewicz, Identyfikacja sterowanych systemów o złożonej strukturze, Wyd. PWr., Wrocław 1993.
- 5 R. Kulikowski, Sterowanie w wielkich systemach, WNT, Warszawa 1970.
- 6 J. Sanders, E. Kandrot, CUDA w przykładach. Wprowadzenie do ogólnego programowania procesorów GPU, Helion, 2012.
- 7 A. Wojtulewicz, Projektowanie systemów sterujących wykorzystujących algorytmy regulacji predykcyjnej i struktury FPGA, Ofic. Wyd. Politechniki Warszawskiej, 2020.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

Grzegorz Mzyk, grzegorz.mzyk@pwr.edu.pl

4.3 ISAU00304 Widzenie maszynowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: : Widzenie maszynowe	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Machine vision	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00304	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Zapoznanie się z modelami formalnymi i zaawansowanymi algorytmami analizy i przetwarzania danych ze sceny 3D (ze szczególnym uwzględnieniem zastosowań w pojazdach autonomicznych).
- C2. Nabycie umiejętności integracji, projektowania i testowania modeli i algorytmów widzenia maszynowego 2D i 3D.
- C3. Zrozumienie ograniczeń teoretycznych i implementacyjnych modeli i algorytmów widzenia maszynowego.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Zna podstawy teoretyczne wybranych algorytmów klasyfikacji i estymacji regresji (k-NN, SVM, algorytmy splotowe i ortogonalne, QML)

PEU_W02 Zna zasady działania algorytmów hierarchizacji segmentacji sceny 3D

PEU_W03 Zna podstawy teoretyczne i zasady działania algorytmów śledzenia na scenie 3D

PEU_W04 Zna modele generowania światła i zaawansowane algorytmy niskopoziomowego przetwarzania obrazów i sekwencji wideo i ich teoretyczne podstawy

PEU_W05 Zna algorytmy i struktury danych opisu sceny 3D

PEU_W06 Zna algorytmy pomiaru odległości i rekonstrukcji sceny 3D, kalibracji sensorów

PEU_W07 Zna zasadę działania pasywnych i aktywnych sensorów odległości (w tym optycznych i akustycznych).

PEU_W08 Zna ograniczenia statystycznych podejść klasycznych i opartych o heurystyczne technik uczenia głębokiego i metod sztucznej inteligencji

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 Potrafi wybrać i uzasadnić wybór algorytmu klasyfikacji i rekonstrukcji krzywych

PEU_U02 Potrafi wykorzystać dane z wybranych sensorów do konstrukcji algorytmu śledzenia

PEU_U03 Potrafi wybrać i uzasadnić właściwe dla widzenia maszynowego algorytmy niskopoziomowego przetwarzania obrazów.

PEU_U04 Potrafi wybrać i uzasadnić właściwe algorytmy rekonstrukcji i struktury danych do opisu sceny 3D.

PEU_U05 Potrafi zintegrować sensory, modele i algorytmy na potrzeby sterowania pojazdem autonomicznym/dronem.

PEU_U06 Potrafi stworzyć wirtualne środowisko do symulacji i uczenia algorytmów rekonstrukcji sceny 3D, detekcji i śledzenia na niej obiektów/sylwetek.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy 1-5	Algorytmy klasyfikacji w zadaniach rozpoznawania obiektów na scenie trójwymiarowej: -Algorytmy k-NN, SVM, QML (kwantowe algorytmy klasyfikacji) - Algorytmy splotowe, ortogonalne i głębokie w wykrywaniu cech/obiektów/postaci	10
Wy 5-10	Algorytmy optymalizacji wypukłej: - w selekcji cech, skalowaniu obrazów z zachowaniem kształtu obiektów (seamless carving) -w redukcji zakłóceń, rekonstrukcji brakujących fragmentów (denoising and inpainting) - w próbkowaniu skompresowanym (compressed sensing)	10

Wy 11-15	Algorytmy rekonstrukcji sceny 3D: -sensory i algorytmy oceny odległości przedmiotów na scenie 3D -algorytmy ustawiania ostrości -algorytmy kalibracji sensorów -techniki, technologie i środowiska symulacji i uczenia algorytmów rekonstrukcji sceny i śledzenia obiektów/postaci 3D	10
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr 1	Wybór zadania projektowego: zespół, harmonogram, podział prac	2
Pr 2	Realizacja poszczególnych etapów projektu – podejście „zwinne”	26
Pr 3	Prezentacja wyników projektu, dyskusja, wnioski	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1 Wykład: tablica, komputer, rzutnik
N2 Projekt: komputer, zasoby Internetu, biblioteka, wybrane środowiska i biblioteki programistyczne, sprzętowe środowiska uruchomieniowe, aparaty i kamery cyfrowe

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01-W08	Test
F2	PEU_U01-U06	Sprawozdania z projektu
P = min(F1, F2)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPELNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 Ronald G. Boothe, Perception of the Visual Environment, Springer, NY, 20022 Peter Seitz, Albert JP Theuwissen, Single-photon Imaging, Springer, Heidelberg, 20113 Jerzy Nowak, Marek Zajac, Optyka – kurs elementarny, Oficyna Wydawnicza PWr, Wrocław, 19984 Junichi Nakamura (ed.), Image Sensors and Signal Processing for Digital Still Cameras, Taylor & Francis, CRC Press, 20055 Frank Hutter i in. Automated Machine Learning. Methods, Systems, Challenges, Springer, Cham, 20196 Takeo Kanade, Three-Dimensional Machine Vision, Springer, Boston, 19877 Bruce G. Batchelor (ed.), Machine Vision Handbook, Springer, London, 20128 Karsten Berns, Ewald von Puttkamer, Autonomous Land Vehicles. Steps towards Service Robots, Springer, Wiesbaden, 20099 Foucart, Simon, Rauhut, Holger, A Mathematical Introduction to Compressive Sensing, Springer, New York, 201310 Luc Devroye, László Györfi, Gábor Lugosi, A Probabilistic Theory of Pattern Recognition, Springer, New York, 199611 László Györfi, Michael Kohler, Adam Krzyżak, Harro Walk, A Distribution-Free Theory of Nonparametric Regression, Springer, New York, 200212 Kristof T. Schütt (ed.), Machine Learning Meets Quantum Physics, Springer, Cham, 2020 |
|--|

LITERATURA UZUPELNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 IEEE Transactions on Image Processing2 IEEE Transactions on Signal Processing3 IEEE Signal Processing Magazine4 IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence5 IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Przemysław Śliwiński, przemyslaw.sliwinski@pwr.edu.pl

4.4 ISAU00306 Diagnostyka systemów

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: : Diagnostyka systemów
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: : System diagnostics
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00306
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy na temat diagnostyki z użyciem modeli
C2 Poznanie metod uczenia sieci neuronowych i klasyfikatorów do diagnozowania systemów

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ	
Z zakresu wiedzy:	
PEU_W01	Zna podstawy diagnostyki z użyciem modeli
PEU_W02	Zna metody uczenia sieci neuronowych i klasyfikatorów do diagnozowania systemów
PEU_W03	Zna podstawowe metody wykrywania zmian jakości produkcji
Z zakresu umiejętności:	
PEU_U01	Potrafi dobrać metody diagnostyki z użyciem modeli
PEU_U02	Potrafi dobrać i zastosować i nauczyć się sieć neuronową lub klasyfikator do zadań diagnostyki.
Z zakresu kompetencji społecznych:	
PEU_K01	Rozumie społeczną rolę monitorowania jakości produkcji

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zajęcia wprowadzające. Przegląd zastosowań	1
Wy2	Przegląd podejść do zadań diagnostyki systemów	2
Wy3	Systemy wnioskujące, drzewa decyzyjne.	2
Wy4	Uczenie maszynowe w diagnostyce – złożone klasyfikatory	2
Wy5	Uczenie sieci neuronowych do zagadnień diagnostyki systemów	2
Wy6	Diagnostyka na podstawie modelu matematycznego procesu	2
Wy7	Monitorowanie jakości procesu	2
Wy8	Podsumowanie. Zagadnienia uzupełniające	2
P1	Zajęcia wprowadzające. Omówienie zasad zaliczenia przedmiotu. Podział na grupy	2
P2	Cykl projektów na temat uczenia klasyfikatorów do zastosowań w diagnostyce	6
P3	Cykl prezentacji na temat rezultatów uzyskanych w projektach P2	2
P4	Zestaw projektów na temat doboru i uczenia prostych sieci neuronowych w diagnostyce	6
P5	Zestaw projektów na temat doboru i uczenia głębokich sieci neuronowych w diagnostyce	8
P6	Zestaw prostych projektów na temat wykrywania uszkodzeń w zadaniach z modelami procesów	4
P7	Podsumowanie i omówienie projektów P4-P6	2
Suma godzin		45

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE	
N1	Wykład z wykorzystaniem prezentacji multimedialnych.
N2	Zajęcia projektowe
N3	Konsultacje.
N4	Praca własna – przygotowanie do zajęć, programowanie na poziomie zestawiania gotowych procedur i interpretacja wyników, przygotowywanie sprawozdań.
N5	Samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W03	kolokwium
F2	PEU_U01 PEU_U03	Zawartość i sposób prezentacji wyników projektów Obserwacja bieżących wyników pracy.
P=0.6*F1+0.4*F2 z warunkiem koniecznym F1> 2.0 i F2>2.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. L. RUTKOWSKI, Metody i techniki sztucznej inteligencji , PWN, Warszawa 2005 2. P. Fenner, Uczenie maszynowe w Pythonie dla każdego, Helion, Warszawa 2020. 3. Diagnostyka procesów – Pod red. J. Korbicza i in., WNT, Warszawa, 2000 4. Thompson J. R., Koronacki J., Statystyczne sterowanie procesem. Metoda Deminga etapowej optymalizacji jakości. Akademicka Oficyna Wydawnicza PLJ, Warszawa, 1994 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Hryniewicz O., Współczesne metody statystyczne w sterowaniu jakością. IBS PAN, Warszawa1996. 2 Czasopisma:IEEE Transactions on Neural Networks and Soft Computing

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Prof. Dr hab. inż. Ewa Skubalska- Rafajłowicz ewa.rafajlowicz@pwr.edu.pl

4.5 ISAU00308 Aplikacje wielowątkowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Aplikacje wielowątkowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Multi-threaded applications
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00308
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		60		
Forma zaliczenia	Egzamin		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (2)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1		2		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Zapoznanie z problemami związanymi z zarządzaniem zasobami w systemach komputerowych
C2 Zapoznanie się z metodami rozwiązywania konfliktów zasobowych i zarządzania zasobami w systemach komputerowych.
C3 Nabycie umiejętności projektowania i implementacji wielowątkowych aplikacji komputerowych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ	
Z zakresu wiedzy:	
PEU_W01 - zna podstawowe zasoby w systemach komputerowych i zna podstawowe algorytmy zarządzania dostępem do zasobów	
PEU_W02 – zna metody konstruowania aplikacji wielowątkowych w różnych językach programowania	
PEU_W03 - posiada wiedzę dotyczącą niskopoziomowego przewarzenia równoległego	
PEU_W04 – zna metody konstruowania algorytmów zarządzania realizacją procesów i oceny ich efektywności	
Z zakresu umiejętności:	
PEU_U01 - potrafi zaprojektować i zaimplementować wielowątkową aplikację komputerową oraz przeprowadzić testy obciążeń zasobów	
Z zakresu kompetencji społecznych:	

TREŚCI PROGRAMOWE		
Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Zasoby w systemach i sieciach komputerowych. Przegląd problemów.	2
Wy2	Podstawowe modele i algorytmy zarządzania dostępem do zasobów w systemach komputerowych.	2
Wy3	Zakleszczenia. Metody wykrywania oraz sposoby eliminowania zakleszczeń.	2
Wy4- W6	Zarządzanie wątkami w języku C#	6
Wy7- Wy8	Zarządzanie wątkami w języku Python	4
Wy9	Zarządzanie wątkami w aplikacjach mobilnych	2
Wy10	Mikroserwisy	2
Wy11	Zarządzanie pamięcią w różnych językach programowania	2
Wy12	Przetwarzanie równoległe wektorowe	2
Wy13	Przetwarzanie równoległe na kartach graficznych	2
Wy14	Optymalizacja w systemach komputerowych.	2
Wy15	Algorytmy on - line.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Szczegółowe omówienie zadań laboratoryjnych.	1
La2- La3	Implementacja prostej aplikacji wielowątkowej.	4
La3	Implementacja zaawansowanej aplikacji wielowątkowej, zbadanie wykorzystania zasobów wykonania intensywnych obliczeń	10
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
- N2 Konsultacje
- N3 Praca własna - samodzielne wykonanie zadań laboratoryjnych
- N4 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01	Ocena wykonanych zadań
F2	PEU_W01 - PEU_W04	Kolokwium pisemne
$P = 0,5 * F1 + 0,5 * F2$ $F1 > 2, F2 > 2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

1. R. Wyrzykowski, Klastry komputerów PC i architektury wielordzeniowe: budowa i wykorzystanie, Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, 2006.
2. J. Błażewicz i inni, Badania operacyjne dla informatyków, WNT, 1983.
3. C. Smutnicki, Algorytmy szeregowania, Akademicka Oficyna Wydawnicza EXIT, 2002.

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

1. W. Bożejko, A new class of parallel scheduling algorithms, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, (2010), 1-280.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

dr hab. inż. Jarosław Pempera jaroslaw.pempera@pwr.edu.pl

4.6 ISAU00309 Projekt przejściowy

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Projekt przejściowy
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Intermediate project
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00309
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)				45	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)				90	
Forma zaliczenia				Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)				x	
Liczba punktów ECTS				3	
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P(6)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)				2	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności zdefiniowania celu i zakresu projektu specjalnościowego
- C2 Doskonalenie umiejętności realizacji projektu zgodnie z przyjętymi założeniami oraz prowadzenie jego dokumentacji.
- C3 Rozwijanie umiejętności krytycznej oceny własnych wyników oraz świadomego korzystania z zasobów i prac innych

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi wyszukać, porównać i ocenić przydatność narzędzi teoretycznych, bibliotek, paradygmatów i platform programistycznych/uruchomieniowych w perspektywie realizacji potencjalnego tematu pracy dyplomowej

PEU_U02 potrafi zdefiniować cel, zakres i harmonogram projektu, wskazać jego etapy i zależność pomiędzy nimi, dokonać i uzasadnić potrzebę weryfikacji i modyfikacji celów w trakcie realizacji projektu

PEU_U03 potrafi udokumentować postępy w realizacji projektu, jego efekt końcowy, rzeczowo i krytycznie ocenić zrealizowane cele oraz wyciągnąć wnioski z ewentualnych błędów i nieudanych założeń projektowych

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Wybór zadania projektowego: cele, harmonogram, podział prac	2
Pr2	Realizacja poszczególnych etapów projektu – podejście „zwinne”	26
Pr3	Prezentacja wyników projektu, dyskusja, wnioski	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Praca własna - studia literaturowe, wyszukiwanie informacji w bibliotekach i sieci internet
- N2 Praca własna - projektowanie, programowanie, eksperymenty komputerowe
- N3 Praca własna - sporządzanie raportów, sprawozdań w systemie LaTeX
- N4 Konsultacje

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W02, PEU_U01	prezentacja
F2	PEU_W01, PEU_U02, PEU_U03	dyskusja
P = max(F1, F2)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Peter Coad, Edward Yourdon, Analiza obiektowa, Oficyna Wydawnicza READ ME, Warszawa 1994 2. Peter Coad, Edward Yourdon, Projektowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza READ ME, Warszawa, 1994 3. Peter Coad, Edward Yourdon, Programowanie obiektowe, Oficyna Wydawnicza READ ME, Warszawa, 1994 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <p>[1]</p>

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. Przemysław Śliwiński, prof. ucz, przemyslaw.sliwinski@pwr.edu.pl

4.7 ISAU00303 Zaawansowane technologie programowania

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Zaawansowane technologie programowania	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim:	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00303	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1. Zdobyć wiedzę dotyczącą zaawansowanych metod programowania w różnych językach
C2. Zdobyć umiejętności wykorzystania zaawansowanych w prototypowaniu aplikacji komputerowych

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – Zna zaawansowane metody programowania w językach Python, C# i Java.

PEU_W02 – Wie jakie są korzyści stosowania zaawansowanych metod programowania.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 – Potrafi wykorzystać zaawansowane metody programowania w szybkim prototypowaniu aplikacji komputerowych.

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – Ma świadomość wpływu jakości tworzonego kodu na możliwość jego dalszego rozwoju przez inne zespoły programistów.

PEU_K02 – Rozumie konieczność samodzielnego doksztalcania się, szczególnie w dobie ciągłego rozwoju w obszarze IT.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie	2
Wy2	Parsowanie danych JSON, XML, CSV w różnych językach programowania	2
Wy3	Dostęp do danych przez REST API	2
Wy4- Wy5	Techniki testowania oprogramowania	4
Wy6- Wy7	Analiza danych w języku Python	4
Wy8- Wy9	Rozproszone przetwarzanie danych w języku Python	4
Wy10- 11	C#: Mechanizmy async i await. Asynchroniczne wywoływanie metod. Synchronizacja dostępu.	4
Wy12	C#:Przetwarzanie danych z użyciem wyrażeń regularnych	2
Wy13	C#: Wzorce projektowe i architektoniczne	2
Wy14	C# Drzewa wyrażeń	2
Wy15	Repetytorium	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Wstępne przydzielenie tematów	1
Pr2-6	Zaprojektowanie i zaimplementowanie aplikacji komputerowej wykorzystującej zaawansowane metody programowania	10
Pr7-8	Prezentacja projektu i oddanie dokumentacji	4
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
- N2. Konsultacje
- N3. Praca własna – samodzielne wykonywanie zadań w ramach projektu
- N4. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01-U04, PEU_K01	prezentacja działania zadań projektowych, pisemne sprawozdania z zadań projektowych,
F2	PEU_W01 - PEU_W05	kolokwium pisemne
$P = 0,5 * F1 + 0,5 * F2, F1 > 2, F2 > 2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

- 1 Cay S. Horstmann, Java. Techniki zaawansowane. Wydanie XI, Helion 2020
- 2 Dane Hillard, Python. Dobre praktyki profesjonalistów, Helion 2020

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

[1]

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

dr inż. Mariusz Uchroński, mariusz.uchronski@pwr.edu.pl

4.8 ISAU00305 Symulacja procesów dynamicznych

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: : Symulacja procesów dynamicznych
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: : Dynamic processes simulation
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00305
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15		15		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30		30		
Forma zaliczenia	Egzamin		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	2				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (1)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	0,5		1		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1. Zdobyć wiedzę z zakresu metodologii i implementacji symulacji procesów dynamicznych.
C2. Zdobyć wiedzę z zakresu analizy i badań symulacyjnych procesów dynamicznych

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Zna metody numeryczne rozwiązywania równań różniczkowych i wnoszone przez nie błędy numeryczne.

PEU_W02. Zna metodologię budowania i identyfikacji modeli obiektów i procesów dynamicznych.

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01. Potrafi zbudować i wykorzystać własne oraz wbudowane procedury rozwiązywania równań różniczkowych.

PEU_U02. Potrafi przeprowadzić badania symulacyjne wybranych procesów dynamicznych.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Sprawy organizacyjne. Procesy dynamiczne wprowadzenie	1
Wy2	Numeryczne metody rozwiązywania równań różniczkowych. Błędy obliczeń numerycznych	2
Wy3	Zagadnienia dynamiki układów liniowych, nieliniowych, niestacjonarnych ciągłych i dyskretnych.	2
Wy4- Wy7	Tworzenie, identyfikacja i analiza modeli matematycznych wybranych procesów dynamicznych.	8
Wy8	Podsumowanie kursu	2
	Suma godzin	15

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Szkolenie stanowiskowe BHP. Sprawy organizacyjne. Wprowadzenie.	1
La2	Rozwiązanie równania różniczkowego zastosowaniem procedur wbudowanych w narzędzia matematyczne.	2
La3	Numeryczne metody rozwiązywania równań różniczkowych.	2
La4- La7	Badania symulacyjne wybranych procesów dynamicznych.	8
La8	Zaliczenie	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora

N2. Ćwiczenia laboratoryjne

N3. Konsultacje

N4. Praca własna - przygotowanie do ćwiczeń laboratoryjnych

N5. Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do zaliczenia

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01- PEU_U02	Odpowiedzi ustne, obserwacja wykonywania ćwiczeń, pisemne sprawozdania z ćwiczeń
F2	PEU_W01- PEU_W02	Kolokwium
P = 0,4*F1 + 0,6*F2 (do zaliczenia kursu zarówno F1 jak i F2 muszą być ocenami pozytywnymi)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 McHaney, R. Understanding Computer Simulation. Ventus Publishing, 2009. 2 Roffel, B., Betlem, B.H.L. Process Dynamics and Control, Modeling for Control and Prediction. Wiley, 2006. 3 Danaila, I. An Introduction to Scientific Computing: Twelve Application Projects Solved with Matlab. Springer, 2007. 4 Enns, R.H., McGuire, G. Nonlinear Physics with Mathematica for Scientists and Engineers. Brikhaeuser, 2001. 5 Hangos, K.M., Bokor, J., SZederkenyi, G. Analysis and Control of Nonlinear Process Systems. Springer, 2005. 6 Ljung, L., Glad, T. Modeling of Dynamic Systems. Prentice Hall, 2002. 7 Baumann, G. Mathematica for Theoretical Physics. Springer, 2005 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Downey, A.B. Physical Modeling in Matlab. Green Tea Press, 2011. 2 Hahn, B.D., Valentine, D. T. Essential Matlab for Engineers and Scientists. Elsevier, 2007.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Adam Ratajczak, 71 320 26 48, adam.ratajczak@pwr.edu.pl

4.9 ISAU00307 Algorytmy ewolucyjne - teoria i praktyka

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Algorytmy ewolucyjne -teoria i praktyka
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Evolutionary algorithms – theory and practice
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00307
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60			30	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	3				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (1)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy z zakresu podstawowych mechanizmów wykorzystywanych przez metody ewolucyjne.
- C2. Nabycie wiedzy z zakresu podstawowych typów, zasady działania i budowy algorytmów ewolucyjnych.
- C3. Nabycie wiedzy i umiejętności wyboru metody, kodowania, operatorów i parametrów uwzględniających specyfikę zadania.
- C4. Nabycie wiedzy dotyczącej sposobów analizy teoretycznej metod ewolucyjnych.
- C5. Nabycie wiedzy z dziedziny praktycznych aplikacji algorytmów ewolucyjnych.
- C6. Nabycie wiedzy z zakresu działania i budowy wybranych nowoczesnych metaheurystyk
- C7. Nabycie umiejętności implementacji algorytmów ewolucyjnych i metaheurystyk

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 – zna podstawowe mechanizmy wykorzystywane przez algorytmy ewolucyjne
- PEU_W02 – zna podstawowe typy, zasady działania i budowę metod ewolucyjnych
- PEU_W03 – zna sposoby kodowania i operatory ewolucyjne oraz metody zarządzania populacją
- PEU_W04 – zna inne nowoczesne metaheurystyki
- PEU_W05 – ma wiedzę o sposobach analizy teoretycznej metod ewolucyjnych

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 – potrafi dokonać wyboru metody, operatorów i parametrów odpowiednich do specyfiki postawionego zadania
- PEU_U02 – potrafi dokonać implementacji programowej wybranej metody ewolucyjnej i metaheurystyki
- PEU_U03 – umie przeprowadzić badania efektywności i ocenę zaimplementowanej metody

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 – ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy
- PEU_K02 – rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wstęp. Algorytmy ewolucyjne jako narzędzie optymalizacji globalnej	2
Wy2	Modele ewolucji.	2
Wy3-4	Podstawowe typy algorytmów ewolucyjnych, operatory, reprezentacje.	4
Wy5-6	Dynamika adaptacji lokalnej i globalnej.	4
Wy7-8	Metody zarządzania populacją.	4
Wy9	Przegląd sposobów analizy teoretycznej metod ewolucyjnych.	2

Wy10-12	Przegląd nowoczesnych metaheurystyk.	6
Wy10-12	Zastosowania algorytmów – przykłady	4
Wy15	Podsumowanie wykładu.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Propozycja i omówienie zagadnień projektowych	1
Pr2	Przegląd literatury. Określenie celu i zakresu projektu.	2
Pr3-6	Wykonanie projektu	8
Pr7	Dokumentacja projektu	2
Pr8	Oddanie i ocena projektu.	2
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora N2. Prace projektowe N3. Konsultacje N4. Praca własna – przygotowanie projektu, implementacja wybranych algorytmów N5. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01 -PEU_U03 PEU_K01 -PEU_K02	przygotowanie, wykonanie i dokumentacja projektu, aktywność na etapach pośrednich projektu
F2	PEU_W01 - PEU_W05	Kolokwium pisemne
P= 0.4*F1 + 0.6*F2 konieczne jest uzyskanie pozytywnej oceny z każdej z form: F1>=3 i F2>=3P		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|---|
| <ol style="list-style-type: none">1 J. Arabas, Wykłady z algorytmów ewolucyjnych, WNT, Warszawa 20012 Z. Michalewicz, Algorytmy genetyczne + struktury danych = programy ewolucyjne, WNT, Warszawa, 19963 D.E. Goldberg, Algorytmy genetyczne i ich zastosowania, WNT, Warszawa, 19954 K-L. Du, M.N.S.Swamy, Search and optimization by metaheuristics, Birkhauser, 20165 I. Karcz-Dulęba, Algorytmy ewolucyjne, materiały dydaktyczne do wykładu pod adresem http://iwona.duleba.staff.iiar.pwr.wroc.pl/Students |
|---|

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 Z. Michalewicz, D. Fogel, Jak to rozwiązać czyli nowoczesna heurystyka, WNT, Warszawa 20062 Handbook of Evolutionary Computation, T. Baeck, D.B Fogel, Z. Michalewicz (Editors), Taylor & Francis, 19973 źródła internetowe4 Czasopisma: IEEE on Evolutionary Computations, Swarm and Evolutionary Computations oraz inne z dziedziny |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

dr hab. inż. Iwona Karcz-Dulęba, prof.uczelni, iwona.duleba@pwr.edu.pl
--

4.10 ISAU00311 Seminarium specjalnościowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium specjalnościowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Specialization seminar
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00311
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					60
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(2)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności wyszukiwania i oceny wiarygodności informacji z dziedziny inżynierii komputerowej.
- C2 Zdobywanie umiejętności przygotowania prezentacji (wideo/animacji) pozwalającej w sposób komunikatywny przekazać słuchaczom zagadnienia i problemy specjalnościowe.
- C3 Nabycie umiejętności merytorycznej dyskusji pozwalającej w uzasadniać i bronić przyjęte założenia i tezy.
- C4 Nabycie umiejętności spisania w postaci spójnego dzieła osiągnięć własnych na tle wyników naukowych i technicznych prezentowanych w literaturze światowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_U01 potrafi przygotować prezentację, film lub animację zawierającą wyniki naukowe i osiągnięcia techniczne

PEU_U02 potrafi w dyskusji przedstawić i uzasadnić w oryginalny sposób przyjęte tezy i założenia, oraz wady i zalety konkretnych podejść, rozwiązań, czy implementacji

PEU_U03 potrafi rzetelnie ocenić walory naukowe i techniczne wyników innych osób/organizacji

Z zakresu umiejętności:

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Omówienie zasad i form prezentacji problemów z zakresu inżynierii komputerowej	2
Se2	Prezentacje indywidualne dotyczące omówienia aktualnego stanu wiedzy związanego ze specjalnością z uwypukleniem własnego punktu widzenia	12
Se3	Dyskusja w grupie seminaryjnej	2
Se4	Prezentacje polemiczne (dwuosobowe) na wybrany temat specjalnościowy	12
Se5	Dyskusja w grupie seminaryjnej – próba znalezienia konsensusu	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 prezentacja multimedialna, animacja, film, transmisja

N2 dyskusja problemowa

N3 praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01, PEU_U03	prezentacja
F2	PEU_U01, PEU_U02, PEU_U03	dyskusja
P = max(F1, F2)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Andrzej Wiszniewski, „Jak przekonująco mówić i przemawiać”, Text, 1996 2. Andrzej Wiszniewski, „Sztuka mówienia”, Videograf, 2003. <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Jerzy Bralczyk, „Jak mówić, by nas słuchano”, https://youtu.be/TG4ZAGnlPOY 2. Andrzej Wiszniewski, „Aforyzmy i cytaty dla mówców, dyskutantów i biesiadników”, Text, 1997 3. Marek Siudym: 18.20 Sonda. Warszawa: Warszawska Firma Wydawnicza, 2012

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. Przemysław Śliwiński, prof. ucz, przemyslaw.sliwinski@pwr.edu.pl

4.11 ISAU00312 Seminarium dyplomowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium dyplomowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Diploma Seminar
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Zastosowania Inżynierii Komputerowej (IZI)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00312
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					90
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					3
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(3)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					2

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do tworzenia własnych oryginalnych rozwiązań.
- C2 Zdobycie umiejętności przygotowania prezentacji pozwalającej w sposób komunikatywny przekazać słuchaczom swoje oryginalne pomysły, koncepcje i rozwiązania.
- C3 Nabycie umiejętności kreatywnej dyskusji, w której w sposób rzeczowy i merytoryczny można uzasadnić i obronić swoje stanowisko.
- C4 Nabycie umiejętności pisania dzieła prezentującego własne osiągnięcia, w tym prezentacji własnych osiągnięć na tle rozwoju myśli światowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi przygotować prezentację zawierającą wyniki rozwiązań

PEU_U02 potrafi w dyskusji rzeczowo uzasadnić swoje oryginalne pomysły i rozwiązania

PEU_U03 potrafi krytycznie ocenić rozwiązania naukowo-techniczne innych osób

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Omówienie zasad przygotowania i pisania pracy dyplomowej, a w szczególności przedstawienie zasad edytorskich	2
Se2	Prezentacje indywidualne dotyczące omówienia aktualnego stanu wiedzy związanego z problematyką realizowanej pracy dyplomowej oraz odniesienia przewidywanego, oryginalnego własnego wkładu do osiągnięć literaturowych	8
Se3	Dyskusja w grupie seminaryjnej nt. stanu wiedzy literaturowej i założonej koncepcji rozwiązania stawianych sobie problemów, składających się na pracę dyplomową	6
Se4	Prezentacje indywidualne dotyczące zrealizowanej pracy dyplomowej z uwypukleniem własnego oryginalnego dorobku autora wraz z dyskusją w grupie seminaryjnej	14
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 prezentacja multimedialna

N2 dyskusja problemowa

N3 praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W02, PEU_U01	prezentacja
F2	PEU_W01, PEU_U02, PEU_U03	dyskusja
P= 0.5*F1+0.5*F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
LITERATURA PODSTAWOWA:
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
prof. dr hab. inż. Ewa Skubalska-Rafajłowicz, ewa.skubalska-rafajlowicz@pwr.edu.pl

Kursy

specjalnościowe

Inteligentne Systemy Produkcyjne (ISP)

5.1 ISAU00401 Badania operacyjne i optymalizacja dyskretna

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Badania operacyjne i optymalizacja dyskretna
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Operations research and discrete optimization
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00401
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		60		
Forma zaliczenia	Egzamin		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (3)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2		1		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
<ol style="list-style-type: none"> 1. Wiedza z zakresu analizy matematycznej 2. Wiedza z zakresu matematyki dyskretniej

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie wiedzy dotyczącej problematyki badań operacyjnych.
- C2 Nabycie wiedzy z zakresu modelowania zagadnień optymalizacji dyskretnej przy użyciu elementów teorii grafów.
- C3 Nabycie umiejętności projektowania algorytmów rozwiązywania wybranych zagadnień z dziedziny optymalizacji dyskretnej.
- C4 Nabycie wiedzy dotyczącej zastosowań badań operacyjnych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 - posiada wiedzę dotyczącą problemów badań operacyjnych.

PEU_W02 - posiada wiedzę dotyczącą metod modelowania grafowego zagadnień badań operacyjnych.

PEU_W03 - posiada wiedzę dotyczącą dokładnych i przybliżonych metod rozwiązywania problemów optymalizacji dyskretnej.

PEU_W04 - posiada wiedzę dotyczącą metod pomiaru jakości algorytmów rozwiązywania NP - trudnych zagadnień optymalizacyjnych (błąd względny, bezwzględny, zbieżność)

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 - umie skonstruować model matematyczny zagadnienia optymalizacyjnego

PEU_U02 - umie zaimplementować algorytmy wyznaczania najkrótszych ścieżek w grafach z jednym źródłem

PEU_U03 - umie zaimplementować algorytmy wyznaczania najkrótszych ścieżek w grafach pomiędzy wszystkimi parami wierzchołków,

PEU_U04 - umie zaimplementować algorytm wyznaczania maksymalnego przepływu w sieci przepływowej

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 - ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy

PEU_K02 - rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności,

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Przegląd zagadnień badań operacyjnych w automatyce.	2
Wy2	Zarządzania przedsiębiorstwami - czynności krytyczne, ścieżka krytyczna, model CPM, PERT.	2
Wy3	Grafowe modele zagadnień w automatyce.	2
Wy4	Algorytmy optymalizacji na grafach.	2
Wy5	Algorytmy szukania dróg w grafach acyklicznych o dodatnich wagach.	2
Wy6	Algorytmy szukania dróg w dowolnych grafach o dodatnich wagach.	2
Wy7	Algorytmy szukania dróg w dowolnych grafach o dowolnych wagach.	2
Wy8	Minimalnokosztowe drzewa rozpinające.	2
Wy9	Algorytmy wyznaczania maksymalnego przepływu w sieciach przepływowych.	2
Wy10	Kolorowanie grafu, podział zbioru.	2
Wy11	Zagadnienie chińskiego listonosza.	2

Wy12	Zagadnienie komiwojażera.	2
Wy13	Zagadnienie przydziału pracy	2
Wy14	Zastosowania badań operacyjnych w optymalizacji.	2
Wy15	Grafowe modelowanie problemów szeregowania zadań.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Laboratorium		Liczba godzin
La1	Sprawy organizacyjne. Wprowadzenie.	2
La2	Programowanie metody CPM. Programowanie liniowe.	2
La3	Implementacja metody PERT.	2
La4	Implementacja grafów. Modelowanie za pomocą macierzy oraz listy sąsiedztwa.	2
La5	Implementacja oraz badania symulacyjne wybranych algorytmów grafowych: Bellmana - Forda, Dijkstry	2
La6	Implementacja oraz badania symulacyjne wybranych algorytmów grafowych: Warshalla - Floyda, Johnsona,	2
La7	Implementacja i badania symulacyjne algorytmu wyznaczania maksymalnego przepływu w sieci opartego na metodzie Forda – Fulkersona	2
La8	Rozwiązywanie problemu podziału zbioru	2
La9	Problem chińskiego listonosza – implementacja i algorytmy	2
La10	Problem komiwojażera – podejście dokładne i przybliżone. Algorytmy 2-Opt i 3-Opt.	2
La11	Rozwiązywanie problemu przydziału pracy	2
La12	Środowiska MILP - CPLEX	2
La13	Środowiska MILP – Gurobi	2
La14	NP.-trudne problemy szeregowania. Modele i algorytmy	2
La15	Problemy pakowania – reprezentacja i metody rozwiązywania.	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
N2. Laboratorium – programowanie i przykłady przy tablicy
N3. Konsultacje
N4. Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01	Ocena prac laboratoryjnych
F2	PEU_W01 - PEU_W02	Kolokwium pisemne
P = 0, 5*F1 + 0, 5*F2; F1>2, F2>2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- 1 Thomas H. Cormen, Charles E. Leiserson, Ronald L. Rivest, Clifford Stein, Wprowadzenie do algorytmów, Wyd. PWN, Warszawa 2012.
- 2 M. Sysło, N. Deo, J. Kowalik. Algorytmy optymalizacji dyskretnej, Wyd. PWN, Warszawa 1999

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

- 1 W. Lipski. Kombinatoryka dla programistów, WNT Warszawa 2009

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

prof. dr hab. Wojciech Bożejko, 71 320 24 68, wojciech.bozejko@pwr.edu.pl

5.2 ISAU00402 Sieci neuronowe i systemy rozmyte

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Sieci neuronowe i systemy rozmyte	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Neural networks and fuzzy systems	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00402	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			30	
Forma zaliczenia	Egzamin			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	4				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			2	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy na temat sieci neuronowych i systemów rozmytych stosowanych w automatyce.
- C2. Nabycie wiedzy na temat modelowania neuronowego.
- C3. Nabycie wiedzy na temat systemów rozmytych.
- C4. Nabycie wiedzy na temat uczenia sieci neuronowych.
- C5. Nabycie wiedzy na temat różnych struktur sieci neuronowych i ich zastosowań.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 – posiada wiedzę na temat sieci neuronowych i metod ich uczenia.
- PEU_W02 – posiada wiedzę na temat modelowania obiektów dynamicznych z użyciem sieci neuronowych jednokierunkowych i rekurencyjnych.
- PEU_W03 – zna zasady projektowania i podstawy działania podstawowych typów sieci
- PEU_W04 – posiada wiedzę na temat systemów rozmytych i wnioskowania rozmytego.

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 – potrafi zaprojektować sieć neuronową do rozwiązywania prostego zadania klasyfikacji.
- PEU_U02 – potrafi zaprojektować sieć typu MLP dopasowaną do realizowanego zadania
- PEU_U03 – potrafi zbudować model neuronowy obiektu dynamicznego.
- PEU_U04 – potrafi zaprojektować rozmyty system wnioskujący

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 – ma świadomość konieczności śledzenia najnowszych rozwiązań w związku z dynamicznym rozwojem nowych sposobów wykorzystania sieci neuronowych i systemów rozmytych

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Podstawowe pojęcia i definicje. Struktury sieci neuronowych i ich zastosowania.	2
Wy2	Metody uczenia sieci – metoda wstecznej propagacji błędu.	2
Wy3	Metody uczenia sieci – algorytmy optymalizacyjne.	2
Wy4	Sieci jednokierunkowe - aproksymacja funkcji.	2
Wy5	Dobór i weryfikacja struktur sieci neuronowych.	2
Wy6	Sieci radialne	2
Wy7	Sieci rekurencyjne	2
Wy8	Sieci samoorganizujące Kohonena	2
Wy9	Nieliniowe modele obiektów dynamicznych bazujące na sieciach neuronowych.	2
Wy10	Neuronowe systemy decyzyjne.	2
Wy11	Sieci neuronowe w rozpoznawaniu	2
Wy12	Zbiory rozmyte - podstawowe definicje i pojęcia.	2
Wy13	Wnioskowanie rozmyte.	2
Wy14	Systemy rozmyte i neuronowo - rozmyte w automatyce.	2
Wy15	Repetitorium	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Szkolenie stanowiskowe BHP. Sprawy organizacyjne. Wspecjalizowane oprogramowanie do projektowania sieci neuronowych i systemów rozmytych	4
Pr2	Zaprojektowanie sieci neuronowej do rozwiązywania prostego zadania klasyfikacji	3
Pr3	Zaprojektowanie i przetestowanie sieci neuronowej do modelowania zależności na podstawie danych empirycznych	4
Pr4	Zaprojektowanie rozmytego systemu wnioskującego typu Takagi - Sugeno	4
Suma godzin		15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
N2 Zajęcia projektowe – praca z wyspecjalizowanym oprogramowaniem
N3 Konsultacje
N4 Praca własna - przygotowanie do realizacji zadań projektowych
N5 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01- PEU_W04	Kolokwium
F2	PEU_U01- PEU_U04 PEU_K01	Ocena projektu
P=0.6*F1+0.4F2 F1>2 , F2 >2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
LITERATURA PODSTAWOWA:
1. S. Haykin, Neural networks and learning machines, 3 ed., Pearson Education, Inc. 2009
2. Stanisław Osowski „Sieci neuronowe w przetwarzaniu informacji.”, Warszawa 2000.
4. Szeliga, Data science i uczenie Maszynowe, PWN 2018. (Ibuk)
5. Rutkowski, Metody i techniki sztucznej inteligencji. PWN (Ibuk)
6. Łęski, Systemy neuronowo-rozmyte WNT (Ibuk)
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:
1 Dokumentacja Matlaba.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Prof. dr hab. inż. Ewa Skubalska-Rafajłowicz ewa.rafajlowicz@pwr.edu.pl

5.3 ISAU00403 Algorytmy sztucznej inteligencji w Przemysle 4.0

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Algorytmy sztucznej inteligencji w Przemysle 4.0	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Artificial intelligence algorithms in Industry 4.0	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00403	
Grupa kursów: TAK	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU
C1 Nabycie wiedzy i umiejętności konstruowania algorytmów opartych na metodach sztucznej inteligencji wspomagających planowanie operacyjne w działalności przemysłowej i usługowej
C3 Nabycie umiejętności projektowania i implementacji prototypów aplikacji komputerowych wspomagających planowanie w różnych aspektach działalności przemysłowej i usługowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 - zna metody konstruowania algorytmów opartych na metodach sztucznej inteligencji

PEU_W02 – zna metody budowania modeli obliczeniowych dla wybranych problemów planowania

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 - potrafi zaprojektować i zaimplementować aplikację komputerową wspomagającą planowanie w różnych aspektach działalności przemysłowej i usługowej

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Przegląd metod inspirowanych naturą	2
Wy2	Metoda przeszukiwania z zabronieniami	2
Wy3	Metoda symulowanego wyważania	2
Wy4	Metody ewolucyjne	2
Wy5	Inne metody	2
Wy6	Metoda blokowa w problemach planowania	2
Wy7	Harmonogramowanie projektów	2
Wy8-9	Algorytmy AI w harmonogramowaniu operacyjnym w produkcji	4
Wy10	Marszrutyzacja pojazdów	2
Wy11-12	Zastosowanie algorytmów AI w planowaniu produkcji cyklicznej	4
Wy13-14	Konstruowanie algorytmów AI dla zrobotyzowanych modułów produkcyjnych	4
Wy15	Inne zastosowania AI w przemyśle 4.0	2
Suma godzin		30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Wprowadzenie. Ustalenie tematów projektów, podział na grupy projektowe.	2
Pr2-6	Opracowanie modelu obliczeniowego i algorytmu optymalizacyjnego	10
Pr7-12	Zaprojektowanie i zaimplementowanie prototypu aplikacji komputerowej	12
Pr13-14	Sporządzenie całościowej dokumentacji projektu.	4
Pr15	Prezentacja projektu wraz z dokumentacją.	2
Suma godzin		30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
- N2 Konsultacje
- N3 Praca własna - samodzielne (grupowe) wykonanie projektu
- N4 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ

Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01	Ocena projektu
F2	PEU_W01 - PEU_W03	Kolokwium pisemne
$P = 0,5 \cdot F1 + 0,5 \cdot F2$ $F1 > 2, F2 > 2$		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**LITERATURA PODSTAWOWA:**

1. C. Smutnicki, Algorytmy szeregowania, EXIT, Warszawa 2002.
2. Z. Michalewicz, D.B. Fogel, Jak rozwiązać czyli nowoczesna metaheurystyka, WNT, Warszawa, 2006
2. D.Corne, M.Dorigo, F.Glover, New Ideas in Optimization, Mc Graw Hill, 1999

LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

1. J. Grabowski, E. Nowicki, C. Smutnicki, Metoda blokowa w zagadnieniach szeregowania zadań, Exit, Warszawa 2003
2. Wybrane artykuły głównie w języku angielskim

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

dr hab. inż. Jarosław Pempera jaroslaw.pempera @pwr.edu.pl

5.4 ISAU00404 Big data

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Big data w Przemysle 4.0
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Big data for Industry 4.0
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00404
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Zapoznanie z najnowszymi trendami dotyczącymi Big Data ze szczególnym uwzględnieniem zastosowań w przemyśle
- C2 Zapoznanie się z metodami przekształcania, analizy i wizualizacji wyników analizy dużych zbiorów danych
- C3 Nabycie umiejętności projektowania i implementacji aplikacji komputerowych przetwarzających i analizujących duże zbiory danych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 - zna metody przekształcania, przetwarzania i analizy dużych zbiorów danych

PEU_W02 – zna narzędzia przetwarzania i analizy danych dostępne w najczęściej wykorzystywanych środowiska programowania

PEU_W03 - posiada wiedzę dotyczącą wyzwań i zastosowań Big Data

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 - potrafi zaprojektować i zaimplementować aplikację komputerową analizującą w sposób użyteczny zbiory składające się z dużej liczby różnych danych

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Big Data w Przemysle 4.0: wyzwania i zastosowania	2
Wy2	Przekształcanie danych	2
Wy3	Eksploracja danych	2
Wy4	Testy i walidacja danych	2
Wy4- W5	Przetwarzanie big data	4
Wy6- Wy8	Analizy sieci z danymi	4
Wy9	Wizualizacja danych i wyników	2
Wy10	Interaktywne wizualizacje	2
Wy11- 12	Analiza Big Data w technologii .NET	4
Wy13- 14	Analiza Big Data w technologii JAVA	4
Wy15	Narzędzia chmurowe	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Wprowadzenie. Ustalenie tematów projektów, podział na grupy projektowe.	2
Pr2-4	Zaprojektowanie i zaimplementowanie metod przekształcenia danych	6
Pr5-8	Zaprojektowanie i zaimplementowanie metod analizy danych	8
Pr10-12	Zaprojektowanie i zaimplementowanie metod wizualizacji wyników przetwarzania danych	8
Pr13-14	Sporządzenie całościowej dokumentacji projektu.	4
Pr15	Prezentacja projektu wraz z dokumentacją.	2
Suma godzin		30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<p>N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora</p> <p>N2 Konsultacje</p> <p>N3 Praca własna - samodzielne (grupowe) wykonanie projektu</p> <p>N4 Praca własna - samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium</p>

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01	Ocena projektu
F2	PEU_W01 - PEU_W03	Kolokwium pisemne
P = 0,5*F1 + 0,5*F2 F1>2, F2>2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Alberto Boschetti, Luca Massaron Python. Podstawy nauki o danych. Wydanie II. Helion 2. David Stephenson Big data, nauka o danych i AI bez tajemnic. Helion 2019 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <p>[1]</p>

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. inż. Jarosław Pempera jaroslaw.pempera @pwr.edu.pl

5.5 ISAU00405 Obliczenia wysokiej wydajności

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Obliczenia wysokiej wydajności
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: High-performance computing
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00405
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			30	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90			60	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (3)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2			1	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
1. Podstawowa wiedza z zakresu programowania w języku wysokiego poziomu

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie wiedzy z zakresu architektur systemów obliczeń wysokiej wydajności.
- C2 Nabycie wiedzy z zakresu języków i bibliotek programowania równoległego.
- C3 Nabycie wiedzy z zakresu projektowanie algorytmów równoległych oraz oceny ich jakości.
- C4 Nabycie wiedzy z zakresu równoległych algorytmów sortowania oraz równoległych algorytmów macierzowych.
- C5 Nabycie wiedzy z zakresu równoległych algorytmów optymalizacji oraz zastosowania obliczeń wysokiej wydajności w analizie i eksploracji danych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 Zna architektury systemów obliczeń wysokiej wydajności.
- PEU_W02 Ma wiedzę z zakresu programowania równoległego z użyciem OpenMP, MPI, CUDA, Python.
- PEU_W03 Ma wiedzę z zakresu projektowanie algorytmów równoległych oraz oceny ich jakości.
- PEU_W04 Ma wiedzę z zakresu równoległych algorytmów sortowania oraz równoległych algorytmów macierzowych.
- PEU_W05 Ma wiedzę z zakresu równoległych algorytmów optymalizacji oraz zastosowania obliczeń wysokiej wydajności w analizie i eksploracji danych.

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 Potrafi programować wykorzystując języki i biblioteki programowania równoległego.
- PEU_U02 Potrafi zaprojektować oraz zaimplementować algorytm równoległy rozwiązujący złożony problem obliczeniowy.
- PEU_U03 Potrafi uruchamiać algorytmy równoległe w środowiskach obliczeń wysokiej wydajności.

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 Ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy.
- PEU_K02 Rozumie konieczność samokształcenia się oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wprowadzenie do tematyki obliczeń wysokiej wydajności.	2
Wy2	Architektury systemów wieloprocessorowych – od procesorów wielordzeniowych, przez GPU po klastry i superkomputery. Model PRAM.	2
Wy3	Środowisko obliczeń wysokiej wydajności na przykładzie klastra – architektura, system zlecania zadań obliczeniowych.	2
Wy4	Projektowanie algorytmów równoległych. Miary jakości algorytmów równoległych (przyspieszenie, efektywność, koszt).	2
Wy5	Granice zrównoleglania obliczeń – anomalia przyspieszenia ponadliniowego.	2
Wy6	Języki i biblioteki programowania równoległego.	2
Wy7	Programowanie równoległe w OpenMP.	2
Wy8	Programowanie równoległe w CUDA.	2
Wy9	Programowanie równoległe w MPI.	2
Wy10	Programowanie równoległe w Python.	2

Wy11	Równoległe algorytmy macierzowe. Równoległe algorytmy sortowania.	2
Wy12	Równoległy i rozproszony algorytm tabu search i symulowanego wyżarzania.	2
Wy13	Równoległe algorytmy genetyczne i ich modele. Równoległe poszukiwanie rozproszone.	2
Wy14	Zastosowanie obliczeń wysokiej wydajności w analizie i eksploracji danych.	2
Wy15	Repetitorium.	2
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Wprowadzenie. omówienie literatury.	2
Pr2	Wprowadzenie do środowisk i narzędzi obliczeń wysokiej wydajności.	2
Pr3	Sformułowanie problemów.	2
Pr4	Opracowanie projektu algorytmu równoległego rozwiązującego wybrany problem numeryczny.	2
Pr5	Implementacja algorytmu równoległego rozwiązującego wybrany problem numeryczny.	2
Pr6	Implementacja algorytmu równoległego rozwiązującego wybrany problem numeryczny.	2
Pr7	Analiza jakości algorytmów równoległych (przyspieszenie, efektywność, koszt).	2
Pr8	Opracowanie projektu algorytmu równoległego rozwiązującego złożony problem obliczeniowy.	2
Pr9	Implementacja algorytmu równoległego rozwiązującego złożony problem obliczeniowy w środowisku superkomputerowym.	2
Pr10	Implementacja algorytmu równoległego rozwiązującego złożony problem obliczeniowy w środowisku superkomputerowym.	2
Pr11	Implementacja algorytmu równoległego rozwiązującego złożony problem obliczeniowy w środowisku superkomputerowym.	2
Pr12	Przeprowadzenie eksperymentów obliczeniowych w środowisku obliczeń wysokiej wydajności.	2
Pr13	Analiza jakości algorytmów równoległych (przyspieszenie, efektywność, koszt).	2
Pr14	Opracowanie raportu końcowego oraz oddawanie projektu.	2
Pr15	Podsumowanie.	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
<p>N1. Wykład z prezentacjami w systemie superkomputerowym online.</p> <p>N2. Konsultacje.</p> <p>N3. Praca własna - realizacja zadania projektowego.</p> <p>N4. Praca własna - studia literaturowe.</p> <p>N5. Praca własna - przygotowanie do kolokwium.</p>

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1		Obserwacja postępów w pracy nad projektem, pisemne sprawozdanie końcowe.
F2		Odpowiedzi ustne lub pisemne z pytań zadawanych w trakcie wykładu. Kolokwium końcowe.
$P = 0,5 * F1 + 0,5 * F2$ Konieczne jest uzyskanie oceny pozytywnej z każdej formy realizowanych w ramach przedmiotu (projekt oraz wykład)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Grama A., Gupta A., Karypis D., Kumar V., Introduction to Parallel Computing (2nd ed.), Pearson Addison Wesley (2003). 2 Pacheco P. S., An Introduction to Parallel Programming, Elsevier, 2011. 3 The OpenMP API specification for parallel programming, https://www.openmp.org/ 4 CUDA C++ Programming Guide, https://docs.nvidia.com/cuda/cuda-c-programming-guide/ 5 Open MPI: Open Source High Performance Computing, https://www.open-mpi.org/ <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Cormen T.H., Leiserson C.E., Rivest R.L. : Wprowadzenie do algorytmów, rozdz. 27 Algorytmy wielowątkowe, WNT, Warszawa (2012). 2 Bożejko W., A new class of parallel scheduling algorithms, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, (2010), 1–280.

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr inż. Mariusz Uchroński, mariusz.uchronski@pwr.edu.pl

5.6 ISAU00406 Projekt przejściowy

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Projekt przejściowy	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim:	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00406	
Grupa kursów: NIE	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)				45	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)				120	
Forma zaliczenia				Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)				x	
Liczba punktów ECTS				4	
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P(6)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)				2	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności zdefiniowania celu i zakresu projektu specjalnościowego
- C2 Doskonalenie umiejętności realizacji projektu zgodnie z przyjętymi założeniami oraz prowadzenie jego dokumentacji.
- C3 Rozwijanie umiejętności krytycznej oceny własnych wyników oraz świadomego korzystania z zasobów i prac innych

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 - Umie samodzielnie zrealizować projektu naukowo - technicznego na wybrany temat.

PEU_U02 - Potrafi sporządzić profesjonalny raport z użyciem edytora LateX.

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 - ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy,

PEU_K02 - rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności,

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Proj1	Wprowadzenie, omówienie zasad współpracy, wybór problemu	3
Proj2	Analiza dostępnej literatury, sformułowanie problemów	3
Proj3	Prezentacja i analiza metod rozwiązujących zadany problem	3
Proj4	Oprogramowanie wybranych metod	6
Proj5	Przeprowadzenie badań komputerowych (eksperyment)	6
Proj6	Analiza i opracowanie uzyskanych wyników	3
Proj7	Edycja profesjonalnych raportów w systemie LaTeX, indeksowanie wzorów i rysunków, etykiety i wykazy	16
Proj8	Przeprowadzenie eksperymentów obliczeniowych	2
Proj9	Redagowanie wniosków z eksperymentów	2
Proj10	Podsumowanie, prezentacja wyników	1
	Suma godzin	45

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1 Praca własna - studia literaturowe, wyszukiwanie informacji w bibliotekach i sieci internet
- N2 Praca własna - projektowanie, programowanie, eksperymenty komputerowe
- N3 Praca własna - sporządzanie raportów, sprawozdań w systemie LaTeX
- N4 Konsultacje

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_U01, PEU_U02 PEU_K01, PEU_K02	Ocena realizacji poszczególnych etapów projektu
F2	PEU_U01, PEU_U02 PEU_K01, PEU_K02	Ocena raportu końcowego
P = 0,4*F1+0,6*F2, F1>2, F2>2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. C.Smutnicki, Szeregowanie zadań, Wyd. EXIT, Warszawa 2002 2. W.Bożejko, J.Pempera (red.), Optymalizacja dyskretna w informatyce, automatyce i robotyce, Oficyna Wydawnicza Politechniki Wrocławskiej, Wrocław 2012. <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. J. Grabowski, E. Nowicki, C. Smutnicki, Metoda blokowa w zagadnieniach szeregowania zadań, Exit, Warszawa 2003

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Wojciech Bożejko, wojciech.bozejko@pwr.edu.pl

5.7 ISAU00411 Seminarium specjalnościowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU	
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium specjalnościowe	
Nazwa przedmiotu w języku angielskim:	
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki	
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)	
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień	
Rodzaj przedmiotu: wybieralny	
Kod przedmiotu: ISAU00411	
Grupa kursów: NIE	

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					60
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					2
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(2)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					1

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do tworzenia własnych oryginalnych rozwiązań.
- C2 Zdobycie umiejętności przygotowania prezentacji pozwalającej w sposób komunikatywny przekazać słuchaczom swoje oryginalne pomysły, koncepcje i rozwiązania.
- C3 Nabycie umiejętności kreatywnej dyskusji, w której w sposób rzeczowy i merytoryczny można uzasadnić i obronić swoje stanowisko.
- C4 Nabycie umiejętności samodzielnego studiowania literatury obcojęzycznej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi przygotować prezentację zawierającą wyniki rozwiązań

PEU_U02 potrafi w dyskusji rzeczowo uzasadnić swoje oryginalne pomysły i rozwiązania

PEU_U03 potrafi krytycznie ocenić rozwiązania naukowo - techniczne innych osób

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Omówienie zasad poszukiwania wiedzy w literaturze oraz sposobu przygotowania prezentacji	2
Se2	Prezentacje problemów teoretycznych i technicznych występujący w specjalności	2
Se3	Dyskusja w grupie seminaryjnej nt. stanu wiedzy literaturowej i założonej koncepcji rozwiązania stawianych sobie problemów	6
Se4	Prezentacje indywidualne dotyczące aktualnego stanu wiedzy na temat wybranych problemów w obszarze specjalności wraz z dyskusją w grupie seminaryjnej	20
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 prezentacja multimedialna

N2 dyskusja problemowa

N3 praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W02, PEU_U01	prezentacja
F2	PEU_W01, PEU_U02, PEU_U03	dyskusja
P= 0.5*F1+0.5*F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
LITERATURA PODSTAWOWA:
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
prof. dr hab. Wojciech Bożejko, wojciech.bozejko@pwr.edu.pl

5.8 ISAU00407 Widzenie maszynowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Widzenie maszynowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Machine vision
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00407
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30		30		
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	90		60		
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę		Zaliczenie na ocenę		
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	5				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)			P (2)		
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	2		2		

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Zapoznanie się z modelami formalnymi i zaawansowanymi algorytmami analizy i przetwarzania danych ze sceny 3D (ze szczególnym uwzględnieniem zastosowań w pojazdach autonomicznych).
- C2. Nabycie umiejętności integracji, projektowania i testowania modeli i algorytmów widzenia maszynowego 2D i 3D.
- C3. Zrozumienie ograniczeń teoretycznych i implementacyjnych modeli i algorytmów widzenia maszynowego.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 Zna podstawy teoretyczne wybranych algorytmów klasyfikacji i estymacji regresji (k-NN, SVM, algorytmy splotowe i ortogonalne, QML)

PEU_W02 Zna zasady działania algorytmów hierarchizacji segmentacji sceny 3D

PEU_W03 Zna podstawy teoretyczne i zasady działania algorytmów śledzenia na scenie 3D

PEU_W04 Zna modele generowania światła i zaawansowane algorytmy niskopoziomowego przetwarzania obrazów i sekwencji wideo i ich teoretyczne podstawy

PEU_W05 Zna algorytmy i struktury danych opisu sceny 3D

PEU_W06 Zna algorytmy pomiaru odległości i rekonstrukcji sceny 3D, kalibracji sensorów

PEU_W07 Zna zasadę działania pasywnych i aktywnych sensorów odległości (w tym optycznych i akustycznych).

PEU_W08 Zna ograniczenia statystycznych podejść klasycznych i opartych o heurystyczne technik uczenia głębokiego i metod sztucznej inteligencji

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 Potrafi wybrać i uzasadnić wybór algorytmu klasyfikacji i rekonstrukcji krzywych

PEU_U02 Potrafi wykorzystać dane z wybranych sensorów do konstrukcji algorytmu śledzenia

PEU_U03 Potrafi wybrać i uzasadnić właściwe dla widzenia maszynowego algorytmy niskopoziomowego przetwarzania obrazów.

PEU_U04 Potrafi wybrać i uzasadnić właściwe algorytmy rekonstrukcji i struktury danych do opisu sceny 3D.

PEU_U05 Potrafi zintegrować sensory, modele i algorytmy na potrzeby sterowania pojazdem autonomicznym/dronem.

PEU_U06 Potrafi stworzyć wirtualne środowisko do symulacji i uczenia algorytmów rekonstrukcji sceny 3D, detekcji i śledzenia na niej obiektów/sylwetek.

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy 1-5	Algorytmy klasyfikacji w zadaniach rozpoznawania obiektów na scenie trójwymiarowej: -Algorytmy k-NN, SVM, QML (kwantowe algorytmy klasyfikacji) - Algorytmy splotowe, ortogonalne i głębokie w wykrywaniu cech/obiektów/postaci	10
Wy 5-10	Algorytmy optymalizacji wypukłej: - w selekcji cech, skalowaniu obrazów z zachowaniem kształtu obiektów (seamless carving) -w redukcji zakłóceń, rekonstrukcji brakujących fragmentów (denoising and inpainting) - w próbkowaniu skompresowanym (compressed sensing)	10

Wy 11-15	Algorytmy rekonstrukcji sceny 3D: -sensory i algorytmy oceny odległości przedmiotów na scenie 3D -algorytmy ustawiania ostrości -algorytmy kalibracji sensorów -techniki, technologie i środowiska symulacji i uczenia algorytmów rekonstrukcji sceny i śledzenia obiektów/postaci 3D	10
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr 1	Wybór zadania projektowego: zespół, harmonogram, podział prac	2
Pr 2	Realizacja poszczególnych etapów projektu – podejście „zwinne”	26
Pr 3	Prezentacja wyników projektu, dyskusja, wnioski	2
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1 Wykład: tablica, komputer, rzutnik
N2 Projekt: komputer, zasoby Internetu, biblioteka, wybrane środowiska i biblioteki programistyczne, sprzętowe środowiska uruchomieniowe, aparaty i kamery cyfrowe

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01-W08	Test
F2	PEU_U01-U06	Sprawozdania z projektu
P = min(F1, F2)		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPELNIAJĄCA
--

LITERATURA PODSTAWOWA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 Ronald G. Boothe, Perception of the Visual Environment, Springer, NY, 20022 Peter Seitz, Albert JP Theuwissen, Single-photon Imaging, Springer, Heidelberg, 20113 Jerzy Nowak, Marek Zając, Optyka – kurs elementarny, Oficyna Wydawnicza PWr, Wrocław, 19984 Junichi Nakamura (ed.), Image Sensors and Signal Processing for Digital Still Cameras, Taylor & Francis, CRC Press, 20055 Frank Hutter i in. Automated Machine Learning. Methods, Systems, Challenges, Springer, Cham, 20196 Takeo Kanade, Three-Dimensional Machine Vision, Springer, Boston, 19877 Bruce G. Batchelor (ed.), Machine Vision Handbook, Springer, London, 20128 Karsten Berns, Ewald von Puttkamer, Autonomous Land Vehicles. Steps towards Service Robots, Springer, Wiesbaden, 20099 Foucart, Simon, Rauhut, Holger, A Mathematical Introduction to Compressive Sensing, Springer, New York, 201310 Luc Devroye, László Györfi, Gábor Lugosi, A Probabilistic Theory of Pattern Recognition, Springer, New York, 199611 László Györfi, Michael Kohler, Adam Krzyżak, Harro Walk, A Distribution-Free Theory of Nonparametric Regression, Springer, New York, 200212 Kristof T. Schütt (ed.), Machine Learning Meets Quantum Physics, Springer, Cham, 2020 |
|--|

LITERATURA UZUPELNIAJĄCA:

- | |
|--|
| <ol style="list-style-type: none">1 IEEE Transactions on Image Processing2 IEEE Transactions on Signal Processing3 IEEE Signal Processing Magazine4 IEEE Transactions on Pattern Analysis and Machine Intelligence5 IEEE Transactions on Circuits and Systems for Video Technology |
|--|

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
--

Przemysław Śliwiński, przemyslaw.sliwinski@pwr.edu.pl

5.9 ISAU00408 Obliczenia ewolucyjne

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Obliczenia ewolucyjne
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Evolutionary computations
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00408
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	15				
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	30				
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę				
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	1				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)	1				

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy z zakresu podstawowych mechanizmów wykorzystywanych w obliczeniach ewolucyjnych.
- C2. Nabycie wiedzy z zakresu podstawowych typów, zasady działania i budowy metod ewolucyjnych.
- C3. Nabycie wiedzy i umiejętności wyboru metody, kodowania, operatorów i parametrów uwzględniających specyfikę zadania.
- C4. Nabycie wiedzy z zakresu działania i budowy wybranych nowoczesnych heurystyk.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

PEU_W01 – zna podstawowe mechanizmy wykorzystywane przez metody obliczeń ewolucyjnych

PEU_W02 – zna podstawowe typy, zasadę działania i budowę algorytmów ewolucyjnych

PEU_W03 – zna sposoby kodowania i operatory ewolucyjne oraz metody zarządzania populacją

PEU_W04 – zna nowoczesne heurystyki

Z zakresu umiejętności:

Z zakresu kompetencji społecznych:

PEU_K01 – ma świadomość znaczenia umiejętności wyszukiwania informacji oraz jej krytycznej analizy

PEU_K02 – rozumie konieczność samokształcenia oraz rozwijania zdolności do samodzielnego stosowania posiadanej wiedzy i umiejętności

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Wstęp. Obliczenia ewolucyjne jako narzędzie optymalizacji globalnej	2
Wy2	Modele ewolucji.	2
Wy3	Podstawowe typy metod ewolucyjnych, operatory, reprezentacje.	2
Wy4	Dynamika adaptacji lokalnej i globalnej	2
Wy5	Metody zarządzania populacją.	2
Wy6-7	Nowoczesne heurystyki.	4
Wy8	Podsumowanie wykładu.	1
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- N1. Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora
- N2. Konsultacje
- N3. Praca własna – samodzielne studia i przygotowanie do kolokwium

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W01 - PEU_W04	Kolokwium pisemne
P= F1		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 J. Arabas, Wykłady z algorytmów ewolucyjnych, WNT, Warszawa 2001 2 Z. Michalewicz, Algorytmy genetyczne + struktury danych = programy ewolucyjne, WNT, Warszawa, 1996 3 D.E. Goldberg, Algorytmy genetyczne i ich zastosowania, WNT, Warszawa, 1995 4 K-L. Du, M.N.S.Swamy, Search and optimization by metaheuristics, Birkhauser, 2016 5 I. Karcz-Dulęba, Algorytmy ewolucyjne, materiały dydaktyczne do wykładu pod adresem http://iwona.duleba.staff.iiar.pwr.wroc.pl/Students <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Z. Michalewicz, D. Fogel, Jak to rozwiązać czyli nowoczesna heurystyka, WNT, Warszawa 2006 2 Handbook of Evolutionary Computation, T. Baeck, D.B Fogel, Z. Michalewicz (Editors), Taylor & Francis, 1997 3 źródła internetowe 4 Czasopisma: IEEE on Evolutionary Computations, Swarm and Evolutionary Computations oraz inne z dziedziny

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
dr hab. inż. Iwona Karcz-Dulęba, prof. uczelni, iwona.duleba@pwr.edu.pl

5.10 ISAU00409 Przemysłowy Internet Rzeczy

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: : Przemysłowy Internet Rzeczy
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: : Industrial Internet Of Things
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00409
Grupa kursów: TAK

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)	30			15	
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)	60			30	
Forma zaliczenia	Zaliczenie na ocenę			Zaliczenie na ocenę	
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)	x				
Liczba punktów ECTS	3				
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)				P (2)	
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)				2	

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH
Podstawowa wiedza o standardach komunikacyjnych. Umiejętność programowania i przetwarzania danych.

CELE PRZEDMIOTU

- C1. Nabycie wiedzy z zakresu Przemysłowego Internetu Rzeczy (IIoT – Industrial Internet of Things).
- C2. Nabycie wiedzy z zakresu przemysłowych standardów komunikacji w Internecie Rzeczy.
- C3. Nabycie wiedzy o najnowszych rozwiązaniach platformach i urządzeniach Internetu rzeczy w przemyśle
- C4. Nabycie wiedzy z zakresu różnych ujęć Internetu Rzeczy w przemyśle (wybrane modele, architektura, umiejscowienie w przedsiębiorstwie).
- C5. Nabycie umiejętności realizacji prostych aplikacji IoT w zastosowaniach przemysłowych.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

- PEU_W01 – posiada podstawową wiedzę o Przemysłowym Internecie Rzeczy, zna modele i architekturę systemów IoT.
- PEU_W02 – zna głównych dostawców i platformy Internetu rzeczy na rynku w obszarze przemysłowym
- PEU_W03 – zna podstawowe parametry oraz ograniczenia urządzeń klasyfikowanych w grupie inteligentnych systemów pomiarowych oraz poszczególnych warstwach architektury Internetu rzeczy.
- PEU_W04 – posiada wiedzę na temat najnowocześniejszych sposobów komunikacji i protokołów wymiany danych w Internecie Rzeczy.
- PEU_W05 – posiada podstawową wiedzę na temat Internetu Rzeczy w przemyśle i zna umiejscowienie rozwiązań z tego zakresu na tle przedsiębiorstwa.

Z zakresu umiejętności:

- PEU_U01 – Umiejętność projektowania aplikacji z zakresu przemysłowego Internetu Rzeczy. Identyfikuje. Dekomponuje zadania oraz przydzielania odpowiednie zasoby do realizowanych etapów projektu.
- PEU_U02 – Posiada umiejętność szerszego spojrzenia na dostępne narzędzia i technologię IoT a następnie wyboru odpowiednich aplikacji do realizacji zadania.
- PEU_U03 – Umiejętność tworzenia dokumentacji, finalnej weryfikacja działania projektu oraz połączenia poszczególnych pod elementów – urządzeń i aplikacji Internetu rzeczy.
- PEU_U04 – Posiada umiejętność oceny i wyboru ewentualnego wykorzystania gotowych rozwiązań IoT (tj. np. sterowników PLC z dostępem do IoT, rozwiązań chmurowych, standardów komunikacyjnych itp.).

Z zakresu kompetencji społecznych:

- PEU_K01 – ma świadomość zmieniającej się wiedzy o technologiach IoT w przemyśle i posiada kompetencje do adaptacji postrzegania problemów.

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Wykład		Liczba godzin
Wy1	Przemysłowy Internet Rzeczy (Internet of Things – IoT), problemy z definicją i zakresem pojęcia. Systematyka zagadnień w kontekście Internetu Rzeczy w przemyśle oraz Przemysł 4.0.	2
Wy2	Zastosowania IoT. rozwój Internetu Rzeczy – przykłady systemów i systematyzacja pojęć (edge, fog, cloud itp.).	2
Wy3	Dostawcy oraz główne platformy IoT oraz IIoT (IoT Industries, IoT Companies, IoT Platforms).	2

Wy4	Architektura Internetu Rzeczy w przemyśle. Urządzenia, Komunikacja, serwisy, zarządzanie, bezpieczeństwo aplikacji.	2
Wy5	Przepływ danych w przemysłowym Internecie Rzeczy. Od warstwy sensorycznej do warstwy aplikacyjnej. Model referencyjny zarządzania danymi.	2
Wy6- Wy7	Wymiana danych w obszarze przedsiębiorstwa. Infrastruktura światłowodowa. Standaryzacja wymiany danych w Internecie Rzeczy w odniesieniu do klasycznej Elektronicznej Wymiany Danych (EDI). Języki wymiany danych oparte na XMLu. Klasyfikacje i problematyka baz danych w IoT.	4
Wy8	Zarządzanie danymi chmurze (Big Data, Big Analog Data, Business intelligence – BI, hurtownie danych, wielowymiarowa analiza danych. Problemy przetwarzania danych IoT”godz=>2	2
Wy9	Warstwa komunikacyjna przemysłowego Internetu rzeczy. Przegląd głównych standardów sieciowych typowych dla IoT oraz IIoT (np. MQTT, GSM Wi-Fi, Bluetooth, ZigBee, Z-Wave – standardy dostępne w urządzeniach przemysłowych).	2
Wy10	Główne rozwiązania w sieciach o zasięgu osobistym, lokalnym i rozległym (PAN, LAN, WAN).	2
Wy11	Urządzenia przemysłowe wspierające Internet rzeczy (sterowniki, moduły PLC dedykowane dla IoT).	2
Wy12	Przykłady czujników IoT w przemyśle. Kontekst tradycyjnych sieci przemysłowych	2
Wy13	Warstwa Middleware w Internecie rzeczy, przykłady aplikacji.	2
Wy14- Wy15	Internetu rzeczy w przemyśle (wybrane obszary np. Smart Cities, transport, produkcja, sektor energetyczny). Trendy rozwojowe w Internecie Rzeczy w przemyśle.	4
	Suma godzin	30

Forma zajęć - Projekt		Liczba godzin
Pr1	Własna implementacja aplikacji IoT, z wykorzystaniem wybranej technologii lub platformy IoT w zastosowaniach przemysłowych.	15
	Suma godzin	15

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE
N1 Wykład tradycyjny z wykorzystaniem wideoprojektora.
N2 Konsultacje
N3 Praca własna - realizacja i implementacja projektu wybranej aplikacji IoT.
N4 Praca własna – samodzielne studia i poszukiwanie informacji z zakresu wykładu.

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU W01 - PEU W05 PEU U01 - PEU U04 PEU K01	Realizacja projektu - dokumentacja oraz finalna demonstracja aplikacji.
F2	PEU W01 - PEU W04	Kolokwium i/lub referat na wskazany temat z obszaru IoT.
P=0.5*F1+0.5*F2, F1>=3.0, F2>=3.0		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
<p>LITERATURA PODSTAWOWA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Materiały udostępniane przez producentów platform IoT. 2 Standardy IoT (dokumenty normalizacyjne). 3 Michael Miller, Internet rzeczy, Wydawnictwo Naukowe PWN, 2016 4 Roberto Minerva, Abyi Biru, and Domenico Rotondi. 2015. Towards a definition of the Internet of Things (IoT). IEEE Internet Initiative 1 (2015). 5 Y Series. 2001. Global Information Infrastructure, Internet Protocol Aspects and Next-Generation Networks. ITU-T Recommendation Y (2001) 6 Samuel Greengard, The internet of things, MIT Press Essential Knowledge Series, Cambridge ; London: MIT Press, 2015 7 Simone Cirani, Gianluigi Ferrari, Marco Picone, Luca Veltri, Internet of things: architectures, protocols and standards, Hoboken: Wiley, 2019 8 Buyya, Rajkumar; Vahid Dastjerdi, Amir, Internet of Things: Principles and Paradigms, San Francisco: Elsevier Science & Technology, 2016 <p>LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1 Arshdeep Bahga, Vijay Madisetti, Internet of Things (A Hands-on-Approach), by Arshdeep Bahga, Vijay Madisetti 2014, 2 Guinard Dominique, Trifa Vlad, Internet rzeczy. Budowa sieci z wykorzystaniem technologii webowych i Raspberry Pi, Helion, 2017, 3 Nicolai M. Josuttis, SOA in Practice, Publisher O'Reilly Media, Inc., August 2007, 4 Marcin Sikorski, Internet Rzeczy, Adam Roman Red. PWN, 2019 5 Jerzy Kluczewski, Internet rzeczy IoT i IoE w symulatorze Cisco Packet Tracer - Praktyczne przykłady i ćwiczenia, ITStart, 2018 6 Łukasz Sułkowski ,Dominika Kaczorowska-Spychalska, Internet of things: nowy paradygmat rynku, Warszawa, Difin, 2018 7 Czasopisma podejmujące zagadnienia nowych technologii: Business Harvard Review, Journal of Computer and Communications

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Jacek, Jagodziński, jacek.jagodzinski@pwr.edu.pl

5.11 ISAU00412 Seminarium dyplomowe

Załącznik nr 6 do ZW 121/2020

KARTA PRZEDMIOTU
Nazwa przedmiotu w języku polskim: Seminarium dyplomowe
Nazwa przedmiotu w języku angielskim: Diploma Seminar
Kierunek studiów: Informatyczne Systemy Automatyki
Specjalność: Inteligentne Systemy Przemysłu 4.0 (ISP)
Poziom i forma studiów: stacjonarna, II stopień
Rodzaj przedmiotu: wybieralny
Kod przedmiotu: ISAU00412
Grupa kursów: NIE

	Wykład	Ćwiczenia	Laboratorium	Projekt	Seminarium
Liczba godzin zajęć zorganizowanych w Uczelni (ZZU)					30
Liczba godzin całkowitego nakładu pracy studenta (CNPS)					90
Forma zaliczenia					Zaliczenie na ocenę
Dla grupy kursów zaznaczyć kurs końcowy (X)					x
Liczba punktów ECTS					3
w tym liczba punktów odpowiadająca zajęciom o charakterze praktycznym (P)					P(3)
w tym liczba punktów ECTS odpowiadająca zajęciom wymagającym bezpośredniego udziału nauczycieli lub innych osób prowadzących zajęcia (BU)					2

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I KOMPETENCJI SPOŁECZNYCH

CELE PRZEDMIOTU

- C1 Nabycie umiejętności poszukiwania selektywnej wiedzy niezbędnej do tworzenia własnych oryginalnych rozwiązań.
- C2 Zdobywanie umiejętności przygotowania prezentacji pozwalającej w sposób komunikatywny przekazać słuchaczom swoje oryginalne pomysły, koncepcje i rozwiązania.
- C3 Nabycie umiejętności kreatywnej dyskusji, w której w sposób rzeczowy i merytoryczny można uzasadnić i obronić swoje stanowisko.
- C4 Nabycie umiejętności pisania dzieła prezentującego własne osiągnięcia, w tym prezentacji własnych osiągnięć na tle rozwoju myśli światowej.

PRZEDMIOTOWE EFEKTY UCZENIA SIĘ

Z zakresu wiedzy:

Z zakresu umiejętności:

PEU_U01 potrafi przygotować prezentację zawierającą wyniki rozwiązań

PEU_U02 potrafi w dyskusji rzeczowo uzasadnić swoje oryginalne pomysły i rozwiązania

PEU_U03 potrafi krytycznie ocenić rozwiązania naukowo-techniczne innych osób

Z zakresu kompetencji społecznych:

TREŚCI PROGRAMOWE

Forma zajęć - Seminarium		Liczba godzin
Se1	Omówienie zasad przygotowania i pisania pracy dyplomowej, a w szczególności przedstawienie zasad edytorskich	2
Se2	Prezentacje indywidualne dotyczące omówienia aktualnego stanu wiedzy związanego z problematyką realizowanej pracy dyplomowej oraz odniesienia przewidywanego, oryginalnego własnego wkładu do osiągnięć literaturowych	8
Se3	Dyskusja w grupie seminaryjnej nt. stanu wiedzy literaturowej i założonej koncepcji rozwiązania stawianych sobie problemów, składających się na pracę dyplomową	6
Se4	Prezentacje indywidualne dotyczące zrealizowanej pracy dyplomowej z uwypukleniem własnego oryginalnego dorobku autora wraz z dyskusją w grupie seminaryjnej	14
	Suma godzin	30

STOSOWANE NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

N1 prezentacja multimedialna

N2 dyskusja problemowa

N3 praca własna

OCENA OSIĄGNIĘCIA PRZEDMIOTOWYCH EFEKTÓW UCZENIA SIĘ		
Oceny (F - formująca (w trakcie semestru), P - podsumowująca (na koniec semestru))	Numer efektu uczenia się	Sposób oceny osiągnięcia efektu uczenia się
F1	PEU_W02, PEU_U01	prezentacja
F2	PEU_W01, PEU_U02, PEU_U03	dyskusja
P= 0.5*F1+0.5*F2		

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA
LITERATURA PODSTAWOWA:
LITERATURA UZUPEŁNIAJĄCA:

OPIEKUN PRZEDMIOTU (IMIE, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)
Prof. dr hab. Wojciech Bożejko, wojciech.bozejko@pwr.edu.pl