

Wydział : **Informatyki i telekomunikacji**
 Studia : **Stacjonarne II stopnia**
 Kierunek : **Informatyka techniczna**
 Specjalność : **Systemy i Sieci Komputerowe (ISK)**

Uchwała z dnia:
 Obowiązuje od: 2022-02-01

ISK

STRUKTURA PROGRAMU NAUCZANIA W UKŁADZIE GODZINOWYM

h\sem.	I	II	III
24			
23			
22		Pracownia problemowa	Technologie chmury
21	Systemy ochrony inform.	00020 INEU00419	obliczeniowej i centrum danych
20	20000 INEU12001	Administrowanie siecią	10020 INEU00443
19	Zastosowanie	infrastrukturą IT	Metody przetwarzania
18	informatyki w gospodarce	20200 E	dużej ilości danych
17	20020	INEU00444	20010 INEU00434
16	INEU17002		Met. sztucz. intelig. w proj.
15	Współczesne trendy	Uczenie maszyn	gier 10010 INEU00438
14	w informatyce	20020 INEU00442	Przedsiębiorczość
13	20002 E		10001 ZMZ000387
12	INEU00005	Projektowanie sieci komputer.	Praca dyplomowa 10h INEU00411
11	Modelowanie i analiza	10010 INEU14404	
10	systemów	Zaawansowane	
9	informatycznych	metody programowania	
8	20200 E INEU15004	20010 INEU00405	
7	K.spof.00001 FLEU00001	Programowanie i automatyzacja	
6	Fizyka 10000 FZP004901	sieci komputerowych	
5	Mat. 10000 MAEU00101	10200 INEU00440	
4	J. obcy I 01000	Projektowanie i symulacja	
3		algorytmów	
2	Język obcy II	10011 E INEU00441	Seminarium dyplomowe
1	03000	Sem. spec. 00001 INEU00439	00002 INEU00410

Przewodniczący Komisji
 Programowej Specjalności

Przewodniczący Komisji
 Programowej Kierunku

Dziekan

.....
 prof. dr hab. inż. Andrzej Kasprzak

.....
 prof. dr hab. inż. Andrzej Kasprzak

.....
 prof. dr hab. inż. Andrzej Kucharski

Wydział : **Informatyki i telekomunikacji**
 Studia : **Stacjonarne II stopnia**
 Kierunek : **Informatyka techniczna**
 Specjalność : **Systemy i Sieci Komputerowe (ISK)**

ISK

STRUKTURA PROGRAMU NAUCZANIA

ECTS\ sem.	I	II	III	
30	Systemy ochrony informacji 2	Pracownia problemowa 2	Technologie chmury obl. i centrum danych 3	
29				
28	Zastosowanie informatyki w gospodarce 7	Administrowanie siecią infrastrukturą IT 4	Metody przetwarzania dużej ilości danych 4	
27				
26				
25				
24				
23	Uczenie maszyn 5	Metod. sztucz. inteligencji w projekt. gier 2	Przedsiębiorczość 3	
22				
21				
20				
19	Współczesne trendy w informatyce 7	Projektowanie sieci komputerowych 4	Praca dyplomowa 15	
18				
17				
16	Modelowanie i analiza systemów informatycznych 7	Programowanie i automatyzacja sieci komputerowych 4		
15				
14				
13				
12	Zaawansowane metody programowania 4			
11				
10	Projektowanie i symulacja algorytmów 5			
9				
8				
7				
6	Komunikacja społeczna 2	Projektowanie i symulacja algorytmów 5		Seminarium dyplomowe 3
5				
4	Fizyka 1			
3	Matematyka 1			
2	Język obcy I 1			
1	Język obcy II 2	Seminarium specjaln. 2		

**Przewodniczący Komisji
Programowej Specjalności**

**Przewodniczący Komisji
Programowej Kierunku**

.....
 prof. dr hab. inż. Andrzej Kasprzak

.....
 prof. dr hab. inż. Andrzej Kasprzak

.....
 prof. d